

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS TEMPAT
PARIWISATA KABUPATEN CILACAP BERBASIS WEB**

SKRIPSI



disusun oleh

Sri Sutanti

08.11.1978

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS TEMPAT
PARIWISATA KABUPATEN CILACAP BERBASIS WEB**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Sri Sutanti

08.11.1978

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS TEMPAT
PARIWISATA KABUPATEN CILACAP BERBASIS WEB**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Sri Sutanti

08.11.1978

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 2 November 2012

Dosen Pembimbing,



Sudarmawan, M.T
NIK. 190302035

PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS TEMPAT PARIWISATA KABUPATEN CILACAP BERBASIS WEB

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Sri Sutanti

08.11.1978

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 22 Oktober 2012

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

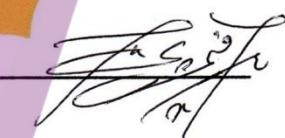
Mei P. Kurniawan, M.Kom
NIK. 190302187

Tanda Tangan



Sudarmawan, MT
NIK. 190302035

Ferry Wahyu Wibowo, S.Si., M.Cs
NIK. 190302207



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 2 November 2012



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 2 November 2012

Sri Sutanti
08.11.1978

MOTTO



PERSEMBAHAN

Skripsi ini penulis persembahkan untuk:

- Bapak Wariojo dan Ibu Alimah, orang tua tercinta yang mengasihiku sepenuhnya;
- Mbok Adminah, nenek tercinta yang penuh kasih;
- Keluarga besar tercinta, pendukung setiaku;
- Keluarga 380 Group Purwokerto, pengiring langkahku;
- Keluarga Underground TI B, kelas terhebatku;
- Keluarga Tluki; Retno, Ulphe, Kated, Lina, Vita; kalian pejuang sejati;
- Sahabat-sahabat tercinta; Reny, Efri, Windut, Meida, Yuni, Nisa, Lever, Rinda, Aci, Uji, Nami; YOU ARE INCREDIBLE!;
- Kawan-kawan terhebat yang telah banyak membantu dan mendo'akan.

THANKS A LOT

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT karena hanya berkat rahmat, hidayah, dan karunia-Nya penulis berhasil menyelesaikan skripsi dengan judul **“Sistem Informasi Geografis Tempat Pariwisata Kabupaten Cilacap Berbasis Web”**.

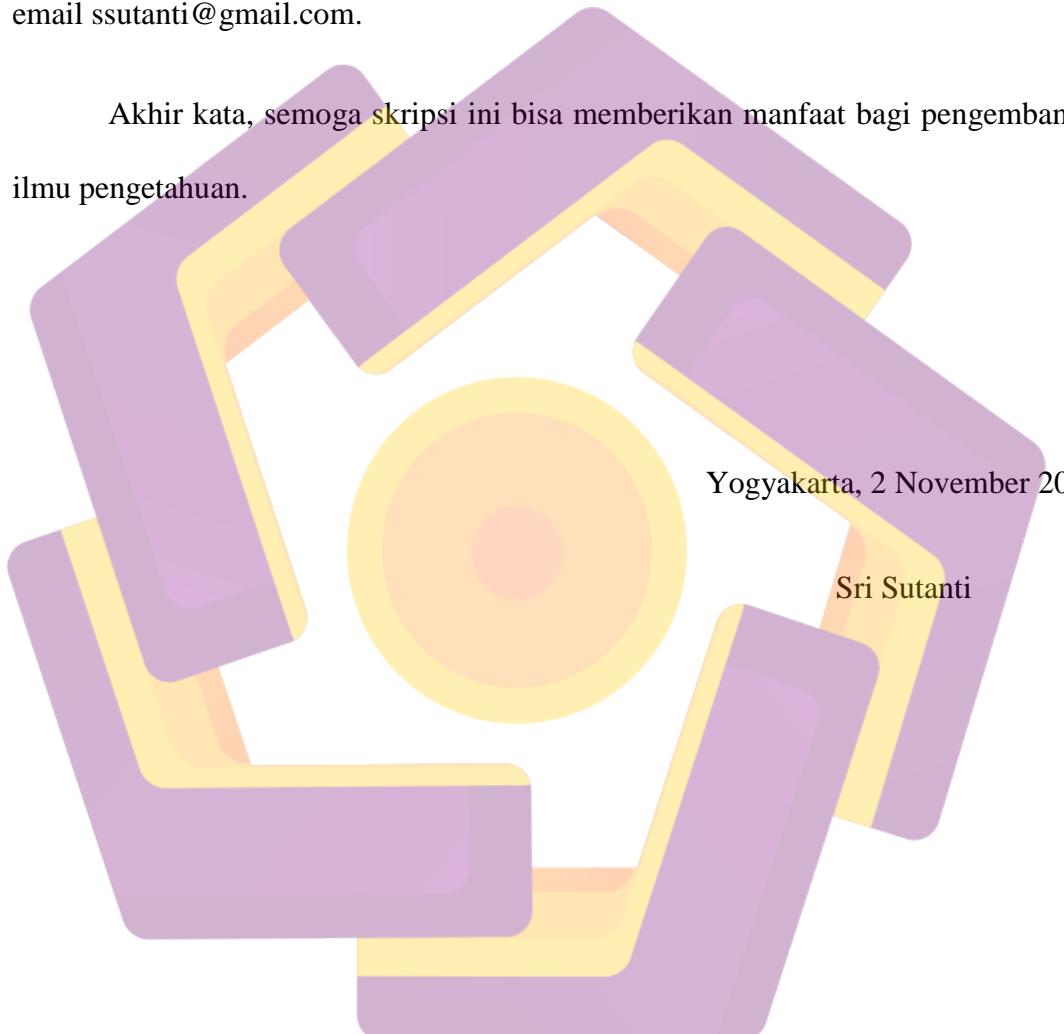
Penulisan skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat mencapai gelar Sarjana Komputer pada STMIK AMIKOM Yogyakarta, tempat penulis menuntut ilmu sejak 2008. Penulis sangat menyadari bahwa, tanpa bantuan dari berbagai pihak, sangatlah sulit untuk menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Sudarmawan, MT, selaku dosen pembimbing yang telah banyak membantu dari awal hingga penyelesaian proses skripsi ini;
2. Seluruh pegawai Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Cilacap yang telah merespon penelitian dengan sangat baik;
3. Orang tua dan keluarga, yang telah memberikan dukungan moral dan material;
4. Sahabat yang telah banyak membantu dalam penyelesaian skripsi

semoga Allah membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini.

Penulis juga menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh sebab itu, saran dan kritik yang membangun sangat diharapkan untuk penelitian lanjutan di masa mendatang. Saran dan kritik dapat ditujukan kepada penulis melalui email ssutanti@gmail.com.

Akhir kata, semoga skripsi ini bisa memberikan manfaat bagi pengembangan ilmu pengetahuan.



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI	xvi
ABSTRACT	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.5 Metode Penelitian	4
1.5.1 Pengumpulan Data	4
1.5.2 Pembuatan Sistem	5
1.6 Sistematika Penulisan	6
1.7 Jadwal Kegiatan	7

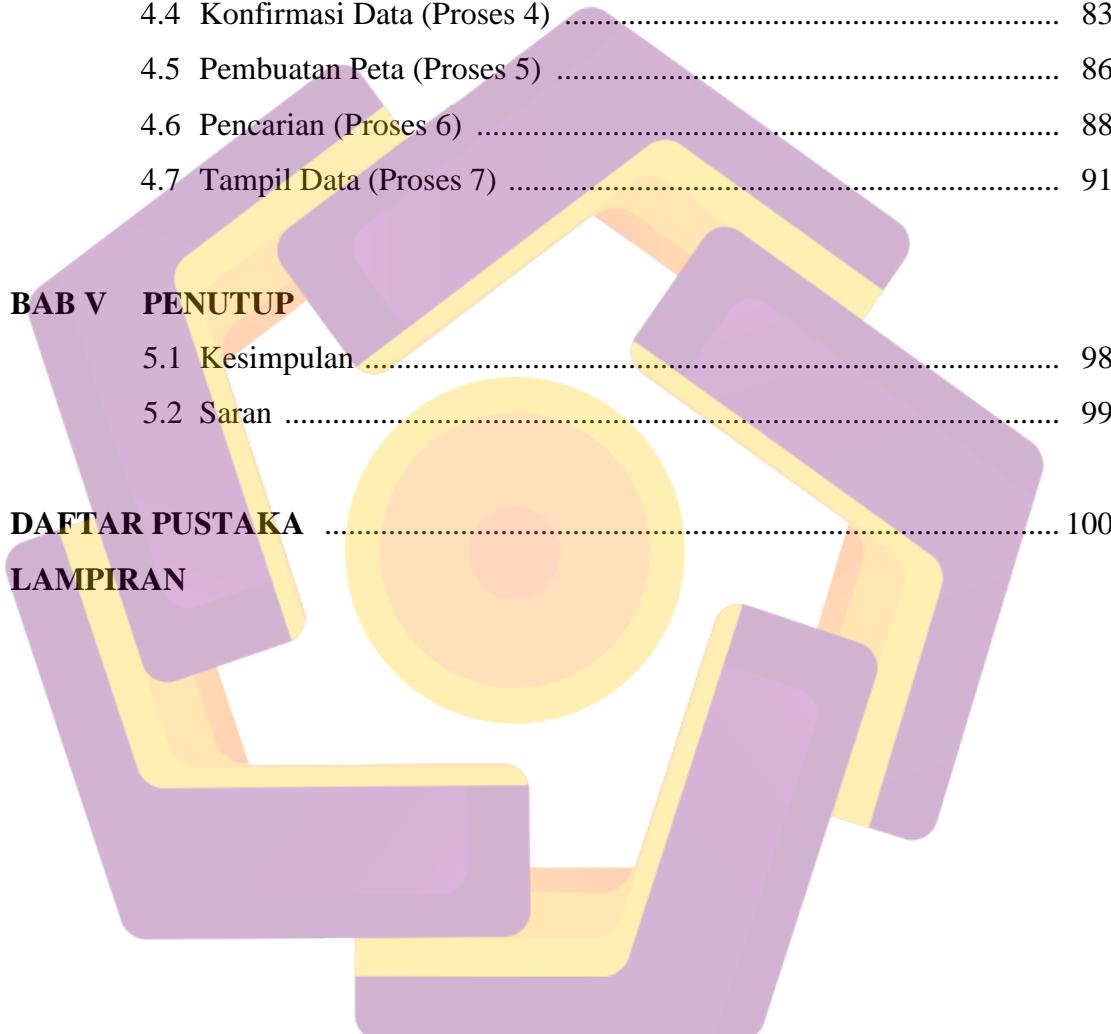
BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.2 Konsep Dasar Sistem, Informasi, Sistem Informasi	9
2.2.1 Konsep Dasar Sistem	9
2.2.2 Konsep Dasar Informasi	10
2.2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi	11
2.3 Sistem Informasi Geografis	14
2.3.1 Konsep Dasar Sistem Informasi Geografis	14
2.3.2 Pengertian Sistem Informasi Geografis	15
2.3.3 Komponen Sistem Informasi Geografis	17
2.3.4 Sistem Informasi Geografis Berbasis Web	18
2.4 Konsep Model Sistem	20
2.4.1 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	20
2.5 Konsep Basis Data	22
2.5.1 Pengertian Basis Data	22
2.5.2 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	24
2.5.3 <i>Structured Query Language (SQL)</i>	25
2.6 Tinjauan <i>Software Pendukung</i>	26
2.6.1 Google Maps	26
2.6.2 NotePad++	27
2.6.3 XAMPP	28
2.6.4 <i>Web Browser</i>	28
2.6.5 PHP (HyperText Preprocessor)	29

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Tinjauan Umum	30
3.2 Analisis	31
3.2.1 Analisis Kelemahan Sistem	32

3.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem	35
3.2.2.1 Kebutuhan Fungsional	35
3.2.2.2 Kebutuhan Non-fungsional	36
3.2.2.2.1 Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	37
3.2.2.2.2 Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	38
3.2.2.2.3 Kebutuhan Pengguna (<i>Brainware</i>)	38
3.2.2.2.4 Kebutuhan Informasi	39
3.2.3 Analisis Kelayakan Sistem	40
3.2.3.1 Kelayakan Teknologi	41
3.2.3.2 Kelayakan Hukum	41
3.2.3.3 Kelayakan Operasional	42
3.2.3.4 Kelayakan Ekonomi	42
3.2.3.4.1 Analisis Biaya (<i>Cost</i>)	42
3.2.3.4.2 Analisis Manfaat	44
3.3 Perancangan Sistem	50
3.3.1 Perancangan Proses	50
3.3.1.1 Diagram Konteks (<i>Context Diagram</i>)	50
3.3.1.2 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	51
3.3.1.2.1 DFD Level 0	51
3.3.1.2.2 DFD Level 1 Proses 3	52
3.3.1.2.3 DFD Level 1 Proses 4	53
3.3.1.2.4 DFD Level 1 Proses 6	54
3.3.2 Perancangan Basis Data (<i>Database</i>)	56
3.3.2.1 Perancangan <i>Entity Relationship Diagram</i> (ER-D)	56
3.3.2.2 Perancangan Struktur Tabel	57
3.3.2.3 Perancangan Antarmuka (<i>Interface</i>)	59
3.3.2.3.1 Perancangan <i>Input</i>	60
3.3.2.3.2 Perancangan <i>Output</i>	62



BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

4.1 Pendaftaran (Proses 1)	67
4.2 Masuk/ <i>Login</i> (Proses 2)	70
4.3 <i>Input Data</i> (Proses 3)	77
4.4 Konfirmasi Data (Proses 4)	83
4.5 Pembuatan Peta (Proses 5)	86
4.6 Pencarian (Proses 6)	88
4.7 Tampil Data (Proses 7)	91

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	98
5.2 Saran	99

DAFTAR PUSTAKA	100
-----------------------------	-----

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1	Tabel Jadwal Kegiatan	7
Tabel 3.1	Rincian Perhitungan Biaya dan Manfaat	46
Tabel 3.2	Rancangan Tabel Member	57
Tabel 3.3	Rancangan Tabel Kecamatan	57
Tabel 3.4	Rancangan Tabel Jenis	58
Tabel 3.5	Rancangan Tabel Peta	58
Tabel 3.6	Rancangan Tabel Event	59
Tabel 4.1	Tabel Member	70
Tabel 4.2	Tabel Jenis	80
Tabel 4.3	Tabel Kecamatan	80
Tabel 4.4	Tabel Peta	82
Tabel 4.5	Tabel Event	82

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Blok Sistem Informasi	12
Gambar 2.2	Arsitektur SIG Berbasis Web	18
Gambar 2.3	Simbol Kesatuan Luar	20
Gambar 2.4	Simbol Arus Data	21
Gambar 2.5	Simbol Proses	21
Gambar 2.6	Simbol <i>Data Store</i>	22
Gambar 3.1	Peta Wisata Cilacap Statis	31
Gambar 3.2	Diagram Konteks	51
Gambar 3.3	DFD Level 0	52
Gambar 3.4	DFD Level 1 Proses 3	53
Gambar 3.5	DFD Level 1 Proses 4	54
Gambar 3.6	DFD Level 1 Proses 6	55
Gambar 3.7	<i>Entity Relationship Diagram (ER-D)</i>	56
Gambar 3.8	Rancangan <i>Form</i> Pendaftaran	60
Gambar 3.9	Rancangan <i>Form Login</i>	61
Gambar 3.10	Rancangan <i>Form Input Data Marking</i>	61
Gambar 3.11	Rancangan <i>Form Input Data Manual</i>	62
Gambar 3.12	Rancangan Halaman Pengunjung	63
Gambar 3.13	Rancangan Halaman Member	64
Gambar 3.14	Rancangan Halaman Admin	65
Gambar 3.15	Rancangan Konfirmasi Data	65
Gambar 3.16	Rancangan Tampilan Detail Data	66
Gambar 4.1	Halaman Pendaftaran	68
Gambar 4.2	Tampilan Validasi <i>Form</i> Pendaftaran	68
Gambar 4.3	Halaman <i>Login</i>	71
Gambar 4.4	Tampilan Gagal <i>Login</i>	72
Gambar 4.5	Halaman Lupa <i>Password</i>	72

Gambar 4.6	Pesan <i>Reset Password</i>	73
Gambar 4.7	Halaman <i>Form</i> Masukan Kode	75
Gambar 4.8	Pesan Lupa <i>Password</i>	75
Gambar 4.9	Atur Ulang <i>Password</i>	75
Gambar 4.10	Halaman <i>Input Data Marking</i>	77
Gambar 4.11	Halaman <i>Input Data Manual</i>	80
Gambar 4.12	Halaman Konfirmasi Data	83
Gambar 4.13	Tampilan Terima Data	84
Gambar 4.14	Tampilan Hapus Data	85
Gambar 4.15	Tampilan Peta WebGIS	87
Gambar 4.16	Tampilan <i>Checklist</i>	89
Gambar 4.17	Tampilan <i>Uncheck</i> Jenis Wisata Pantai	90
Gambar 4.18	Tampilan Data <i>Mouseover</i>	91
Gambar 4.19	Halaman Detail Peta	93
Gambar 4.20	Halaman Tabel Wisata	94
Gambar 4.21	Halaman Ubah Data	95
Gambar 4.22	Halaman Konfirmasi Hapus Data	96

INTISARI

Pariwisata Kabupaten Cilacap adalah salah satu dari beberapa sektor utama yang menjadi Pendapatan Asli Daerah (PAD) Kabupaten Cilacap. Letak geografis kabupaten Cilacap yang berbatasan dengan Samudera Hindia menjadi salah satu faktor majunya pariwisata Cilacap. Untuk mengelola dan mengenalkan tentang pariwisata Cilacap tentu membutuhkan peran teknologi yang saat ini banyak digunakan sebagai media informasi. Media informasi pariwisata yang dikelola oleh Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Cilacap saat ini sudah ada berupa website resmi pariwisata. Namun belum memenuhi kebutuhan teknologi yang saat ini sangat berkembang cukup pesat.

Website resmi yang bersifat statis belum cukup efektif untuk mengumpulkan beberapa informasi yang terbilang baru dan sulit dijangkau. Peta pariwisata berbentuk gambar dan brosur juga akan membutuhkan waktu dan biaya untuk meng-update beberapa informasi terbarunya dalam gambar. Dari beberapa masalah ini disadari perlunya penambahan media lain yang akan mendukung adanya website resmi pariwisata.

Informasi pemetaan dalam bentuk Sistem Informasi Geografis (SIG) berbasis web atau WebGIS tentang pariwisata kabupaten Cilacap tentu akan menjadi penunjang media promosi. Media informasi berbasis web interaktif ini akan banyak menawarkan kemudahan dalam berinteraksi dan berpartisipasi memajukan pariwisata Kabupaten Cilacap. Aplikasi ini akan memberikan kemudahan dalam *update* informasi terbaru dengan menghemat biaya dan waktu. Didukung dalam bentuk website tentu akan memberikan kemudahan pengguna dalam mengakses informasi secara cepat dan akurat. Implementasi dari aplikasi ini tentunya akan berdampak positif bagi wisatawan, masyarakat Cilacap dan bagi pemerintah Kabupaten Cilacap.

Kata Kunci: Pariwisata, Informasi, Website, SIG, WebGIS

ABSTRACT

Cilacap Tourism is one of several major sectors of the revenue (PAD) Cilacap. Cilacap geographical position bordering counties Indian Ocean became one of the factors advanced Cilacap tourism. To manage and introduce about the role of Cilacap tourism would require technology that is currently widely used as a medium of information. Media information on tourism which is managed by the Department of Tourism and Culture Cilacap currently existing in the form of official tourism website. It is not yet meet the needs of current technology is growing quite rapidly.

The official website which is static yet effective enough to gather some information that is relatively new and difficult to reach. Tourist maps are also shaped the image and brochures will take time and cost to update some new information in the image. Of some of these issues recognized the need for the addition of other media that will support the official tourism website.

Mapping information in the form of Geographic Information Systems (GIS) web-based or WebGIS on Cilacap district tourism will certainly be a supporting media campaign. Media information interactive web-based will be many offers ease of interaction and participation in promoting tourism Cilacap. This application will provide facilities in the latest information updates to save costs and time. Supported in the form website of course will give users easy access to information quickly and accurately. Implementation of this application would have a positive impact for tourists, community and Cilacap government.

Keyword: *Tourism, Information, Websites, GIS, WebGIS*