

BAB V

PENUNTUP

5.1 Kesimpulan

Dari desain, implementasi dan uji coba yang telah dilakukan maka dapat diperoleh beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Game berjudul "*The Home Made Cake*" ini bertipe fun games yang dibangun dengan menggunakan Software *Adobe Flash CS4 Professional* dan *ActionScript 02*.
2. Game puzzle ini merupakan sarana bermain yang dapat memberikan kesempatan kepada pemain untuk berfikir dan bertindak imajinatif yang erat hubungannya dengan perkembangan kreatifitas pemain.
3. Aplikasi game ini terdapat penilaian atau score, dan tingkatan level dari level 1 sampai dengan 3.
4. Game ini dapat dimainkan oleh usia 12 tahun ke atas. Berdasarkan hasil ujicoba dari beberapa user, dapat disimpulkan bahwa game mudah untuk dimainkan, dan tidak terdapat error jika dijalankan.

5.2 Saran

Untuk menjadikan game ini menjadi lebih baik diperlukan beberapa perbaikan, saran yang dapat diberikan adalah :

1. Dalam pembuatan game diperlukan team sehingga dapat berbagi tugas, ada yang bertugas untuk mendesain grafisnya, ada yang bertugas

sebagai programernya dan pembagian tugas lainnya, sehingga game dapat diselesaikan dengan cepat dan efektif.

2. Game dalam aplikasi ini diharapkan dapat lebih bervariasi lagi bentuknya agar user semakin termotivasi memainkannya.
3. Diharapkan juga pada game ini lebih ada unsur edukasi agar benar-benar bermanfaat untuk pemain.
4. Dan juga diharapkan pada game ini, kue dibuat lebih seperti kue yang sebenarnya agar pembuatan kue dalam game ini dapat diterapkan ke dalam kehidupan nyata.

