

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Di era globalisasi ini, perkembangan teknologi informasi tumbuh dengan pesat mulai dari perangkat keras, perangkat lunak, komputer, sampai dengan alat komunikasi lainnya. Adanya perkembangan ini mengakibatkan teknologi informasi semakin banyak digunakan dalam segala aspek kehidupan.

Pemanfaatan teknologi komputer dapat memberikan kemudahan dalam pemrosesan data menjadi Informasi dalam usaha maupun dunia kerja. Tanpa menggunakan komputer, suatu pelayanan yang digunakan akan terasa banyak membuang waktu dan tenaga.

Perkembangan kemajuan teknologi yang sangat cepat mendorong kebutuhan akan informasi yang cepat bagi semua pihak, tidak terkecuali instansi pemerintahan. Banyak data yang dikelola dan perlunya penyampaian informasi yang cepat dalam kegiatan pelayanan administrasi kependudukan menjadi teknologi informasi sebagai media yang dianggap mampu membantu dalam pengolahan data dan penyajian informasi yang cepat, mudah, dan akurat. Setiap instansi perlu mengikuti perkembangan teknologi dan terus meningkatkan kemampuan dalam mengolah data-data informasi yang lebih akurat.

Berdasarkan uraian pada paragraf sebelumnya, penulis bermaksud merancang sistem informasi yang mampu memberikan kebutuhan informasi sekaligus mengatasi kendala-kendala yang ada, dengan menyusun tugas akhir

yang berjudul **“Rancang Bangun Aplikasi E-Village Pada Kelurahan Sendangadi Sleman Yogyakarta”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan dengan permasalahan yang telah dikemukakan pada sub bab latar belakang, maka rumusan masalah yang akan diselesaikan adalah: **“Bagaimana membangun aplikasi administrasi desa yang dapat memberikan kemudahan bagi para pegawai dalam pengolahan dan penyimpanan data serta pelayanan administrasi pada kelurahan Sendangadi Sleman?”**.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada penelitian ini adalah:

Sistem diterapkan pada masalah penyimpanan agar data-data dan kearsipan yang disimpan menjadi lebih efektif dan pelayanan administrasi yang berkaitan dengan kebutuhan administrasi penduduk meliputi:

- a. Cetak kartu tanda penduduk sementara
- b. Mencatat kelahiran
- c. Mencatat kematian
- d. Mencatat pindah penduduk
- e. Mencatat penduduk datang
- f. Mencatat kartu keluarga
- g. Memberikan laporan-laporan penduduk, kelahiran, kematian, pindah penduduk, penduduk datang, dan kartu keluarga.

1.4 Maksud dan Tujuan

Maksud dan tujuan penelitian ini adalah:

- a. Untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Diploma 3 jurusan Manajemen Informatika pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
- b. Adapun tujuan penelitian ini untuk membuat aplikasi yang dapat membantu para pegawai dalam pengolahan data dan penyimpanan serta pelayanan administrasi di kelurahan Sendangadi.

1.5 Metode Pengumpulan Data

Dalam proses penelitian ini digunakan beberapa metode pengumpulan data, sehingga data yang dihasilkan lebih akurat, tepat dan cepat untuk mendukung pembuatan laporan.

Metode pengumpulan data yang penulis gunakan adalah:

1. Metode pustaka

Untuk mendukung aplikasi ini, penulis menggunakan metode pustaka sebagai referensi. Pustaka yang digunakan berupa buku-buku referensi, *e-book*, maupun artikel-artikel dalam web.

2. Metode Wawancara

Untuk membantu dalam pembuatan aplikasi ini, penulis juga melakukan wawancara dengan pihak-pihak terkait.

3. Observasi

Untuk mendukung aplikasi ini, penulis menggunakan metode observasi di kelurahan Sendangadi.

1.6 Sistematika penulisan

1. BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menerangkan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan pembuatan aplikasi, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan yang akan dilaksanakan dalam pembuatan Tugas Akhir.

2. BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berupa dasar teori yang isinya adalah semua referensi dan teori yang menjadi dasar dalam penyusunan Tugas Akhir.

3. BAB III : TINJAUAN UMUM

Membahas mengenai sejarah Desa Sendangadi, lokasi, dan struktur organisasi.

4. BAB IV : PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang pembahasan perancangan aplikasi secara umum dimulai dari rancangan interface sampai dengan masalah penggunaan pada program yang diusulkan dalam perencanaan sistem.

5. BAB V : KESIMPULAN

Bab ini adalah penutup yang berupa kesimpulan dan saran.

1.7 Jadwal Kegiatan Penelitian

NO	KEGIATAN	JANUARI				FEBRUARI				MARET			
		I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
1	Pengumpulan data	■	■										
2	Penulisan laporan			■	■	■	■	■	■	■	■		
3	Analisis Kebutuhan			■	■								
4	Rancang bangun program					■	■	■	■				
5	Uji coba program (testing)											■	■
6	Revisi naskah, desain rancangan, kode program											■	■
7	Implementasi program											■	■