

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan ilmu psikologi saat ini sangat berkembang dengan luas dan mencakup banyak aspek hidup. Setiap instansi atau perusahaan sebelum melakukan perekrutan karyawan mereka perlu melakukan tes psikologis. Hal ini menunjukkan tes psikologi sangat di butuhkan karena semua instansi perlu mengetahui dengan jelas tempramen dari setiap karyawan sehingga dengan demikian perusahaan dapat memilih posisi yang tepat untuk karyawan barunya.

Tempramen seseorang sangat berpengaruh pada kinerja seseorang di dalam suatu organisasi. Orang dengan tempramen tertentu tidak akan maksimal jika di kerjakan dengan pekerjaan yang memerlukan orang dengan tempramen berbeda. Jika di paksakan maka kualitas yang di hasilkan tidak maksimal dan butuh waktu yang sangat lama untuk seseorang beradaptasi dengan pekerjaannya.

Faktanya orang dengan tempramen Sanguin tidak akan maksimal di kerjakan sebagai General Manager karena orang dengan tempramen Sanguin cenderung Tidak disiplin dan tidak produktif, Sedangkan yang cocok untuk menjadi seorang pemimpin itu adalah orang dengan tempramen Koleris.

kenapa orang koleris? Karena orang koleris dominan memiliki sikap Berkemauan kuat dan tegas, Berorientasi tujuan, Mengorganisir dengan baik, Mendelegasikan pekerjaan, Unggul dalam keadaan darurat, dengan karakter tempramen seperti ini membuat seorang pemimpin dengan karakter Koleris sangat nyaman dengan pekerjaan dan menghasilkan kualitas kerja yang sangat maksimal.

Selain itu untuk para pelajar juga tes tempramen sangat di butuhkan karena dengan mengetahui tempramen mereka seperti apa mereka mereka bisa mengetahui kualitas diri mereka dan mereka bisa memperbaiki diri sehingga sesuai dengan cita-cita mereka

Karena tes tempramen sangat di perlukan maka itu di buat suatu system psikotes yang bernama DISC.

DISC tentunya dapat digunakan untuk mendeskripsikan cara pendekatan atau gaya yang dikembangkan seseorang, motivasi dan termasuk hal yang tidak disukainya (*dislike*), kekuatan dan kelemahannya, serta pandangan-pandangan mereka terhadap orang lain. Lebih jauh hal ini tentunya dapat membantu untuk memperkirakan reaksi seseorang pada situasi dan keadaan yang sedang dihadapinya.

Lembaga Anak Bangsa Cerdas adalah suatu lembaga yang bernaung di bawah Yayasan Pelita Bangsa yang bergerak di bidang pendidikan dan pencegahan Narkoba juga memberi pelatihan kepemimpinan dan lain-lain

Lembaga Anak Bangsa Cerdas memiliki program DISC namun masih dilakukan dengan cara manual di mulai dari tes dan pengoreksian jawaban. Sehingga memerlukan waktu yang lama dan tenaga kerja dengan jumlah yang cukup banyak, hal itu akan sangat terasa jika tes dilakukan dalam skala yang besar.

1.2 Perumusan Masalah

Rumusan masalah yang di hadapai dalam penelitian inia dalah :

1. Bagaimana menyusun pengetahuan
2. Bagaimana membentuk metode inferensi
3. Bagaimana membuat aplikasi

1.3 Batasan Masalah

Agar penulisan tidak menyimpang dari tujuan penelitiaan, maka dalam melakukan analisis masalah maka akan digunakan batasan-batasan yaitu :

1. System yang di buat hanya mencakup tes tempramen yaitu DISC

2. System akan di buat berbasis web menggunakan php dan mysql dan akan di tambah css dan javascript
3. System di buat hanya di peruntukan bagi peserta tes tempramen di Lembaga Anak Bangsa Cerdas
4. Pakar yang di gunakan hanya pakar dari Lembaga Anak Bangsa Cerdas

1.4 Tujuan dan manfaat penelitian

Tujuan dari penelitian adalah untuk memenuhi kebutuhan dari beberapa pihak yaitu:

1. Bagi Penulis

Untuk memenuhi syarat Kelulusan Program "S1" dan untuk memperoleh gelar "S.Kom" di Sekolah Tinggi Manejemen Informatika dan Komputer

"AMIKOM" Yogyakarta pada jurusan Teknik Informatika

2. Bagi Lembaga Anak Bangsa Cerdas

Mengubah proses psikotes dari cara manual menjadi terkomputerisasi sehingga Mempermudah proses pengoreksian jawaban tes dan meminimalkan jumlah tenaga kerja.

1.5 Manfaat

Manfaat dari penelitian ini adalah untuk mempermudah dan mempercepat proses tes tempramen pada Lembaga Anak Bangsa Cerdas. Dari sistyem yang berjalan dengan cara manual menjadi terkomputerisasi.

1.6 Metode Penelitlan

Dalam penelitian ini peneliti menggunakan metode SDLC dengan tahap – tahap sebagai berikut :

1. Eksplorasi dan studi literature

Dilakukan dengan melakukan studi mengenai sistem pakar, kakas yang akan digunakan, dan *internet addiction* melalui literatur–literatur seperti buku (*textbook*), jurnal, dan sumber ilmiah lain seperti halaman web, artikel, dan dokumen teks yang berhubungan.

2. Akuisisi pengetahuan

Dilakukan dengan cara wawancara kepada pakar dan melakukan observasi.

3. Analisis sistem pakar

Dengan melakukan analisis terhadap sistem pakar berupa studi kelayakan, spesifikasi kebutuhan, dan teknik akuisisi pengetahuan.

4. Perancangan sistem pakar

Tahap ini dilakukan perancangan perangkat lunak, *input*, *output*, *Entity Relationship Diagram* (ERD), *Data Flow Diagram* (DFD), perancangan antarmuka (*interface*) dan *database*.

5. Implementasi sistem pakar

Dengan menyusun kode program untuk aplikasi sistem pakar dan membuat antarmuka dengan *PHP* dan *MySQL*.

6. Pengujian sistem pakar

Yaitu melakukan pengujian hasil implementasi sistem pakar dan basis pengetahuan.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika yang digunakan dalam penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut:

1. BAB I PENDAHULUAN

Bab ini akan dibahas tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan sistematika penulisan yang digunakan pada penyusunan skripsi.

2. BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang landasan teori yang digunakan dalam

penyusunan skripsi, antara lain DISC system, Php, Mysql, CSS, javascript, html

3. PERANCANGAN

Bab ini berisi tentang perancangan program yang sistemnya dibangun dengan menggunakan Html, Php, mysql, Css dan Javascript

4. BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas mengenai hasil program yang akan diimplementasikan menjadi sebuah sistem, prosedur yang akan dibangun dalam penyelesaian permasalahan sistem dan pengujian dari sistem yang telah dirancang.

5. BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bab penutup yang menyajikan kesimpulan penelitian serta saran.

6. DAFTAR PUSTAKA

Pada bagian ini berisi tentang daftar pustaka dari literatur yang digunakan, yang telah mendukung dalam penyelesaian laporan skripsi.

7. LAMPIRAN

Berisikan segala sesuatu yang berfungsi melengkapi laporan penelitian, seperti listing program atau yang lainnya, jika ada.