

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan diberbagai bidang teknologi terutama kemajuan informasi dan komputer, mendorong munculnya berbagai inovasi baru dalam penyajian untuk memenuhi kebutuhan informasi. Pengolahan data menjadi informasi inilah yang menjadi kelebihan computer. Komputer juga telah merambah dalam berbagai segmen, baik dalam dunia bisnis maupun pada bidang-bidang lainnya. Kompetisi pada dunia bisnis telah menciptakan persaingan yang ketat antara pelaku bisnis .

Sistem pengolahan data yang baik senantiasa dapat mengatasi masalah-masalah yang terjadi dan dapat menghasilkan informasi secara tepat, cepat dan akurat. Sistem pengolahan data keuangan yang ada pada Cv. Semarindo Patra Mandiri masih sebatas pencatatan manual, sehingga tidak efiseien karena membutuhkan waktu yang lama untuk menyelesaikan pekerjaan tersebut. Misalnya, untuk menyusun pemasukan proyek , pengeluaran proyek , data transaksi pemasangan AC maupun data tagihan harus membuka masing-masing arsip untuk melakukan kroscek data, sehingga penyusunan ini memakan banyak waktu dan kemungkinan terjadi kesalahan sangat besar. Dengan kata lain dengan adanya sistem keuangan berbasis komputer pada Cv.Semarindo Patra Mandiri dapat menghasilkan informasi yang cepat, tepat dan akurat sehingga tidak membuang waktu percuma.

Berkaitan dengan hal tersebut diatas maka penulis ingin menganalisis dan membangun sistem informasi keuangan berbasis komputer pada Cv.Semarindo Patra Mandiri. Dengan melihat kenyataan yang ada, maka penulis terdorong untuk mengembangkan sistem keuangan yang belum tertata secara akurat menjadi sistem keuangan secara komputerisasi. Dengan permasalahan yang diuraikan diatas, maka skripsi ini mengambil judul “ Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Keuangan Pada Cv. Semarindo Patra Mandiri Yogyakarta “

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian di atas maka perumusan masalahnya adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana menganalisis sistem yang telah ada saat ini dan sistem baru yang diusulkan ?
2. Bagaimana mendesai sistem baru berdasarkan kebutuhan yang telah diidentifikasi .
3. Bagaimana mengimplementasikan hasil rancangan ke dalam bahasa pemograman.
4. Bagaimana menguji coba perangkat lunak sistem yang telah dibangun untuk mengetahui efektifitas sistem tersebut.

1.3 Batasan Masalah

Melihat begitu banyak permasalahan yang terdapat di Cv. Semarindo Yogyakarta ini maka penulis memfokuskan pembahasan ruang lingkup yang lebih sempit, yang meliputi :

1. Software yang digunakan :
 - a. *Visual Basic 6,0*
 - b. *Microsoft SQL Server 2000*
2. Ruang lingkup penelitian penulis fokuskan pada bagian Administrasi keuangan
3. Fasilitas
 - a. *Input* data mencakup : data petugas, data transaksi pemasangan ac, data tarif pemasangan, data pendapatan proyek, data pengeluaran proyek, data tagihan, dan data stok
 - b. *Menu searching* mencakup : pencarian (data petugas, data transaksi pemasangan ac, data stok, data tagihan)
 - c. Menu transaksi mencakup : transaksi (transaksi pemasangan ac, transaksi proyek)
 - d. Laporan mencakup : Laporan transaksi pemasangan ac, laporan pendapatan proyek, laporan pengeluaran proyek, laporan tagihan , dan laporan stok

4. *Stand Alone*

Hanya bisa diakses di satu komputer dengan satu database.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan pembuatan skripsi ini adalah untuk merancang program sistem informasi keuangan dan untuk mengetahui sistem informasi pendapatan keuangan yang dapat mempermudah khususnya bagian administrasi keuangan.

1.5 Manfaat Penelitian

Hasil pembuatan aplikasi pembayaran ini diharapkan mempunyai manfaat :

- a. Bagi Penulis:
 - a. Melatih penulis untuk melakukan penelitian serta mempertanggungjawabkan hasilnya.
 - b. Menerapkan ilmu pengetahuan yang telah didapat selama masa studi dan menuangkannya dalam bentuk laporan skripsi.
 - c. Melatih dan mengembangkan kemampuan menganalisis dan merancang sistem informasi serta menuangkan dalam bahasa pemrograman.
- b. Bagi CV. Semarindo Patra mandiri
 - a. Dapat menjadi acuan pengambilan keputusan untuk pengembangan perbaikan sistem selanjutnya.

- b. Aplikasi yang dibuat penulis nantinya dapat digunakan oleh CV. Semarindo Patra Mandiri untuk meningkatkan aktivitas yang berhubungan dengan ketepatan dan kecepatan dalam penyajian data.

1.6 Metode Penelitian

Langkah – langkah penelitian ini adalah :

1. Pengumpulan Data

Dalam analisis untuk menyelesaikan skripsi ini, metode pengumpulan data dilakukan dengan cara :

a. Observasi

Analisis yang dilakukan dengan mengandalkan pengamatan secara langsung terhadap obyek yang sedang diteliti, untuk mengetahui gambaran-gambaran yang jelas tentang permasalahan yang akan dianalisis.

b. Wawancara

Pengumpulan data dimana analisis bertatap muka langsung dengan pihak yang bersangkutan, sehingga analisis dapat secara leluasa mencari keterangan dan bertanya-tanya tentang data yang diperlukan.

c. Kepustakaan

Pengumpulan data yang dilakukan penulis dengan melihat sumber dari literature (buku-buku) yang mendukung dalam analisis.

d. Kearsipan

Metode pengumpulan data berdasarkan dokumen-dokumen yang telah ada untuk dilakukan analisis.

1. Analisis Sistem

Menentukan masalah utama dalam lingkup kegiatan, mengumpulkan fakta-fakta yang berhubungan dengan masalah mengenai fakta – fakta dengan metode PIECES

2. Perancangan Sistem

Desain internal digambarkan dengan menggunakan bagan alir sistem (flowchart system), dan desain konseptual digambarkan dengan menggunakan dengan menggunakan diagram arus data (DFD)

3. Implementasi Perangkat

Pemeriksaan desain, coding program

4. Pengujian Program

Meliputi pengujian program dan sistem secara keseluruhan, apakah system yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan atau belum, sehingga program tersebut benar – benar siap digunakan.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini antara lain :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan serta menguraikan tentang latar belakang masalah yang di teliti, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan secara garis besar tentang definisi system, informasi system, karakteristik system informasi, system informasi keuangan pada CV.Semarindo Patra Mandiri, konsep arsitektur system, konsep pemodelan sisem, konsep basis data, perangkat lunak yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisikan tentang profile CV.Semarindo Patra mandiri, analisis system, analisis kelayakan, analisis biaya, dan manfaat perancangan system baik desain system secara umum maupun terperinci.

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini akan membahas penerapan rencana implementasi berdasarkan pada analisis dan perancangan yang diajukan, kegiatan implementasi, tindak lanjut implementasi dari pemakaian sistem dan manual program

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bab penutup yang menyajikan kesimpulan penelitian serta saran.

DAFTAR PUSTAKA

Diuraikan mengenai keterangan dari buku-buku dan literature lain yang menjadi acuan dalam penyusunan skripsi ini.

