

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Penggunaan komputer dewasa ini sangat diperlukan dalam menyelesaikan masalah-masalah ringan maupun masalah rumit. Di sekolah menengah atas pun telah dimulai penggunaan komputer. Di rumah-rumah di kantor-kantor komputer dianggap sebagai kebutuhan seperti mesin tik. Bagi generasi anak-anak sekarang berada di sekolah menengah, penggunaan komputer sejalan dengan perkembangan pendidikannya.

STMIK AMIKOM YOGYAKARTA merupakan perguruan tinggi yang tanggap dengan persoalan teknik komputer. Dengan menyediakan suatu jurusan teknik komputer diharapkan mahasiswa yang sedang dilatih di dalamnya membuat program untuk memecahkan masalah yang dihadapi di dunia industri, termasuk yang dihadapi di bidang penyelenggaraan pendidikan.

SLB/ B adalah sekolah untuk anak yang mempunyai gangguan pendengaran atau tuna rungu. SLB/B merupakan salah satu instansi pemerintah yang menyelenggarakan program pendidikan yang berhubungan dengan ilmu pengetahuan. Guru yang mengajari anak murid tuna rungu. Banyak sekolah umum tidak mempunyai guru dengan latar belakang pendidikan bagi anak yang mempunyai gangguan pendengaran. Akan tetapi belakang ini pemerintahan melalui program inklusi bagi anak dengan kebutuhan khusus dengan menyediakan guru pendamping kelas. Guna menunjang untuk menghasilkan sumber Manusia yang berkualitas.

Dengan pertimbangan dan permasalahan di atas, penulis memutuskan dan memilih judul : Sistem informasi Pendataan Guru pada SLB/B KARYA BAKTI WONOSOBO dengan Menggunakan Microsoft Visual basic 6.0.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian masalah tersebut. Penulis dapat membuat perumusan masalah yaitu, bagaimana membuat sistem informasi pendataan guru pada SLB/B karya bakti.

1.3 Batasan Masalah

Sesuai dengan judul, penulis membatasi masalah hanya berkenaan pada sistem pendataan guru pada SLB/B KARYA BAKTI :

1. Membahas seputar tentang pendataan guru yang akan dikomputerisasi.
2. Untuk mempercepat sistem kerja pada sekolah luar biasa Wonosobo.
3. Proses informasi manajemen pendataan guru digunakan komputer sebagai alat bantu untuk mempercepat proses pendataan guru di sekolah luar SLB/B Wonosobo.
4. Software yang digunakan Microsoft Visual Basic 6.0 dan database Microsoft SQL Server 2000.

1.4 Tujuan Penelitian

1. Membuat database guru pada SLB/B KARYA BAKTI WONOSOBO menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0.
2. Sebagai salah syarat untuk menyelesaikan pendidikan pada program studi Teknik Informatika STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Untuk membantu SLB/B KARYA BAKTI Wonosobo dalam pendataan guru menggunakan database.
2. Dapat menggunakan keunggulan dari Microsoft Visual Basic dalam pembuatan interface aplikasi pendataan guru database pada SLB/B KARYA BAKTI WONOSOBO.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data merupakan suatu cara yang sifatnya sistematis dan objektif dengan tujuan untuk memperoleh dan mengumpulkan data dan informasi yang diteliti secara baik dan benar.

Penyelesaian skripsi ini penulis melakukan penelitian sebagai berikut :

1. Penelitian Lapangan (Field Research)

Penelitian Lapangan merupakan cara untuk mendapatkan data dan informasi yang dibutuhkan dalam penyelesaian karya tulis ini yaitu dengan cara mengatakan penelitian dan pengamatan langsung terhadap objek yang sebenarnya.

Dalam metode pengumpulan data ini, penulis menggunakan metode antara lain :

2. Wawancara

Penulis langsung mengadakan wawancara kepada pihak yang bersangkutan sehubungan dengan data yang dibutuhkan, sehingga data yang diperoleh benar-benar tepat dan akurat.

3. Metode Observasi.

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara mengamati langsung terhadap Objek yang berkaitan dengan penelitian.

4. Penelitian Kepustakaan (Library Research)

Penelitian kepustakaan merupakan cara untuk mendapatkan landasan teori dengan mendapatkan landasan teori dengan mempelajari dan mencari informasi dari buku-buku berupa literatur-literatur, catatan-catatan kuliah yang bersangkutan dengan masalah yang diteliti.

1.7 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan yaitu metode waterfall (air terjun) yang terdiri dari beberapa tahap, yaitu :

1. Mengidentifikasi Masalah

Masalah dapat didefinisikan sebagai suatu pertanyaan yang diinginkan untuk dipecahkan. Masalah inilah yang menyebabkan sasaran dari sistem tidak dapat dicapai.

2. Analisis dan Perancangan Sistem

Analisis, permasalahan yang dihadapi pada sistem akan dianalisis agar teridentifikasi dan kemudian mengevaluasi masalah-masalah tersebut dan juga menyediakan kebutuhan-kebutuhan untuk sistem sehingga sistem dapat dibangun dengan baik tanpa adanya hal-hal yang menghambat pembuatan sistem. Perancangan sistem, pada tahap ini akan dibuat rancangan mengenai keseluruhan sistem, yaitu dengan membuat desain database dan desain input output.

3. Implementasi

Tahap ini merupakan tahap meletakkan sistem supaya siap untuk dioperasikan. Tahap ini termasuk juga kegiatan menulis kode program jika tidak digunakan paket perangkat lunak aplikasi.

4. Uji Coba Sistem

Tujuan ini merupakan teknik yang dapat digunakan untuk menguji program untuk menemukan kesalahan program.

5. Pemeliharaan

Sistem yang merefleksikan kemampuan sistem untuk beroperasi, secara normal atau abnormal, tanpa membahayakan manusia atau lingkungan. Jika keselamatan merupakan atribut inti suatu sistem kritis, sistem tersebut merupakan sistem kritis dalam hal keselamatan.

1.8 Sistematika Penulisan

Laporan penelitian ini dibagi dalam 5 bab, yaitu sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah,

perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpul data dan sistematika penulisan yang disajikan secara terstruktur.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang pengertian komputer data, Database dan sistem informasi. serta uraian singkat mengenai bahasa pemrograman Visual Basic 6.0 dan SQL 2000

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tinjauan umum tentang SLB/B KARYA BAKTI Wonosobo pembuatan perancangan struktur Database, perancangan program yang meliputi perancangan dan output yang berisikan keluaran hasil pembuatan sistem komputerisasi yang akan dipergunakan oleh user (pengguna).

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang uji coba sistem, proses implemetasi, sistem komponen yang dibutuhkan dalam implementasikan sistem, dan pemeliharaan sistem dan pembahasan hal-hal yang berkait dengan program aplikasi dan implementasi.

BAB V : PENUTUP

Bab ini merupakan bab terakhir yang mencakup kesimpulan dan saran.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

1.9 Rumusan Kegiatan

Jadwal penelitian, pembuatan program aplikasi dan penulisan laporan skripsi tentang " Sistem informasi pendataan guru SLB/B karya bakti Wonosobo menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0 " adalah sebagai berikut :

Tabel 1.1 Jadwal penelitian

No	Kegiatan	Oktober				November				Desember			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pembuatan Proposal			■									
2	Pengumpulan Data			■	■								
3	Analisis Data				■	■							
4	Desain Sistem						■	■					
5	Pembuatan Program									■	■		
6	Ujicoba Program											■	■