BABV

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan dijelaskan kesimpulan dan saran dari bab – bab sebelumnya

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah dari hasil pengujian yang telah dilakukan, dapat disimpulkan,

- Aplikasi pembelajaran matematika untuk siswa kelas satu SD berbasis android dibuat melalui beberapa langkah yaitu pendefinisian masalah, study kelayakan, analisis kebutuhan sistem, merancang konsep, merancang isi, merancang grafik, memproduksi sistem, dan tahap terakhir mengetes sistem.
- 2. Aphkasi pembelajaran matematika untuk siswa kelas satu SD berbasis android ini diharapkan membantu membangkitkan semagat anak belajar karena dengan media pembelajaran menyenangkan, diharapkan dapat membantu para orang tua siswa mengajak dan membimbing anaknya belajar kapanpun dan dimanapun karena sifatnya moveable (mudah dibawa).

5.2 Saran

Penulis menyadari bahwasannya aplikasi "Perancangan Aplikasi Mobile Pembelajaran Matematika Untuk Siswa Kelas Satu SD Berbasis Android " ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, untuk ke depannya, bagi pengembang yang ingin mengembangkan aplikasi ini, maka penulis memberikan tambahan saran sebagai berikut:

- Aplikasi ini dapat dikembangkan lebih baik dengan musik, suara sebagai pelengkap, dan gambar yang bergerak.
- Latihan soul dapat di buat acak, jadi soul dapat berubah-ubah.
- Untuk mengenalkan aplikasi ini alangkah baiknya jika dipromosikan secara langsung ataupun online melalui berbagai media.