

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil penelitian yang telah dilaksanakan dalam perancangan visual effect 3D mudflow menggunakan fluid dynamics dan partikel, penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Pembuatan video animasi 3D “Mudflow” dengan efek visual *Fluid Dynamic* dan *Particle* dilakukan melalui metode yang bertahap, melalui pengumpulan data, analisis, produksi.
2. Hasil akhir pembuatan *project fluid dynamics* ini berasal dari pembuatan efek visual *dynamic simulation* pada attribute dengan 1.0 dengan *scale* 10m.
3. Dalam penerapan teknik dari *modeling*, *texturing*, *shading* dan *lighting* pada objek *environment* tersebut penggambarannya terlihat seperti *lowpoly*, lebih nyata, dan menarik saat efek visualnya dimainkan.
4. Dari penelitian yang dihasilkan sebuah video dengan berdurasi 42 detik.
5. Berdasarkan hasil perhitungan kuesioner dalam menguji tampilan video terpenuhi dengan indeks kategori “Baik”.

5.2 Saran

Dalam penelitian membuat suatu *visual effect*

1. Diharapkan video ini dibuat dengan lebih direalisasikan menjadi sebuah video dokumenter.
2. Pengelolaan efek visual ini dapat diperhatikan pengaturan untuk pembuatan *fluid* kekentalan air.
3. Diharapkan dapat dikembangkan untuk proses *visual effect* khususnya pada pemberian asap.

4. Untuk pengelolaan efek *explosion* dapat dibuat dengan lebih kompleks.

