

**MEMBANGUN APLIKASI BERBASIS WEB PADA PETSHOP ONLINE  
“CHEETA CATZ HOUSE”**

**SKRIPSI**



Disusun oleh:

**Ahmad Yoga Tripamungkas**

**07.12.2634**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2013**

**MEMBANGUN APLIKASI BERBASIS WEB PADA PETSHOP ONLINE**  
**“CHEETA CATZ HOUSE”**

**SKRIPSI**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Sarjana  
Pada jenjang Strata I jurusan Sistem Informasi



Disusun oleh:

**Ahmad Yoga Tripamungkas**

**07.12.2634**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI**  
**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**  
**AMIKOM YOGYAKARTA**  
**YOGYAKARTA**  
**2013**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**MEMBANGUN APLIKASI BERBASIS WEB PADA PETSHOP ONLINE  
“CHEETA CATZ HOUSE”**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Achmad yoga Tripamungkas**

**07.12.2634**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

Pada tanggal 5 Juli 2013

**Dosen Pembimbing**



**M. Rudyanto Arief, MT**

**NIK. 190302098**

## PENGESAHAN

### SKRIPSI

#### MEMBANGUN APLIKASI BERBASIS WEB PADA PETSHOP ONLINE “CHEETA CATZ HOUSE”

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Achmad yoga Tripamungkas

07.12.2634

telah dipertahankan didepan Dewan Pengaji

Pada tanggal 23 Juli 2013

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Andi Sunyoto, M.Kom  
NIK. 190302052

Pandan P Purwachandra, M.Kom  
NIK. 190302190

M. Rudyanto Arief, MT  
NIK. 190302098

Tanda Tangan


Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 13 September 2013

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, MM.

NIK. 190302001

## **PERNYATAAN**

Saya yang bertandatangan di bawah ini menyatakan bahwa, Skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institut Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis yaitu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 13 September 2013

Achmad Yoga Tripamungkas  
NIM 07.12.2634

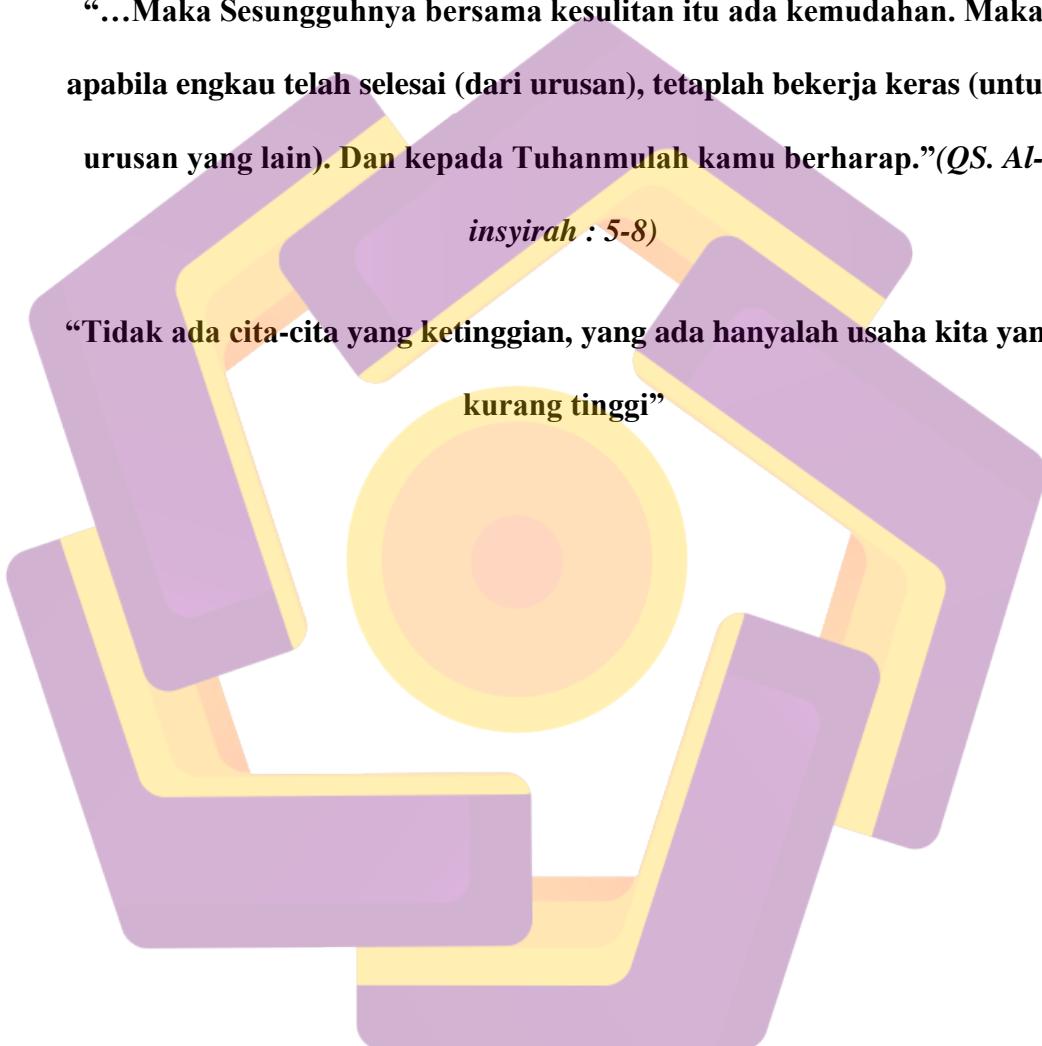
## MOTTO

**“Seperti halnya setiap benang itu emas itu berharga, demikian pula setiap menit waktu kita” (George Marson)**

**“...Maka Sesungguhnya bersama kesulitan itu ada kemudahan. Maka apabila engkau telah selesai (dari urusan), tetaplah bekerja keras (untuk urusan yang lain). Dan kepada Tuhanmulah kamu berharap.”(QS. Al-**

***insyirah : 5-8)***

**“Tidak ada cita-cita yang ketinggian, yang ada hanyalah usaha kita yang kurang tinggi”**



## **HALAMAN PERSEMBAHAN**

Alhamdulilahirobil'alamin puji syukur kehadirat Alloh SWT atas segala berkat, rakhmat, karunia dan kasih sayang-MU, yang telah memeberikan kemudahan serta kesehatan sehingga bias menyelesaikan Skripsi dengan baik.

Skripsi ini kupersembahkan untuk My Love Family,

- ✓ Bpk. supranardi dan Ibu. paikem tercinta, terimakasih atas sgala cinta, kasih sayang dan doa yang selalu tercurah untukku. Terimakasih kalian selalu ada disaat ririn membutukan kalian. Engkaulah orangtua terbaik yang di berikan oleh ALLoh untukku.
- ✓ Kedua kakaku apriliaekasari dan febriana dan my love shitaardiani, yang selau menjagaku sampai saat ini, teimakasih atas dukungan dan bantuannya (moril dan materil) selama ini. ☺

Thank'sTo :

- ✓ Terimakasih buat bpk. Rudyanto dosen pembimbing yang telah membimbing selama penyusunan Skripsi.
- ✓ Buatsemuakos yang sayatempati

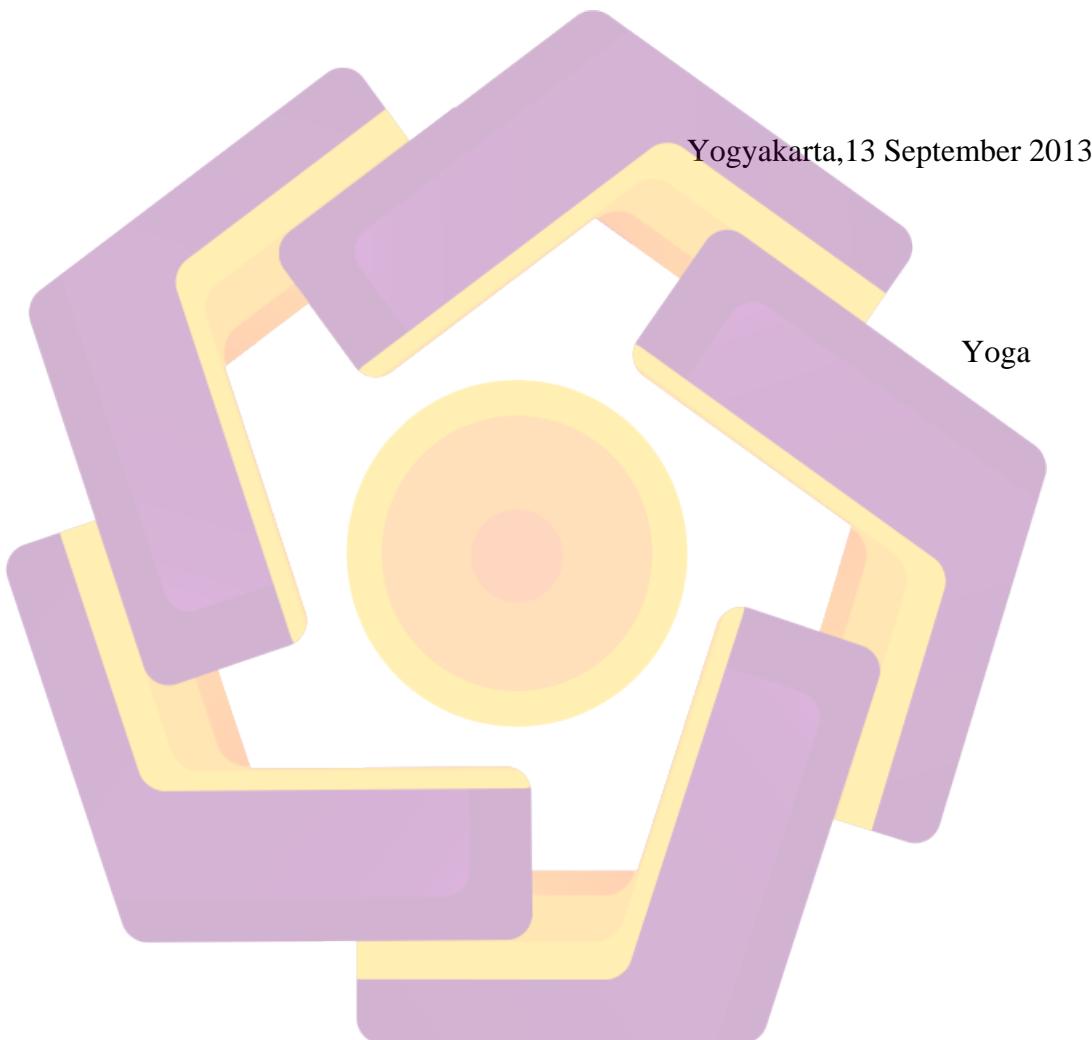
## KATA PENGANTAR

Puji syukur senantiasa panjatkan kehadirat Alloh SWT yang sampai saat ini masih memberikan kesehatan dan keuatan sehingga bisa menyelesaikan Skripsi “membangun aplikasi berbasis web pada petshop online “cheetacatz house”” dengan baik dan lancar tanpa suatu halangan yang berarti.

Skripsi ini di susun guna menyelesaikan jenjang studi Strata I (S1) pada Program Studi Sistem Informasi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM YOGYAKARTA” Yogyakarta. Penulisan Skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik karena adanya bantuan, bimbingan dan petunjuk dari berbagai pihak, baik yang bersifat moril maupun materil. Maka pada kesempatan kali ini saya mengucapkan terimakasih kepada:

1. Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku Ketua STMIK AMIKOM YOGYAKARTA yang telah memberikan kesempatan untuk menimba ilmu di almamater tercinta.
2. Bapak Bambang Sudaryatno, Drs, MM selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM YOGYAKARTA
3. Bapak M. Rudyanto Arief, MT selaku dosen pembimbing yang telah dengan sabar memberikan bimbingan motivasi selama penyusunan Skripsi ini.
4. Tim Penguji, segenap Dosen dan Karyawan STMIK AMIKOM YOGYAKARTA yang telah berbagi ilmu pengetahuan dan pengalaman.
5. Serta semua pihak yang telah membantu dalam pembuatan skripsi ini dan telah memberikan dukungan serta motivasi.

Menyadari dengan banyaknya kekurangan penyusunan Skripsi ini di karenakan oleh keterbatasan dan kelemahan, baik dari segi teknis penulisan maupun isi. Oleh karena itu, mengharapkan kritik dan saran sebagai bahan masukan agar lebih baik.



## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL .....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN .....	v
MOTTO .....	vi
HALAMAN PERSEMAHAN .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR .....	xvi
INTISARI.....	xix
<i>ABSTRACT .....</i>	<i>xvx</i>
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 langkah langkah Penelitian .....	3
1.6 Sistematika Penulisan .....	4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. KonsepDasarSistem .....	5
2.2. KonsepDasar Data dan Informasi .....	6
2.2.1. Data .....	6
2.2.2. Informasi .....	6
2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi.....	7
2.4. Konsep Perancangan Sistem .....	8
2.4.1 Diagram Konteks .....	9

2.5.2 Diagram Alir Data.....	9
2.5 Konsep Basis Data .....	11
2.5.1 Entity Relationship Diagram.....	12
2.5.2. Normalisasi .....	13
2.6. Internet .....	15
2.6.1. Pengertian Internet .....	15
2.6.2. Kegunaan Internet .....	16
2.6.3. Pengertian Website dan Situs.....	17
2.7. World Wide Web .....	18
2.7.1. Pengertian World Wide Web .....	18
2.7.2. Konsep Dasar Pembuatan Web.....	18
2.7.3. Unsur-unsur Dalam Penyediaan Website .....	19
1. Nama Domain .....	19
2. Web Hosting .....	20
3. Bahasa Program .....	21
4. Desain Web .....	21
5. Publikasi Website.....	22
6. Pemeliharaan Website.....	23
2.8 konsep pemrograman web .....	24
2.8.1 kelebihan dan kekurangan aplikasi berbasis web .....	24
2.8.2 client side scripting .....	24
2.8.3 server side scriptimg .....	25
2.9 konsep ecommerce .....	25
2.9.1 jenis transaksi ecommerce .....	26
2.9.2 siklus transaksi ecommerce.....	27

2.9.2.1 mencari.....	27
2.9.2.2 memilih .....	28
2.9.2.3 membeli.....	28
2.9.2.4 dikirim.....	29
2.9.2.5 pengiriman .....	29
2.10. Database .....	29
2.10.1. Pengertian Database.....	29
2.10.2. Konsep Perancangan Database .....	32
2.10.3. Kegunaan Database.....	32
2.11. Software Untuk Pengembangan Web .....	34
2.11.1. PHP ( <i>Page Hypertext Preprocessor</i> ) .....	34
2.11.1.1. Perkembangan PHP.....	35
2.11.1.1.1. PHP 1 .....	35
2.11.1.1.2. PHP 2 .....	35
2.11.1.1.3. PHP 3 .....	36
2.11.1.1.4. PHP 4 .....	36
2.11.1.1.5. PHP 5 .....	36
2.11.1.2. Keunggulan PHP.....	37
2.11.2. MySQL ( <i>Structured Query Language / SQL</i> ).....	38
1. Koneksi PHP ke Database MySQL .....	39
2. Membuka dan Menutup Koneksi .....	39
3. Membuat Database.....	40
4. Membuat Tabel .....	40
5. Memasukkan Data ke Dalam Tabel.....	41
2.11.3. HTML ( <i>Hypertext Markup Language</i> ) .....	42

2.11.4. Cascading Style Sheets ( <i>CSS</i> ) .....	44
2.11.5. J Query .....	45
2.11.6. Web Browser .....	46
2.11.7. Apache .....	47
2.12. Software Pendukung .....	48

### BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Tinjauan Umum .....	49
3.1.1 Sejarah Singkat .....	49
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan.....	49
3.1.3 Lokasi Usaha.....	49
3.1.4 Susunan Staf.....	49
3.1.5 Cara Kerja Sistem Lama .....	50
3.2 Tahap Analisis.....	50
3.2.1 Mengidentifikasi Masalah.....	50
3.2.2 Analisis Kelemahan Sistem .....	51
3.2.3 Analisis SWOT .....	52
3.2.4 Analisis Kebutuhan Sistem .....	54
3.2.5 Analisis Kelayakan Sistem .....	59
3.2.6 Analisis Biaya dan Manfaat .....	61
3.3 Perancangan Sistem .....	69
3.3.1 Flowchart Sistem .....	70
3.3.2 Diagram konteks .....	71
3.3.2.1 Diagram berjenjang.....	73
3.3.2.2 DFD Level 1 .....	74
3.3.3 Perancangan sistem menu .....	80
3.3.4 Perancangan Database .....	80
3.3.4.1 Relasi antar tabel.....	81
3.3.4.2 Struktur Tabel .....	82
3.4 Rancang Halaman Pelanggan .....	86

## BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

4.1 Implementasi .....	96
4.1.1 Implementasi sistem.....	96
4.1.2 Rencana implementasi .....	96
4.2 Kegiatan implementasi.....	96
4.3 Pembuatan Database .....	97
4.4 Implementasi Form .....	102
4.4.2 Koneksi Database.....	104
4.4.3 Listing Program .....	104
4.5 Ujicoba Sistem dan Program .....	106
4.6 Manual Program.....	108
4.7 Halaman Utama User utama .....	109
4.8 Manual Instalasi .....	115
4.9 Upload Sistem.....	116
4.10 Pemilihan dan Pelatihan Personil.....	117
4.11 Pemeliharaan Sistem.....	118
<b>BAB V PENUTUP</b>	
5.1 Kesimpulan .....	119
5.2 Saran.....	120
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	121

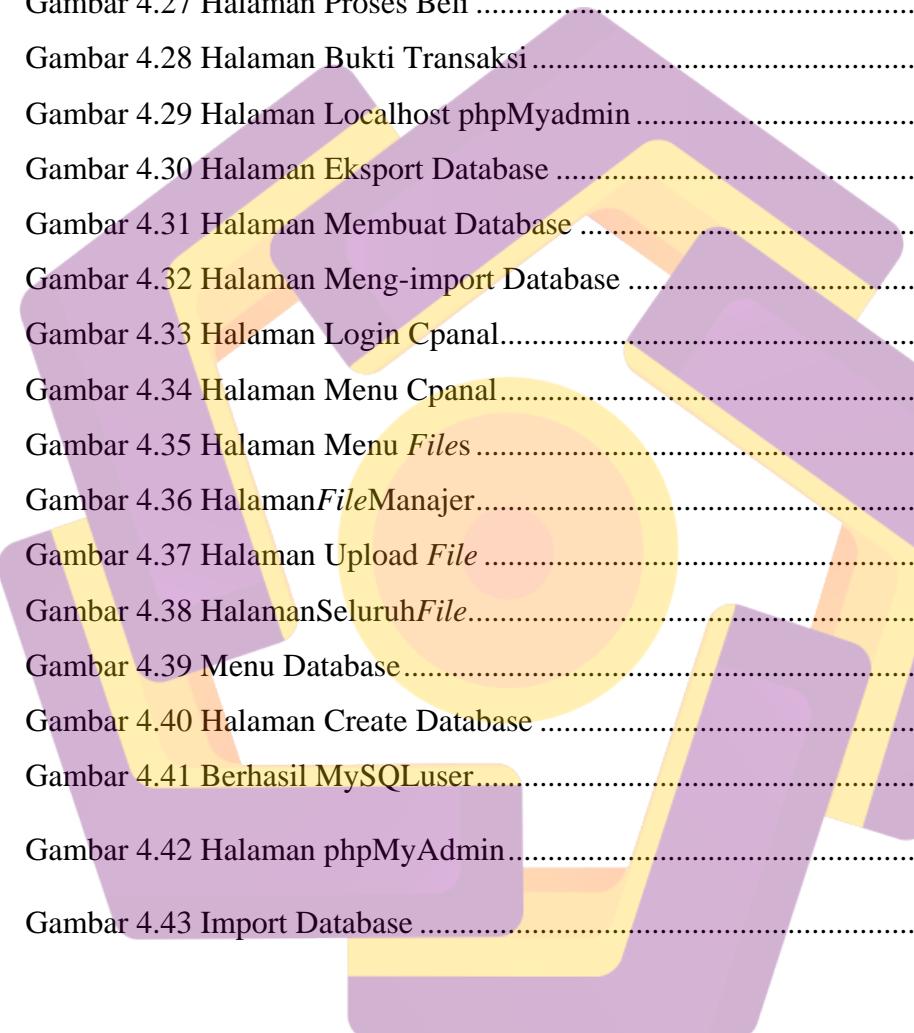
## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1 Keterangan Sintak .....	39
Tabel 3.1 Rincian Biaya dan Manfaat.....	61
Tabel 3.2 Perhitungan Pay Back Period, ROI, NPV .....	69
Tabel 3.3 Tabel Admin .....	82
Tabel 3.4 Tabel Kategori.....	82
Tabel 3.14 Tabel Kota.....	82
Tabel 3.15 Tabel Modul .....	82
Tabel 3.15 Tabel Orders Temp .....	83
Tabel 3.17 Tabel Orders.....	83
Tabel 3.18 Tabel Orders Detail.....	84
Tabel 3.19 Tabel kustomer.....	84
Tabel 3.20 Tabel Produk .....	84

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Konsep Sistem Informasi .....	7
Gambar 2.2 Komponen DFD menurut yordan dan demarco .....	10
Gambar 2.3 Komponen DFD menurut Gene dan Serson.....	10
Gambar 2.4 Komponen Terminator .....	11
Gambar 2.5 Arus Hubungan <i>One to One</i> .....	13
Gambar 2.6 Arus Hubungan <i>many to many</i> .....	13
Gambar 2.7 Bagan Ecommerce.....	27
Gambar 2.8 Jenjang Data .....	31
Gambar 3.1 Hasil Analisis Swot .....	54
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> Sistem yang Diusulkan .....	70
Gambar 3.3 Diagram Konteks.....	71
Gambar 3.4 Diagram Berjenjang .....	73
Gambar 3.5 DFD Level 1.....	74
Gambar 3.6 DFD Level 2 Proses 1 .....	75
Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses 2 .....	75
Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses 3 .....	76
Gambar 3.9DFD Level 2 Proses 4 .....	76
Gambar 3.10DFD Level 2 Proses 5 .....	77
Gambar 3.11DFD Level 2 Proses 6 .....	77
Gambar 3.12DFD Level 2 Proses 7 .....	78
Gambar 3.13DFD Level 2 Proses 8 .....	78
Gambar 3.14DFD Level 2 Proses 9 .....	79
Gambar 3.15 DFD Level 2 Proses 10 .....	79
Gambar 3.16 Perancangan menu Sistem Informasi Web .....	80
Gambar 3.17 Relasi Antar Tabel.....	81
Gambar 3.18 Rancangan Home .....	86
Gambar 3.19Rancangan Registrasi Pelanggan .....	87
Gambar 3.20Rancangan keranjang Belanja .....	88
Gambar 3.21Rancangan History .....	88

Gambar 3.22 Rancangan Konfirmasi Pembayaran .....	89
Gambar 3.23 Rancangan Proses Beli .....	89
Gambar 3.24 Rancangan Halaman Admin.....	90
Gambar 3.25 Rancangan Halaman Modul .....	90
Gambar 3.26 Rancangan Halaman Tambah Modul .....	91
Gambar 3.27 Rancangan Halaman Tambah Modul .....	91
Gambar 3.28 Rancangan Halaman Produk .....	92
Gambar 3.29 Rancangan Halaman Tambah Produk .....	92
Gambar 3.30 Rancangan Halaman Pemesanan.....	93
Gambar 3.31 Rancangan Halaman detail pemesanan .....	94
Gambar 4.1 Hasil Rancangan Tabel Admin .....	97
Gambar 4.2 Hasil Rancangan Tabel Kategori.....	98
Gambar 4.3 Hasil Rancangan Tabel Kirim .....	98
Gambar 4.4 Hasil Rancangan Tabel Modul.....	99
Gambar 4.5 Hasil Rancangan Tabel Orders.....	99
Gambar 4.6 Hasil Rancangan Tabel Orders Detail .....	100
Gambar 4.7 Hasil Rancangan Tabel Orders Temp .....	100
Gambar 4.8 Hasil Rancangan Tabel Kustomer.....	101
Gambar 4.9 Hasil Rancangan Tabel Produk .....	102
Gambar 4.10 Relasi antar tabel .....	102
Gambar 4.11 Hasil Rancangan Halaman Index .....	103
Gambar 4.12 Hasil Rancangan Halaman admin .....	103
Gambar 4.13 Hasil Halaman Home .....	110
Gambar 4.14 Halaman Login Administrator .....	110
Gambar 4.15 Halaman Adminstrator .....	111
Gambar 4.16 Halaman Modul Admin.....	111
Gambar 4.17 Halaman Tambah Modul Admin.....	112
Gambar 4.18 Halaman edit Modul Admin.....	112
Gambar 4.19 Halaman Admin Pemesanan .....	113
Gambar 4.20 Halaman detail pemesanan .....	113
Gambar 4.21 Halaman Utama User .....	114



Gambar 4.22 Halaman Profil .....	114
Gambar 4.23 Halaman SingUp .....	115
Gambar 4.24 Halaman Cara Pemesanan .....	115
Gambar 4.25 Halaman Hubungi Kami .....	116
Gambar 4.26 Halaman Keranjang Belanja .....	116
Gambar 4.27 Halaman Proses Beli .....	116
Gambar 4.28 Halaman Bukti Transaksi .....	117
Gambar 4.29 Halaman Localhost phpMyadmin .....	118
Gambar 4.30 Halaman Eksport Database .....	118
Gambar 4.31 Halaman Membuat Database .....	119
Gambar 4.32 Halaman Meng-import Database .....	119
Gambar 4.33 Halaman Login Cpanal .....	120
Gambar 4.34 Halaman Menu Cpanal .....	121
Gambar 4.35 Halaman Menu <i>Files</i> .....	121
Gambar 4.36 Halaman <i>FileManajer</i> .....	121
Gambar 4.37 Halaman Upload <i>File</i> .....	122
Gambar 4.38 Halaman Seluruh <i>File</i> .....	122
Gambar 4.39 Menu Database .....	122
Gambar 4.40 Halaman Create Database .....	123
Gambar 4.41 Berhasil MySQLUser .....	123
Gambar 4.42 Halaman phpMyAdmin .....	124
Gambar 4.43 Import Database .....	124

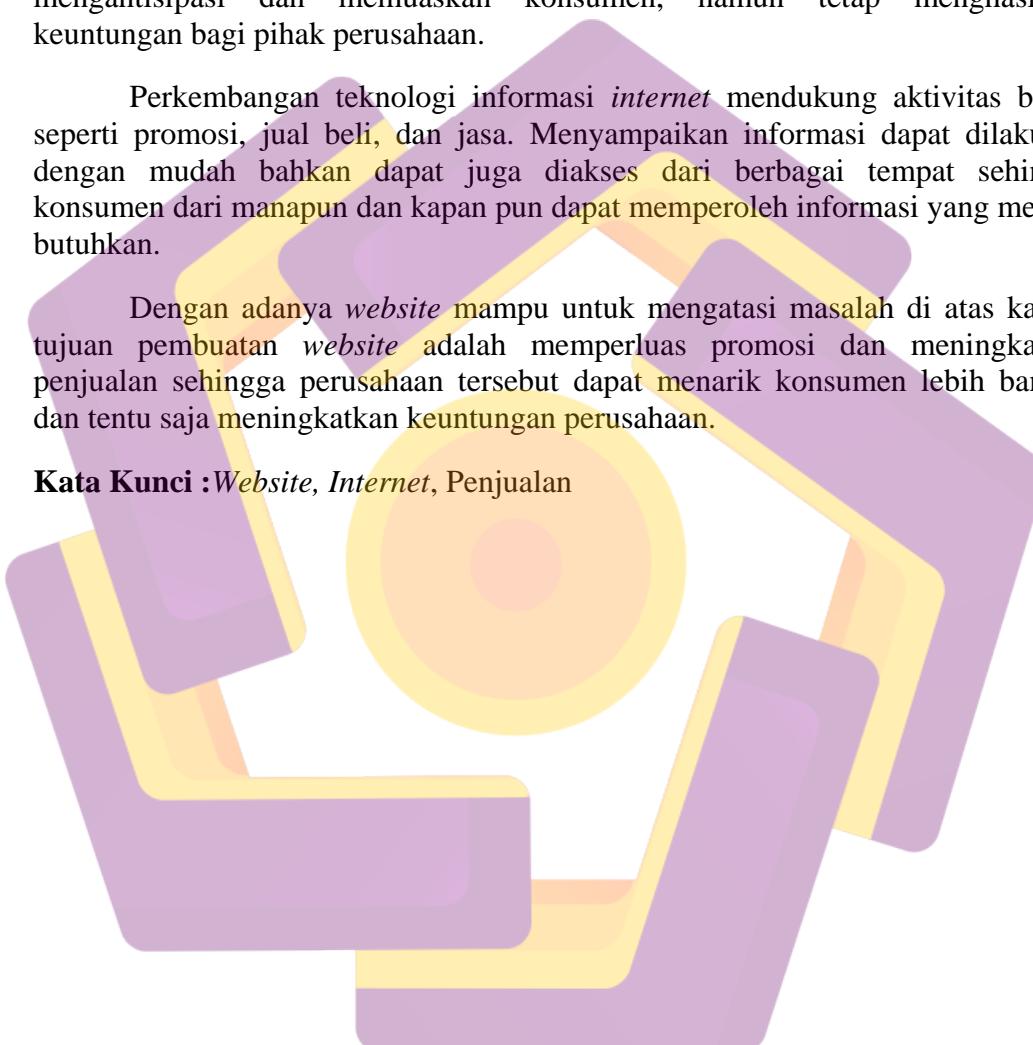
## INTISARI

Perkembangan dunia usaha yang semakin maju menyebabkan timbulnya persaingan yang semakin ketat. Tiap-tiap perusahaan selalu memikirkan cara terbaik untuk menarik konsumen. Cara-cara berbeda yang diambil setiap perusahaan disebut strategi pemasaran. Pemasaran merupakan proses memanajemen untuk mengidentifikasi keinginan, pola dan respon konsumen, mengantisipasi dan memuaskan konsumen, namun tetap menghasilkan keuntungan bagi pihak perusahaan.

Perkembangan teknologi informasi *internet* mendukung aktivitas bisnis seperti promosi, jual beli, dan jasa. Menyampaikan informasi dapat dilakukan dengan mudah bahkan dapat juga diakses dari berbagai tempat sehingga konsumen dari manapun dan kapan pun dapat memperoleh informasi yang mereka butuhkan.

Dengan adanya *website* mampu untuk mengatasi masalah di atas karena tujuan pembuatan *website* adalah memperluas promosi dan meningkatkan penjualan sehingga perusahaan tersebut dapat menarik konsumen lebih banyak dan tentu saja meningkatkan keuntungan perusahaan.

**Kata Kunci :***Website, Internet, Penjualan*



## **ABSTRACT**

*Development of the business world that increasingly advanced causing increasingly fierce competition. Each company is always thinking about the best way to attract consumers. Different ways are taken every company is called marketing strategy. Marketing is a management process to identify the desires, partners and consumer responses, anticipate and satisfy customer, but still generate profits for the company.*

*The development of Internet information technology to support business activities such as promotion, sale and service. Convey information can be made easily accessible even from different places so that consumers from anywhere and anytime can obtain the information they needed.*

*With the website is able to solve the above problem because the purpose of making a website is to expand the promotion and increase sales to the company can attract more consumers and of course, increase corporate profits.*

**Keywords:** Website, Internet, Sale

