

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Obyek wisata dan sarana pendukung pariwisata yang tersebar di Kabupaten Cilacap masih belum banyak yang mengetahui keberadaannya, sehingga membuat sebagian orang mengalami kesulitan dalam memperoleh informasi tentang lokasi pariwisata di kabupaten Cilacap. Untuk mempermudah semua itu perlu dibuat semacam sistem informasi pemetaan untuk mengelolah data informasi lokasi pariwisata dan sarana pendukung pariwisata tersebut sesuai dengan kategorinya agar mempermudah dalam memperoleh informasi.

Peremajaan data informasi pariwisata merupakan hal penting dalam meningkatkan kualitas informasi kepada wisatawan. Dalam hal ini diperlukan beberapa narasumber yang memiliki pengetahuan tentang data yang akan diinformasikan baik untuk obyek wisata maupun untuk sarana pendukung pariwisata. Untuk dapat menghemat waktu dan biaya diperlukan media yang dapat diakses oleh semua pengguna serta dapat menghimpun data informasi pariwisata dari masyarakat.

Website resmi pariwisata Kabupaten Cilacap merupakan media penting yang memberikan informasi secara online saat ini. Pada website tersebut tersedia peta statis yang memberikan informasi obyek wisata dalam bentuk gambar. Peta statis ini belum dapat memberikan informasi lokasi obyek wisata secara detail, sehingga dalam hal akses masih belum informatif. Dalam melakukan peremajaan data tentu

membutuhkan pembuatan ulang peta. Untuk itu sangat perlu sebagai pendukung website resmi dibuat sebuah fitur pemetaan yang menyajikan informasi lokasi berbasis *digital* dan *imaging* yang dapat diakses dengan mudah.

Untuk dapat menjawab dan mengatasi beberapa permasalahan tersebut diatas maka penulis tertarik melakukan penelitian skripsi untuk mencoba merancang dan membuat sebuah sistem informasi pemetaan dalam bentuk website atau WebGis dengan judul **"Perancangan Sistem Informasi Geografis Tempat Pariwisata Kabupaten Cilacap Berbasis Web"**. Sebuah aplikasi WebGis dengan menggunakan peta dasar dari Google Maps yang dapat diakses menggunakan internet. Diharapkan implementasi WebGis ini dapat memberikan kemudahan informasi tentang letak atau posisi dan deskripsi tempat pariwisata di Kabupaten Cilacap sesuai dengan data yang disimpan dalam database.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka diperoleh rumusan masalah bagaimana cara menyajikan informasi pemetaan pariwisata yang interaktif, sistematis dan efisien untuk menghasilkan informasi pariwisata yang dapat diakses semua pengguna serta mudah dimengerti.

1.3 Batasan Masalah

Pada perancangan proyek ini, batasan masalahnya adalah

1. Wilayah studi kasus dalam pendataan pariwisata di area Kabupaten Cilacap.
2. *Base map* didapatkan dari Google Maps, sehingga memerlukan koneksi internet untuk bisa menampilkannya.
3. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dan database yang digunakan adalah MySQL.
4. Sistem dikembangkan sebagai peta digital, pencarian peta berdasarkan jenis data.
5. Sistem hanya menampilkan informasi obyek wisata dan sarana pendukung.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan yang harus tercapai dari penelitian ini, baik untuk mahasiswa, masyarakat, maupun untuk pemerintah kabupaten Cilacap adalah:

1. Sebagai salah satu syarat kelulusan program study Strata 1 jurusan Teknik Informatika di STMIK Amikom Yogyakarta.
2. Merancang dan membuat sistem informasi pemetaan pariwisata dengan memanfaatkan Google Map API.
3. Memberikan informasi mengenai obyek wisata dan sarana pendukung yang ada di Kabupaten Cilacap yang disajikan dalam bentuk peta.

4. Menambahkan fitur baru pada situs resmi pariwisata Kabupaten Cilacap sebagai pendukung kelengkapan media informasi dan promosi pariwisata.
5. Menyediakan peta interaktif dalam bentuk website bagi pengguna yang ingin berpartisipasi dalam memberikan informasi pariwisata Kabupaten Cilacap.
6. Berguna sebagai salah satu media yang efektif untuk promosi sarana pendukung pariwisata baik perorangan maupun lembaga dengan produk dan kegiatannya, seperti hotel, biro perjalanan, rumah makan, dan toko souvenir.

1.5 Metode Penelitian

Dalam melakukan penelitian ini, penulis menggunakan beberapa metode guna mendapatkan data yang diperlukan. Adapun metode-metode tersebut adalah :

1.5.1 Pengumpulan Data

1. Metode observasi

Metode yang digunakan untuk mengadakan pengamatan secara langsung terhadap situs resmi dan pengelolaannya pada Dinas Pariwisata dan Kebudayaan. Selain itu secara langsung mengamati karakteristik dan potensi obyek wisata dan saran pendukung yang berkembang di wilayah Kabupaten Cilacap.

2. Metode Wawancara

Mengadakan wawancara secara langsung terhadap pihak dari Dinas Pariwisata dan Kebudayaan, dan kepada wisatawan lokal.

3. Metode Studi Literatur

Melakukan studi literatur, dengan mengumpulkan, membaca, mempelajari teori-teori yang berhubungan dengan topik dari buku-buku, artikel-artikel, jurnal-jurnal, maupun dari situs-situs internet.

1.5.2 Pembuatan Sistem

1. Identifikasi permasalahan, analisis permasalahan, perancangan sistem, implementasi sistem dan pengujian sistem.
2. Menggunakan google maps API sebagai basis peta dengan mencakup koordinat wilayah kabupaten Cilacap, kemudian menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai database dengan input berupa data image dan beberapa informasi pariwisata sehingga menghasilkan output berupa informasi deskripsi dan gambar yang sesuai dengan obyek yang di cari user (wisatawan).

1.6 Sistematika Penulisan

Secara garis besar sistematika penulisan skripsi ini terbagi atas lima bab, yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, sistematika penulisan, rencana kegiatan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini akan menguraikan teori yang mencakup tentang sistem informasi geografis dan sistem database serta sistem perangkat lunak yang digunakan.

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan menguraikan analisa sistem yang diajukan, perancangan proses, perancangan database, dan perancangan *user interface* (tampilan).

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini merupakan paparan implementasi dan analisis hasil uji coba Sistem Informasi Geografis (SIG). Bab IV ini akan memaparkan hasil-hasil dari tahapan penelitian, dari tahap analisis, desain, dan implementasi desain.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan penutup dari pembuatan skripsi yang di dalamnya terdapat kesimpulan penelitian serta saran yang diberikan oleh peneliti.

1.7 Jadwal Kegiatan

Tabel 1.1 Tabel Jadwal Kegiatan

Kegiatan	2011		2012			
	September	Oktober	Mei	Juni	Juli	Agustus
Pra-Penelitian						
Pengumpulan Data						
Perancangan Sistem						
Pembuatan Sistem						
Pengujian Sistem						
Pembuatan Laporan						

