

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil pengujian dan analisa pada bab sebelumnya maka dapat diambil kesimpulan, sebagai berikut :

Aplikasi yang dibuat dengan metode pendeteksian pola (marker detection) dapat dikembangkan menjadi sebuah aplikasi yang nyata dan menarik (Augmented Reality), dan dapat diimplementasikan secara luas dalam berbagai media. Salah satunya adalah media hiburan dan permainan Ludo.

5.2 Saran

Augmented Reality pada permainan ludo ini masih jauh dari sempurna. Beberapa pengembangan yang dapat dilakukan adalah perbaikan pada animasi, objek 3D produk, dan pengembangan penambahan desain masing-masing objek dalam Ludo yang bisa lebih baik lagi, serta menjadikan implementasi peraturan permainan Ludo menjadi otomatis. Sehingga selain dapat menjadi media permainan yang menarik juga bisa mempermudah dalam menjalankan permainan Ludo ini.