

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring perkembangan zaman, perkembangan teknologipun semakin pesat, berbicara tentang teknologi dan informasi, komputer merupakan salah satu bentuk teknologi yang perkembangannya dalam hitungan hari saja dan merupakan suatu media elektronik yang memegang peranan yang sangat penting dalam perkembangan teknologi saat ini, serta terus menerus mendominasi berbagai proses kerja agar dapat lebih mudah, efektif dan efisien.

Perkembangan teknologi komputer telah banyak membantu pekerjaan manusia. Komputerisasi adalah pemanfaatan secara benar dan semaksimal mungkin, bukan sekedar pengganti mesin ketik. Hal ini harus ditunjang oleh hardware (perangkat keras), software (perangkat lunak), dan brainware (operator/pengguna).

Perkembangan teknologi komputer juga telah merambat kedalam dunia pendidikan, hampir seluruh sekolah telah memiliki teknologi yang canggih dalam pengolahan data sekolah, baik dalam pengolahan data siswa, data pegawai maupun laporan penggajian hingga laporan pembayaran SPP maupun biaya pendidikan lainnya.

Pengolahan data menjadi informasi inilah yang menjadi kelebihan komputer, Penggunaan sistem komputerisasi dapat menunjang kegiatan, terutama pengolahan data yang dapat mempercepat pembuatan laporan-laporan yang ditujukan kepada pimpinan yang digunakan dalam pengambilan keputusan dan kepada pegawai sendiri.

Pada SMA PGRI 2 Comal, sistem informasi dalam bidang administrasi keuangan pada saat ini masih menggunakan cara manual sehingga masih terasa sulit dikerjakan dan informasi yang dibutuhkan terkadang masih mengalami kekeliruan dan keterlambatan karena banyaknya data yang dikelola. Sehingga masalah yang sangat mendasar di sini adalah bagaimana meningkatkan keakuratan data penulisan sehingga data yang diperlukan dapat tersaji dengan cepat, tepat, dan akurat.

Dalam hal ini, pengolahan data Dengan sistem yang terkomputerisasi diharapkan dapat lebih efisien dan efektif serta kecepatan informasi yang menunjang sistem Pembayaran SOP siswa di SMA PGRI 2 Comal.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dipaparkan diatas, maka yang menjadi pokok permasalahan adalah “Bagaimana merancang sistem informasi pembayaran SOP pada SMA PGRI 2 Comal dapat dibangun dan bekerja sesuai kebutuhan pengguna yang akhirnya diharapkan dapat membantu pengguna dalam mempermudah pekerjaannya.”

### **1.3 Batasan Masalah**

Agar sebuah program yang menyediakan informasi tidak menyimpang dari tujuan sebenarnya, maka penulis membatasi masalah hanya pada kegiatan transaksi pembayaran SOP dan data siswa. Penulis tidak membahas tentang nilai siswa.

Hal ini dilakukan untuk menghindari kerumitan dalam pembuatan tugas akhir, dan juga mengingat keterbatasan waktu dan kemampuan penulis dalam memperoleh data yang diperlukan.

#### 1.4 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat aplikasi pembayaran yang sesuai dengan kebutuhan pengolahan data pembayaran SOP pada SMA PGRI 2 Comal.

#### 1.5 Manfaat

Manfaat dari pembuatan sistem informasi pembayaran SOP pada SMA PGRI 2 Comal adalah membantu pihak bendahara pembayaran dalam mendapatkan informasi yang cepat, dan akurat untuk mengambil suatu keputusan dan menghemat waktu karyawan dalam hal penyimpanan data pembayaran siswa sehingga dalam pekerjaannya akan menjadi lebih baik.

#### 1.6 Metode Penelitian

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini, menggunakan beberapa metodologi penelitian, sehingga Tugas Akhir ini dapat terselesaikan dengan baik. Adapun langkah-langkah yang akan diambil adalah sebagai berikut:

##### 1. Pengumpulan data

Dalam proses pengumpulan data untuk membangun sebuah sistem informasi pembayaran SPP, penulis melakukan beberapa cara, yaitu:

- a. Penelitian Kepustakaan
- b. Penelitian Lapangan
- c. Wawancara

##### 2. Analisis

Mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan yang ada dan merumuskan usulan pemecahan masalah sebagai dasar untuk memperbaiki sistem.

3. Perancangan sistem
  - a. Data Flow Diagram (DFD)
  - b. Perancangan Database
  - c. Relasi antar tabel
  - d. Algoritma

3. Implementasi sistem

Proses merancang, mempersiapkan, menguji dan menerapkan sistem untuk melakukan verifikasi bahwa sistem telah berjalan dengan benar.

### **1.7 Sistematika Penulisan Laporan**

Untuk mempermudah penulisan tugas akhir ini, penulis merancang suatu sistematika penulisan yang terdiri dari :

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada-bab I yang berjudul pendahuluan ini secara ringkas membahas tentang latar belakang, identifikasi masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

#### **BAB II LANDASAN TEORI**

Dalam bab ini akan diuraikan sekilas tentang sistem, data dan informasi, sistem informasi, algoritma, database, seputar visual basic 6.0,dan microsoft access 2003.

**BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini menguraikan tentang profil SMA PGRI 2 Comal, sekilas sejarah berdirinya sekolah, jurusan, pendidikan, serta visi dan misi sekolah.

**BAB IV PEMBAHASAN SISTEM**

Pada bab ini penulis membahas tentang perancangan sistem, yang meliputi definisi perancangan sistem, data flow diagram (DFD), perancangan database, perancangan ERD, Algoritma.

**BAB V PENUTUP**

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari hasil penelitian yang penulis peroleh selama perancangan sistem informasi.

