

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1. Kesimpulan

Dari penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir game Bermain Dan Belajar Bersama Demol maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Game dapat membantu menjadi media belajar matematika khususnya bagi anak Sekolah Dasar.
2. Game ini menarik dan mudah dimengerti karena terdapat unsur-unsur grafis, animasi dan sound.
3. Pengolahan gambar menjadi animasi/membuat animasi, membuattext, mengimport file suara, semua diolah dengan Adobe Flash CS3 sebagai software final. File yang dihasilkan : .fla, .swf, .exe

#### 5.2. Saran

Dengan adanya cara membuat permainan Bermain dan belajar bersama demol ini diharapkan orang tua agar lebih mensosialisasikan metode ini kepada anak anaknya yang sedang memasuki kelas Sekolah Dasar.

Setelah menyelesaikan skripsi ini beberapa yang harus disampaikan sebagai masukan sebagai berikut :

1. Untuk membuat game yang baik dan efektif, sebaiknya dikerjakan dalam tim sehingga dapat berbagi tugas, ada yang bertugas untuk mendesain *gameplay*, ada yang bertugas sebagai programernya dan pembagian tugas lainnya, sehingga game dapat diselesaikan dengan cepat dan efektif.

2. Dalam pengembangan game Edukasi “Bermain dan belajar bersama demol” ini hanya dapat dimainkan secara *single player*, harapan ke depannya semoga game ini dapat dikembangkan agar dapat dipergunakan secara luas seperti jaringan komputer atau internet.
3. Perlu adanya penambahan database untuk memperbarui dan menambahkan informasi tentang game tersebut.
4. Semoga kedepannya game ini dapat dikembangkan menjadi lebih menarik.

