

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi saat ini hampir menggantikan sistem manual dengan sistem komputerisasi. Perkembangan teknologi tersebut misalnya teknologi komputer baik hardware maupun software yang sebagian besar telah mewarnai kehidupan manusia saat ini. Semakin pesatnya perkembangan teknologi tersebut, maka semakin meningkat pula kemudahan – kemudahan dan fasilitas yang mendukung manusia dalam upaya menyelesaikan tugasnya dengan cepat dan tepat. Dunia pendidikan, perkantoran, industri, telekomunikasi, bisnis, pariwisata dan sebagainya telah menggunakan teknologi komputer sebagai alat bantu.

Kemajuan teknologi komputer dimanfaatkan untuk membangun aplikasi. Begitu mendengar kata “Aplikasi”, maka yang kita bayangkan adalah suatu subkelas perangkat lunak komputer yang memanfaatkan kemampuan komputer untuk melakukan suatu tugas yang diinginkan oleh pengguna. Dahulu sebelum ada aplikasi, semua data yang akan diolah dilakukan secara manual atau tulisan yang kurang menarik. Namun setelah teknologi komputer berkembang, aplikasi yang digunakan mampu menarik perhatian masyarakat, karena aplikasi yang digunakan akan lebih interaktif dan efisien serta mudah dipahami,

sehingga masyarakat saat ini sangat antusias terhadap penggunaan berbagai jenis aplikasi. Dalam hal ini interaktif merupakan interaksi antara komputer dengan user atau pengguna, misalnya interaksi antara karyawan dengan komputer guna melaksanakan sistem kinerja setiap harinya.

Barokah Agra merupakan perusahaan yang bergerak dalam penjualan motor bekas. Meski perusahaan yang bergerak dalam bidang ini banyak, namun Barokah Agra yang baru berdiri ini memiliki optimisme yang tinggi dalam pencapaian target penjualannya.

Maksud dari perancangan aplikasi pada Barokah Agra adalah untuk meningkatkan sistem kinerja yang sudah ada menjadi sistem kinerja yang lebih baik sehingga data yang disimpan terkoordinasi dengan baik. Saat ini Barokah Agra dalam melaksanakan sistem kinerjanya masih sangat sederhana dan menggunakan sistem manual. Dimana proses manual ini sangat tidak efisien dalam perihal waktu.

Berdasarkan masalah yang dialami oleh Barokah Agra dalam sistem kinerjanya, maka penulis mencoba membangun sistem komputerisasi aplikasi pengolahan data yang interaktif dan efisien, karena melalui aplikasi tersebut karyawan akan lebih mudah dan cepat dalam melakukan seluruh kinerja yang berlangsung seperti input data produk, input data pembelian, input data penjualan, input data karyawan, dan laporan-laporan yang diperlukan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan Latar Belakang masalah yang ada, maka penulis merumuskan masalah yang akan dibahas yaitu:

“Bagaimana membangun aplikasi penjualan motor bekas di Barokah Agra menggunakan Java NetBeans?”.

1.3 Batasan Masalah

Masalah-masalah yang akan dibahas dalam Tugas Akhir ini tentang Bagaimana membangun aplikasi penjualan motor bekas di Barokah Agra menggunakan java netbeans, yang dahulu cara mengolah datanya secara manual sekarang dibuat dengan cara otomatis menggunakan program java netbeans.

Aplikasi yang akan dibangun oleh penulis merupakan aplikasi dekstop sehingga tidak memerlukan jaringan internet dalam pengoperasikannya. Masalah tentang keamanan jaringan tidak akan dibahas oleh penulis.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.4.1 Maksud

Maksud dari penelitian ini adalah untuk menerapkan ilmu yang telah didapat baik didalam maupun diluar bangku kuliah, memperoleh pengalaman tentang pembuatan sistem komputerisasi aplikasi pengolahan data yang dapat meningkatkan kinerja keadministratifan pada Barokah Agra serta untuk menyusun Tugas Akhir sebagai syarat kelulusan program diploma tiga STMIK AMIKOM Yogyakarta serta bisa mendapatkan nilai dengan memuaskan.

1.4.2 Tujuan

Sesuai dengan rumusan yang telah dikemukakan, tujuan dari penulis ini adalah :

1.4.2.1 Membantu perusahaan Barokah Agra dalam mengatasi permasalahan yang dihadapi dengan menerapkan aplikasi tersebut.

1.4.2.2 Menciptakan, menganalisa, merancang dan menerapkan sistem komputerisasi aplikasi pengolahan data untuk meningkatkan kinerja keadministratifan pada Barokah Agra.

1.4.2.3 Memperbaiki sistem kinerja yang telah ada yaitu dari sistem manual menjadi sistem komputerisasi dengan menggunakan aplikasi tersebut.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini antara lain :

1.5.1 Bagi Perkembangan IPTEK

1.5.1.1 Dapat mengembangkan ilmu dan teknologi terbaru dalam lingkup Teknik Informatika khususnya dalam bidang programming.

1.5.1.2 Dapat menciptakan berbagai macam jenis aplikasi guna perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi dengan menggunakan berbagai macam bahasa pemrograman.

1.5.2 Bagi Perusahaan

Dapat merubah sistem kinerja pada Barokah Agra dalam pengolahan datanya yaitu dari sistem manual menjadi sistem komputerisasi.

1.5.3 Bagi Peneliti

1.5.3.1 Melengkapi Tugas Akhir sebagai syarat menyelesaikan pendidikan Diploma Tiga di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5.3.2 Menambah pengetahuan, pengalaman dan wawasan tentang pemecahan masalah berdasarkan ilmu pengetahuan yang diperoleh dari STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5.3.3 Melatih dan menyelesaikan masalah dengan mandiri dalam rangka melatih diri untuk maju dan berkembang.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Metodologi yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini khususnya dalam pengambilan data yaitu :

1.6.1 Metode Observasi

Suatu pengumpulan data yang dilakukan dengan cara pengamatan langsung terhadap obyek yang diteliti.

1.6.2 Metode Wawancara

Suatu metodologi pengumpulan data dengan wawancara secara langsung kepada pihak-pihak terkait yaitu pihak yang mengetahui banyak terhadap masalah yang diteliti.

1.6.3 Metode Dokumentasi

Metode pengumpulan data dengan cara meneliti dan menyalin catatan yang diperoleh dari perusahaan secara langsung mengenai data yang berhubungan dengan penelitian.

1.6.4 Metode Kepustakaan

Pengumpulan data dengan cara mempelajari buku-buku yang berkaitan dengan pembahasan yang sedang dilakukan sebagai *literature*, juga sebagai landasan teori yang akan mendukung penelitian ini.

1.7 Sistematika Penulisan

Laporan Tugas Akhir ini disusun secara sistematis ke dalam beberapa bab. Uraian bab perbabnya, antara lain:

1.7.1 Bab I Pendahuluan

Bab ini berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, sistematika penulisan, dan rencana kegiatan.

1.7.2 Bab II Dasar Teori

Bab ini menguraikan tentang konsep dasar sistem komputerisasi, konsep dasar aplikasi, perangkat lunak dan perangkat keras untuk merancang dan membuat aplikasi dan hal – hal lain yang berhubungan dan mendukung dalam hal perancangan dan pembuatan tugas akhir ini.

1.7.3 Bab III Gambaran Umum

Bab ini berisi tentang gambaran umum mengenai Barokah Agra, sejarah singkat berdirinya perusahaan ini, visi dan misi, produk iklan yang ditawarkan serta struktur organisasi dari Barokah Agra.

1.7.4 Bab IV Pembahasan

Bab ini memberikan penjelasan tentang pembuatan aplikasi dan teknik pembuatan dengan software – software yang digunakan, perancangan uml, perancangan database, implementasi proses pembuatan aplikasi, penerapan dan konfigurasi dari segi hardware dan software serta cara penyusunan antar sub menu pada aplikasi yang akan ditampilkan.

1.7.5 Bab V Penutup

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari hasil penelitian dan saran-saran yang diberikan.

1.7.6 Daftar Pustaka

Pada bagian ini berisi tentang beberapa pustaka yang dijadikan acuan dalam penyusunan tugas akhir ini.

1.8 Rencana Kegiatan

Secara garis besar pelaksanaan penelitian yang dilaksanakan, penyusunan, dan penyajian sistem komputerisasi aplikasi pengolahan administrasi dan kepegawaian terdiri dari beberapa tahap kerja. Rincian kegiatannya adalah sebagai berikut :

Tabel 1.1 Rencana Kegiatan Penelitian

NO	KEGIATAN	Februari-12					Maret-12					April-12				
		I	II	III	IV	V	I	II	III	IV	V	I	II	III	IV	
1	Identifikasi masalah															
2	Analisis Kebutuhan Sistem, Pengumpulan Data, Penelitian ke Lembaga															
3	Revisi Konsep, Desain Rancangan, Code Program															
4	Penyusunan Laporan, Tugas Akhir															

