

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Melalui tahap-tahap produksi perancangan animasi Media penyuluhan "Pola Hidup Sehat" untuk Dinas Kesehatan Kabupaten Purworejo, dan berdasarkan rumusan masalah yang telah dikemukakan dalam bab-bab sebelumnya, penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut:

- a. Obyek gambar yang telah diolah dalam Adobe flash, yang bertipe kebendaan dan gerakan animasi sederhana dapat dipergunakan berkali-kali sehingga tidak perlu menggambar banyak gambar yang sama.
- b. Kekurangan gambar bisa ditutupi dengan manipulasi objek. jika gerakan dirasa terlalu cepat tambahkan durasi satu frame, jika lambat maka kurangilah 1 frame atau hapus keyframe yang tidak dibutuhkan.
- c. Untuk gerakan benda mati diberikan 1 atau 2 frame sesuai dengan kecepatan gerakan. Animasi tween tidak boleh terlalu lama, untuk satu gerakan diberikan waktu 1 detik dan 4 detik paling lama.
- d. Movie Clip adalah sebuah simbol dalam Flash yang digunakan untuk membuat objek animasi juga bisa digunakan untuk mempersingkat gerakan animasi seperti gerakan mata, tangan, mulut maupun badan

5.2 Saran

Berdasarkan pembuatan animasi media penyuluhan yang telah dikerjakan, terdapat beberapa hal yang bisa dilakukan agar bisa didapatkan hasil yang maksimal, yaitu:

- a. Pengerjaan sebaiknya dilakukan secara kelompok agar bisa mendapatkan hasil maksimal. Selain itu pembagian tim dan tugas akan memberikan efisiensi waktu sehingga pengerjaan cepat selesai.
- b. Sound Effect dan Background harus dipersiapkan sejak awal. dan sebaiknya dibuat sendiri agar dapat mewakili suasana yang dibutuhkan.
- c. Sebelum pembuatan animasi sebaiknya harus difikirkan, terkonsep secara benar dan rapi, karena semua itu dapat mempengaruhi kinerja dan hasil animasi yang dibuat.
- d. Semoga animasi 2D media penyuluhan ini dapat bermanfaat bagi masyarakat Purworejo dalam memberikan informasi tentang pola hidup sehat.