

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Kemajuan dan perkembangan teknologi dewasa ini telah berpengaruh pada hampir semua aspek kehidupan manusia. Bahkan dewasa ini perkembangan teknologi informasi mulai mendapatkan sambutan positif dari masyarakat. Perkembangannya tidak hanya disambut dan dinikmati oleh kalangan bisnis maupun pemerintah saja melainkan juga mulai merambah dalam dunia pendidikan karena ketersediaan informasi yang terintegrasi makin penting dalam mendukung upaya menciptakan generasi penerus bangsa yang kompetitif.

Pada dunia pendidikan, perpustakaan merupakan salah satu bagian penting dalam meningkatkan ilmu pengetahuan agar semakin berkualitas karena di perpustakaan kita akan mendapatkan berbagai macam jenis buku yang dapat membantu kebutuhan untuk mendapatkan sebuah informasi.

Peran serta teknologi dalam keberadaan perpustakaan yang digunakan dalam pengelolaan data yang berhubungan dengan sistem informasi di perpustakaan untuk mendapatkan hasil informasi yang akurat, relevan, dan tepat waktu. Relevan yang dimaksudkan adalah teknologi yang mempunyai manfaat untuk pemakaian dalam hal ini adalah instansi perpustakaan yang bertugas mengelola data yang ada di perpustakaan seperti katalogisasi dan data sirkulasi. Apabila pada suatu lembaga dalam hal ini adalah perpustakaan pengelolaan data masih dilakukan secara manual maka akan menimbulkan berbagai masalah, mulai

dari lama waktu yang diperlukan untuk mendata data perpustakaan sehingga akan menghabiskan banyak waktu. Hal ini mengakibatkan keterlambatan informasi yang sampai pada pimpinan perpustakaan sehingga mengakibatkan seorang pimpinan akan sulit untuk mengambil suatu keputusan atau tindakan yang diperlukan untuk perkembangan perpustakaan.

Pada penelitian di SDN 03 Klegen Madiun ini penulis melihat kurang efektif dan efisienya sistem pengelolaan sirkulasi buku di perpustakaan yang dilakukan secara manual dan terkesan lambat mengingat banyaknya data buku dan siswa yang akan diproses. Hal ini tentunya akan sangat menghambat proses sirkulasi buku dan hampir tidak mungkin akan ada kesalahan pada proses pendataan baik pendataan buku maupun pendataan siswa.

Berdasarkan uraian di atas maka penulis ingin mengadakan sebuah penelitian tentang "Analisis dan Perancangan Sistem Aplikasi Sirkulasi Buku Pada Perpustakaan SDN 03 Klegen di Madiun" dengan tujuan mengembangkan sistem informasi sirkulasi buku yang sudah ada menjadi lebih baik dan efektif.

1.2. Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang akan dibahas dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat sistem informasi sirkulasi buku perpustakaan pada SDN 03 Klegen di Madiun?
2. Bagaimana menampilkan interface yang menarik dan mudah digunakan?
3. Bagaimana mekanisme pengujian pada sistem tersebut?

1.3. Batasan Masalah

Untuk memfokuskan bahasan dalam masalah ini maka penulis hanya membatasi ruang lingkup permasalahan yaitu :

1. Sistem yang dibuat terdiri dari proses pendataan siswa, guru, petugas, buku, pendataan peminjaman buku, pengembalian buku dan laporan transaksi.
2. Sistem aplikasi sirkulasi buku yang dibuat merupakan sistem yang mendata transaksi peminjaman dan pengembalian buku yang ada di perpustakaan SDN 03 Klegen di Madiun saja.
3. Software yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah Visual Basic 6.0, Ms Access dan Cryatal Reports.
4. Sistem Informasi yang akan dibuat diimplementasikan menurut aturan dan keinginan yang telah dibuat oleh SDN 03 Klegen Madiun.
5. Untuk keterlambatan pengembalian buku, pihak sekolah memberikan sanksi berupa menyampul buku yang ada pada perpustakaan yang belum tersampul. Semua mekanisme sanksi ini berlaku untuk siswa, guru dan petugas.

1.4. Maksud dan Tujuan

Selain untuk memenuhi syarat kelulusan program Strata (S1) Jurusan Teknik Informatika di STMIK AMIKOM Yogyakarta, penyusunan skripsi ini bertujuan untuk :

1. Memudahkan proses pendataan sirkulasi buku pada perpustakaan di SDN 03 Klegan Madiun dan meminimalkan kesalahan pendataan buku dan siswa.
2. Penerapan ilmu yang di dapat selama kuliah serta melihat kekurangan sebuah sistem yang terjadi di lapangan selama proses penelitian (bagi penulis)
3. Untuk mengetahui sistem informasi yang sedang berjalan pada SDN 03 Klegan Madiun saat ini serta mengetahui hambatan – hambatan yang terjadi pada sistem informasi di perpustakaan tersebut.

1.5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Membantu mengatasi permasalahan pendataan buku dan pendataan siswa di SDN 03 Klegan Madiun dengan memanfaatkan komputer sebagai media pengelolaan data sehingga menghasilkan informasi yang akurat dan efisien.
2. Mengetahui seberapa efektif peran sistem informasi sirkulasi buku perpustakaan ini dalam peningkatan kinerja guru mengelola data yang dimiliki.

1.6. Metode Penelitian

Metode pengumpulan data merupakan suatu cara yang dilakukan untuk memperoleh berbagai data dan informasi yang berhubungan dengan masalah yang akan dibahas dan sasaran yang akan dicapai.

Adapun metode yang digunakan dalam mengumpulkan data adalah metode deskripsi, yang terdiri dari :

a. Pengamatan (*Observation*)

Yaitu dengan cara melakukan pengamatan secara langsung terhadap objek yang diteliti.

b. Wawancara (*Interview*)

Yaitu metode penelitian yang dilakukan dengan cara mengajukan beberapa pertanyaan yang dibutuhkan untuk penelitian terhadap perusahaan yang dijadikan objek penelitian.

c. Kearsipan (*Archives*)

Yaitu metode penelitian yang mengacu pada data-data yang diperoleh dari dokumen yang berasal dari suatu objek penelitian

d. Kepustakaan (*Library*)

Yaitu metode penelitian yang dilakukan dengan cara membaca dan mempelajari buku-buku atau literature-literature yang berkaitan dengan permasalahan yang ada.

1.7. Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah dalam memahami laporan skripsi maka berikut ini dikemukakan sistematikanya agar tulisan menjadi satu kesatuan yang utuh. Sistematika penulisan yang digunakan dalam menyusun skripsi ini terdiri dari lima bab yang saling berkaitan. Materi tersebut disusun dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini dibahas mengenai latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penulisan skripsi, tinjauan pustaka, metode penulisan, serta sistematika penulisan skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini merupakan tinjauan pustaka yang mengurai teori – teori yang mendukung judul dan melandasi pembuatan skripsi. Dibahas juga beberapa software yang digunakan dalam mengembangkan sistem.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang tujuan umum yang mengurai tentang gambaran umum objek penelitian. Pada bab ini juga bisa berisi tentang analisis terhadap permasalahan yang meliputi analisis kebutuhan dan analisis kelayakan sistem. Selain itu juga tentang rancangan input/output, interface dan database.

BAB IV PERANCANGAN, PENGUJIAN DAN ANALISIS

Bab ini menguraikan tentang hasil implementasi rancangan sistem, mulai dari menguji tiap bagian dari aplikasi dalam sistem sirkulasi buku yang dibuat, membahas hasil pengujian fungsional, tampilan desain dan pembahasan.

BAB V KESIMPULAN

Bab ini berisi kesimpulan dan saran-saran yang dapat diambil berdasarkan materi-materi yang telah dibahas pada bab-bab sebelumnya.



1.8. Rancangan Kegiatan

Tabel 1.1 Rancangan Kegiatan

No	Kegiatan	Target	Jul '12	Agu '12	Sep '12	Okt '12
1	Pengumpulan Data	- Mengumpulkan data – data yang diperlukan - Mengetahui kebutuhan sistem secara detail				
2	Analisis Kebutuhan Sistem	- Mengidentifikasi kebutuhan sistem				
3	Perancangan Sistem	- Merancang DFD sistem - Merancang <i>interface</i>				
4	Implementasi	- Testing aplikasi yang telah dibuat - Mengamati dan meneliti kebutuhan dan alus program				
5	Penulisan Laporan	- Menyusun semua laporan penelitian				