

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Dari penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir Aplikasi Cara Membuat game BERMAIN DAN BELAJAR SEJARAH BERSAMA DORA maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Aplikasi dapat membantu menjadi media belajar sejarah khususnya bagi anak Sekolah Dasar.
2. Dapat menambah kreatifitas dan kemampuan untuk membangun sebuah game.
3. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini meliputi beberapa tahap, yaitu : genre game, tool, gameplay, grafis, suara, timeline, pembuatan dan publishing.
4. game bertema Bermain Dan Belajar Sejarah Bersama Dora, yang bermanfaat untuk mengasah daya konsentrasi atau kecekatan seseorang anak , menarik, dan nyaman untuk dimainkan oleh anak – anak khususnya dibawah 4-10 tahun.

5.2. Saran

Dengan adanya cara membuat permainan bermain dan belajar sejarah bersama dora ini diharapkan orang tua agar lebih mensosialisasikan metode ini kepada anak anaknya yang ingin memasuki Sekolah Dasar.

Setelah menyelesaikan skripsi ini beberapa yang harus disampaikan sebagai masukan sebagai berikut :

Untuk membuat game yang baik dan efektif, sebaiknya dikerjakan dalam tim sehingga dapat berbagi tugas, ada yang bertugas untuk mendesain.

1. Dalam pengembangan game Puzzle “ Bermain Dan Belajar Sejarah Bersama Dora” ini hanya dapat dimainkan secara *single player*, harapan kedepannya semoga aplikasi ini dapat dikembangkan agar dapat dipergunakan secara luas seperti jaringan computer atau internet.
2. Perlu adanya penambahan database untuk memperbarui dan menambahkan informasi tentang aplikasi tersebut.
3. Ditambahkan interaksi Dora dengan pemain sehingga menambah daya interaktif dalam bermain dan belajar bersama dora
4. Semoga kedepannya game ini dapat dikembangkan menjadi lebih menarik.

