

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kecenderungan masyarakat terhadap teknologi yang terjadi dalam bidang informasi khususnya dunia internet memunculkan suatu alternatif sistem baru yang dikenal oleh banyak orang yang merupakan solusi bagi sebagian besar manusia yang terburu pada masalah keterbatasan waktu dimana teknologi ini memberikan kemudahan-kemudahan yang sangat menguntungkan bagi penggunanya. Masyarakat mengenalnya dengan istilah *internet*. Namun dalam hal ini tidak bisa lepas dari dukungan PC (*Personal Computer*) sebagai salah satu teknologi yang saat ini benar-benar mampu memberikan impian nyata dalam berbagai bidang seperti pendidikan, kesehatan, telekomunikasi, industri, hiburan, dan lain sebagainya. Dalam pencarian informasi melalui internet dapat dilakukan dengan mengunjungi situs (*website*) yang berhubungan dengan informasi yang dibutuhkan atau dapat dilakukan dengan pencarian di situs pencari (*Search Engine Site's*) dengan cara memasukan kata kunci (*Keyword*) yang tepat. Dengan melalui *internet* ini sendiri masyarakat dapat lebih leluasa mengapresiasi segala sesuatu yang di inginkan dengan lebih efektif dan efisien seperti melakukan penjualan secara *online* ataupun hanya sekedar mempromosikan suatu produk yang di milikinya. Dan hampir seluruh perusahaan baik lokal, nasional dan multi nasional mempromosikan produknya di *internet*. Demikian juga dengan jasa dan

institusi pendidikan. SMP Negeri 4 Ciamis merupakan sebuah lembaga pendidikan formal yang berada di kota Ciamis tepatnya di Jalan Tentara Pelajar No.2

Kebutuhan membangun sebuah *website* untuk SMP Negeri 4 Ciamis ini dikarenakan tidak adanya media promosi dan informasi yang dapat menangani promosi untuk Sekolah tersebut. Selama ini SMPN 4 Ciamis tidak pernah melakukan promosi untuk menarik murid-murid bahkan dari daerah lingkup Sekolah itu sendiri.

Melihat permasalahan tersebut serta keunggulan-keunggulan dari *internet*, penulis di harapkan dapat memberikan solusi dalam bentuk sebuah sistem informasi yang memanfaatkan kemajuan-kemajuan teknologi *internet* yang penyajiannya jauh lebih praktis dan mempunyai banyak fasilitas pendukung.

Sistem informasi berbasis *website* ini merupakan salah satu alternatif yang efektif sebagai media untuk mempromosikan SMP Negeri 4 Ciamis tersebut sekaligus penunjang kegiatan layanan interaktif bagi masyarakat luas yang ingin tahu lebih jauh mengenai Sekolah tersebut tanpa harus datang ke lokasi Sekolah. Dengan sistem informasi berbasis *website* ini di harapkan dapat membantu masyarakat luas pada umumnya untuk lebih mengenal Sekolah lebih jauh dengan sudut pandang yang berbeda, dan tentunya membantu pihak Sekolah itu sendiri khususnya.

Pembuatan *website* ini dibahas sebagai skripsi dengan judul "Perancangan Sistem Informasi Berbasis Website pada SMP Negeri 4 Ciamis menggunakan PHP dan MySQL".

1.2 Rumusan Masalah

Penerapan pemanfaatan teknologi ini ditujukan dalam berbagai kebutuhan dan kepentingan pembangunan media informasi perusahaan, khususnya dalam hal memberikan kontribusi terhadap SMP Negeri 4 Ciamis untuk menarik perhatian masyarakat yang belum mengenal Sekolah tersebut.

Penyelesaian masalah tersebut sesuai dengan apa yang di harapkan maka berikut penulis merumuskan masalah yang akan di pecahkan, yakni :

1. Bagaimana membangun sistem informasi berbasis *website* sebagai media penunjang promosi bagi SMP Negeri 4 Ciamis?
2. Bagaimana memanfaatkan internet sebagai pendukung kegiatan pendidikan di SMP Negeri 4 Ciamis?

1.3 Batasan Masalah

Dalam penulisan skripsi ini diperlukan batasan masalah untuk menghindari kerancuan dan pembahasan yang terlalu luas serta

menfokuskan pada analisis dan perancangan *website*. Untuk itu penulis membatasi bidang informasi SMP Negeri 4 Ciamis sebagai berikut:

1. Informasi tentang batasannya adalah sejarah Sekolah, kegiatan harian, lokasi Sekolah, agenda, info akademik, data lengkap Kepala Sekolah, guru dan staff TU, berbagi informasi yang membahas tentang SMP Negeri 4 Ciamis.
2. User, dalam pembuatan website ini penulis menjabarkan user atau pengguna menjadi tiga bagian, yakni :
 - a. Admin, dapat mengakses semua menu yang ada di dalam website baik dari menu admin maupun menu home.
 - b. Member, dapat melakukan login member dan bisa mengedit, mengubah dan menghapus data pribadi member.
 - c. Pengunjung, hanya dapat melihat konten berita dan semua informasi yang ada di menu home. Selain itu pengunjung juga dapat melakukan pendaftaran secara online.
3. Data yang digunakan berasal dari tempat objek penelitian untuk mendukung validasi.

Dalam perancangan sistem informasi berbasis *website* ini, menggunakan beberapa *software* multimedia diantaranya :

1. Microsoft windows XP sebagai Operating sistem

2. Macromedia Dreamweaver sebagai web editor.
3. Adobe photoshop dan Adobe illustrator sebagai image editor.
4. PHP MyAdmin sebagai database editor.
5. Mozilla firefox sebagai web browser.
6. Apache sebagai web server.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan bagi SMP Negeri 4 Ciamis adalah :

- a. Untuk memberikan informasi mengenai Sekolah tersebut kepada masyarakat, baik berupa kelebihan-kelebihan, fasilitas yang dimiliki dan juga hal lain yang berhubungan dengan Sekolah.
- b. Sebagai sarana atau salah satu cara untuk meningkatkan pelayanan melalui kritik yang dikirim secara *online*.
- c. Sebagai media interaktif untuk memperkenalkan secara detail kepada masyarakat luas mengenai Sekolah.
- d. Sebagai sarana untuk mendorong murid serta pengajar untuk belajar menggunakan *internet*.

1.5 Metode Penelitian

Adapun metode penelitian yang digunakan dalam penelitian adalah sebagai berikut:

1. Pengumpulan Data

a. Metode Observasi

Metode ini sering disebut dengan pengamatan, yang meliputi kegiatan pemusatan penelitian terhadap suatu objek yang menggunakan seluruh indera pendukung. Pengamatan dilakukan penulis untuk mencari informasi yang dibutuhkan dengan cara mendatangi secara langsung ke SMP Negeri 4 Ciamis.

b. Metode Wawancara

Metode untuk memperoleh informasi dengan cara tanya jawab yang terkait dengan permasalahan dari objek penelitian dilakukan secara langsung kepada pihak-pihak yang terkait.

c. Metode Literatur

Metode yang dilakukan untuk mendapatkan informasi, tutorial, dan mempelajari sistem yang ada dengan mengunjungi dan mempelajari website atau situs-situs yang terkait dengan pembuatan sistem dan skripsi yang penulis ajukan.

d. Metode Kepustakaan

Metode untuk mendapatkan data teoritis dari buku-buku sebagai dasar teori untuk melakukan analisa perancangan dari sistem yang telah ada untuk membangun sistem baru yang akan diterapkan.

2. Analisis Sistem

Menentukan masalah utama dalam lingkup kegiatan, mengumpulkan fakta-fakta yang berhubungan dengan masalah mengenai fakta-fakta dengan metode PIECES.

3. Perancangan Sistem

Desain internal digambarkan dengan menggunakan bagan alur sistem (*flowchart system*), dan desain konseptual digambarkan dengan menggunakan diagram arus data (DFD)

4. Implementasi Perangkat

Pemeriksaan desain, *coding* program

5. Pengujian Program

Meliputi pengujian program dan sistem secara keseluruhan, apakah sistem yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan atau belum, sehingga program tersebut benar-benar siap digunakan.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi yang penulis ajukan adalah sebagai berikut :

a. Bab I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang penulisan, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

b. Bab II : LANDASAN TEORI

Dalam bab ini menguraikan tentang dasar teori secara umum, perangkat lunak, konsep dasar, *protocol internet*, pertumbuhan *internet*, teori *database* dan juga perangkat keras yang digunakan. Serta sedikit ulasan mengenai Sekolah itu sendiri.

c. Bab III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang analisis terhadap sistem yang akan dibuat dan dibutuhkan. Bab ini juga menguraikan proses perancangan sistem yang dilakukan berdasarkan hasil analisis dan menguraikan tentang desain *website*, teknik dasar dan hasil akhir pembuatan *website*, mulai dari desain model, desain *database*, desain *output* desain *input* dan desain *control*.

d. Bab IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Berisikan tentang hasil dan dan pembahasan dari analisis dan perancangan sistem.

e. Bab V : PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan hasil pembahasan dari bab satu sampai bab lima serta saran-saran mengenai masalah

dari penyusunan skripsi dan juga pengembangan sistem selanjutnya.

