

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Desa Srimulyo merupakan desa yang terletak di Kecamatan Piyungan, Kabupaten Bantul, Provinsi Daerah Istimewa Yogyakarta. Desa ini memiliki luas 1.456,7585 Ha yang mencakup 5,4640 ha untuk fasilitas jalan, 573,1885 untuk sawah dan ladang, 3,6065 ha untuk pemakaman, 2,5250 ha untuk industri, 5,0000 ha untuk pertokoan/perdagangan 0,2950 ha untuk perkantoran, 0,4125 ha untuk pasar desa dan 866,267 ha untuk pemukiman dan hutan. Kondisi geografis Desa Srimulyo berada pada ketinggian 110 meter di atas permukaan air laut, dengan curah hujan 2370 mm/tahun, terletak pada dataran rendah dengan suhu udara rata-rata 23-24°C . Letak wilayah Desa Srimulyo sangat strategis, secara geografis Desa Srimulyo diapit dan dilewati 2 sungai besar yakni Sungai Opak dan Sungai Gawe, memiliki permukaan tanah yang beragam baik tanah datar maupun tanah pegunungan.

Sampai saat ini sudah banyak tempat rekreasi atau wisata di Desa Srimulyo yang terdaftar di Dinas Pemuda dan Olahraga Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Bantul. Selain untuk memenuhi kebutuhan hidup masyarakat akan rekreasi, tempat rekreasi/wisata juga bisa menjadi salah satu pendapatan daerah. Secara tidak langsung adanya tempat wisata juga akan berpengaruh pada cara hidup masyarakat sekitar. Banyak masyarakat sekitar lokasi wisata yang akan terkena dampak positif dari adanya tempat wisata di daerahnya. Tempat wisata yang ada

dikelola oleh pihak swadaya masyarakat maupun oleh Pemerintah Kabupaten/Pemerintah Desa setempat.

Pemerintah Desa Srimulyo telah melakukan promosi melalui media masa seperti surat kabar dan pamflet. Namun metode tersebut belum cukup untuk menginformasikan kepariwisataan secara meluas kepada wisatawan Lokal maupun Asing. Para wisatawan akan mengalami kesulitan untuk menentukan perencanaan perjalanan wisata karena gambaran daerah wisata tersebut tidak tersedia seperti visualisasi tempat, jarak antar daerah wisata serta jalan yang akan dilalui. Berdasarkan statistik data kunjungan, hanya beberapa destinasi wisata saja yang banyak dikunjungi oleh wisatawan. Oleh karena itu melalui perancangan Sistem Informasi Geografis Persebaran Destinasi Wisata diharapkan dapat menampilkan gambaran peta wisata Desa Srimulyo sehingga lebih menarik dan dapat dinikmati oleh masyarakat luas. Penyajian informasi dalam bentuk web akan memudahkan masyarakat untuk mengaksesnya.

Teknologi Sistem Informasi Geografis (SIG) telah berkembang pesat. SIG dibuat dengan menggunakan informasi yang berasal dari pengolahan sejumlah data, yaitu data geografis atau data yang berkaitan dengan posisi obyek di permukaan bumi. Teknologi SIG mengintegrasikan operasi pengolahan data berbasis *database* yang biasa digunakan saat ini, seperti pengambilan visualisasi yang khas serta berbagai keuntungan yang mampu ditawarkan analisis geografis melalui gambar-gambar petanya. SIG dapat disajikan dalam bentuk aplikasi *desktop* maupun aplikasi berbasis web. SIG juga dapat memberikan penjelasan tentang suatu peristiwa, membuat peramalan kejadian, dan perencanaan strategis lainnya serta

dapat membantu menganalisis permasalahan umum seperti masalah ekonomi, penduduk, sosial pemerintahan, pertahanan serta bidang pariwisata.

Berdasarkan uraian yang telah dikemukakan diatas, maka penulis mengadakan penelitian dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Geografis Persebaran Destinasi Wisata Pada Desa Srimulyo”.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah bagaimana membuat Sistem Informasi Geografis Persebaran Destinasi Wisata Pada Desa Srimulyo?

### **1.3 Batasan Masalah**

Beberapa batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Aplikasi ini menampilkan informasi mengenai info objek wisata yang ada di Desa Srimulyo, tampilan peta google map Desa Srimulyo yang dihubungkan melalui internet, titik koordinat letak objek wisata yang ada di Desa Srimulyo dengan atributnya nama objek wisata, alamat, profil wisata, disertai keterangan dan fasilitas objek wisata tersebut.
2. Perancangan sistem dilakukan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, dan menggunakan framework Codeigniter.
3. Data yang dipakai dalam penyusunan skripsi ini adalah berupa data spasial berupa peta google maps, dan data-data yang berkaitan dengan kepariwisataan Desa Srimulyo dari Pokdarwis Srimulyo.

4. Terdapat fasilitas yang dapat menangani penambahan dan pengurangan pada obyek pemetaan serta pada fasilitas lain yang ada pada web.

#### **1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian**

Adapun maksud dan tujuan dari penelitian ini ialah :

1. Membangun aplikasi sistem informasi geografis dengan mengolah peta google map yang terhubung melalui internet.
2. Untuk menyajikan informasi pariwisata di wilayah Desa Srimulyo dengan menggunakan sistem informasi geografis.
3. Untuk memberikan informasi kepada masyarakat dan wisatawan mengenai letak objek dan fasilitas penunjang wisata pada Desa Srimulyo.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

##### **1.5.1 Manfaat Penelitian Untuk Instansi**

Manfaat penelitian ini untuk instansi adalah sebagai berikut:

1. Diharapkan penelitian ini dapat memberikan kontribusi positif terhadap perkembangan teknologi informasi khususnya dalam hal penerapan hasil penelitian ini dalam proses penyimpanan data pariwisata daerah.
2. Dapat meningkatkan pelayanan (*service*) kepariwisataan kepada masyarakat/pengunjung.

##### **1.5.2 Manfaat Penelitian Untuk Pengguna**

Manfaat penelitian ini untuk pengguna adalah sebagai berikut:

1. Memudahkan wisatawan untuk memperoleh informasi letak obyek wisata di Desa Srimulyo.

## 1.6 Metode Penelitian

Dalam penulisan ini penulis menggunakan beberapa metode yang bertujuan yang mempermudah dalam melakukan analisa dan pengembangan Sistem, yaitu sebagai berikut :

### 1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data tidak lain dari suatu proses pengadaan data primer untuk keperluan penelitian. Metode yang digunakan untuk mengumpulkan data pada penelitian yang saya buat adalah sebagai berikut:

#### 1.6.1.1 Studi Pustaka

Studi pustaka adalah metode pengumpulan data dengan cara menelaah dan melihat, membaca, mencatat dan mengutip kepada suatu hasil penulisan penelitian yang sudah dicetak dan dijadikan referensi data dalam pemecahan suatu masalah yang ada. Maka studi pustaka tersebut, penulis mempelajari berbagai ilmu yang terkait dalam penelitian ini dari berbagai sumber bacaan mengenai sistem informasi spasial, analisa dan perancangan sistem, metode pengembangan sistem *Waterfall* terutama yang bersumber dari buku, artikel, jurnal, dan juga penelitian sejenis. Penulis juga mengunjungi website untuk mendapatkan informasi ataupun referensi.

#### 1.6.1.2 Observasi

Observasi merupakan teknik atau pendekatan untuk mendapatkan data primer dengan cara mengamati langsung objek datanya. Maka dalam melakukan penelitian ini, penulis melaksanakan pengamatan langsung untuk mengumpulkan data dan

informasi. Pengamatan ini dilakukan dengan melihat langsung lokasi destinasi wisata.

### **1.6.1.3 Wawancara**

Mengumpulkan data dengan mewawancarai orang yang terkait langsung dengan kajian penelitian yang sedang dilakukan. Maka kegiatan wawancara ini, penulis mewawancarai Ketua Pokdarwis Desa Srimulyo. Wawancara ini berguna untuk memperoleh data-data yang diperlukan dalam perancangan dan pembuatan sistem.

## **1.6.2 Metode Pengembangan Sistem**

Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode *Waterfall* yang terdiri beberapa tahap :

### **1.6.2.1 *Requirements analysis and definition***

Tahap ini pengembang sistem diperlukan komunikasi yang bertujuan untuk memahami perangkat lunak yang diharapkan oleh pengguna dan batasan perangkat lunak tersebut. Informasi ini biasanya dapat diperoleh melalui wawancara, diskusi atau survei langsung. Informasi dianalisis untuk mendapatkan data yang dibutuhkan oleh pengguna.

### **1.6.2.2 *System and Software Design***

Spesifikasi kebutuhan dari tahap sebelumnya akan dipelajari dalam fase ini dan desain sistem disiapkan. Desain Sistem membantu dalam menentukan perangkat keras (*hardware*) dan sistem persyaratan dan juga membantu dalam mendefinisikan arsitektur sistem secara keseluruhan.

### **1.6.2.3 Implementation and Unit Testing**

Pada tahap ini, perancangan perangkat lunak direalisasikan sebagai serangkaian program atau unit program. Pengujian melibatkan verifikasi bahwa setiap unit memenuhi spesifikasinya.

### **1.6.2.4 Integration and System Testing**

Seluruh *unit* yang dikembangkan dalam tahap implementasi diintegrasikan ke dalam sistem setelah pengujian yang dilakukan masing-masing *unit*. Setelah integrasi seluruh sistem diuji untuk mengecek setiap kegagalan maupun kesalahan.

### **1.6.2.5 Operation and Maintenance**

Tahap akhir dalam model *waterfall*. Perangkat lunak yang sudah jadi, dijalankan serta dilakukan pemeliharaan. Pemeliharaan termasuk dalam memperbaiki kesalahan yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya. Perbaikan implementasi *unit* sistem dan peningkatan jasa sistem sebagai kebutuhan baru.

## **1.7 Sistematika Penulisan**

Untuk memberikan gambaran secara menyeluruh masalah yang akan dibahas dalam skripsi ini, maka sistematika penulisan dibagi dalam lima bab, sebagai berikut

:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini menjelaskan latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi tentang landasan teori yang berkaitan dengan pembuatan Sistem Informasi Geografis Persebaran Destinasi Wisata Pada Desa Srimulyo.

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini berisi gambaran umum tentang objek penelitian, analisis sistem yang sedang digunakan, perancangan sistem yang meliputi uraian gambar aliran penelitian yang akan dibangun sesuai dengan analisis yang telah dibuat.

### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini menjelaskan tentang rancangan sistem, rancangan perangkat keras dan perangkat lunak, hasil akhir sistem, dan hasil pengujian dan pembahasan.

### **BAB V PENUTUP**

Bab ini berisi tentang kesimpulan-kesimpulan dari penelitian serta saran yang berhubungan dengan penyusunan skripsi.

### **DAFTAR PUSTAKA**

