

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era globalisasi seperti sekarang ini, internet sudah menjelma sebagai sebuah kebutuhan utama bagi banyak orang, karena dengan adanya internet, setiap orang, tak peduli latar belakang ekonomi maupun sosialnya, dapat mengakses dan menemukan segala informasi mengenai banyak hal dari ratusan bahkan jutaan sumber yang tersedia di seluruh dunia. Berbanding lurus dengan semakin mudah dan murah penggunaannya internet saat ini, jumlah penggunanya pun tentu saja tak dipungkiri ikut melambung tinggi, tak terkecuali di tanah air Indonesia.

Penggunaan internet sendiri, saat ini tidak lagi terbatas pada sekedar mencari informasi, tetapi sudah meluas hingga menyentuh sendi-sendi kehidupan manusia, dari personal, dunia bisnis hingga dunia pendidikan. Dalam dunia pendidikan dikenal istilah pembelajaran online atau *E-Learning*. Indonesia sendiri, sebagai salah satu negara, memiliki reputasi sebagai negara dengan jumlah pengakses internet yang cukup besar, yang bahkan di prediksi akan semakin besar dengan bertambahnya infrastruktur internet untuk menjangkau desa-desa di Indonesia.

E-Learning adalah pembelajaran jarak jauh (*distance Learning*) yang memanfaatkan teknologi komputer, jaringan komputer dan/atau Internet. *E-Learning* memungkinkan pelajar untuk belajar melalui komputer di tempat mereka masing-masing tanpa harus secara fisik pergi mengikuti perkuliahan di kelas. *E-Learning* sering pula dipahami sebagai suatu bentuk pembelajaran

berbasis web yang bisa diakses dari intranet di jaringan lokal atau internet. Di samping itu pembelajar saat ini dapat pula memanfaatkan mobile technology seperti notebook/laptop, tablet PC, atau telepon selular untuk mengakses web e-learning. Fleksibilitas di dukung juga karena saat ini berbagai tempat sudah menyediakan sambungan internet / hot-spot gratis menggunakan wi-fi atau wimax.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dipaparkan, maka penulis merumuskan permasalahan, " Bagaimana membuat media E-Learning menjadi lebih *user friendly* dan *informatif*".

1.3 Batasan Masalah

Untuk mendapatkan hasil system E-Learning yang optimal, maka perlu dibuat suatu batasan masalah agar sistem yang dibuat lebih terarah. Beberapa batasan masalah yang dibuat sebagai berikut berdasarkan macam pengguna yang akan mengakses aplikasi dan fitur aplikasi. Beberapa batasan masalah yang dibuat adalah sebagai berikut :

Prototype E-Learning ini penulis batasi untuk cakupan perguruan tinggi.

1. Fitur halaman utama.
2. Fitur untuk dosen.
3. Fitur untuk mahasiswa.
4. Fitur untuk pihak jurusan.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Dari latar belakang dan rumusan masalah di atas dapat dikemukakan tujuan dan manfaat penelitian sebagai berikut :

Tujuan dari penelitian ini adalah :

- a. Membangun media untuk mendapatkan materi dan informasi dalam cakupan pendidikan.
- b. Membangun media untuk pengajar atau dosen sebagai alat bantu menyebarkan materi kuliah, publikasi karya tulis, dan video tutorial.
- c. Membangun media konsultasi antara dosen dengan mahasiswa.
- d. Membangun media yang membantu memperluas wawasan pengetahuan.

Manfaat dari penelitian ini adalah :

- a. Bagi penulis, dengan diadakannya penelitian tersebut dapat menambah dan memperdalam pengetahuan tentang E-Learning .
- b. Bagi penulis, dengan diadakannya penelitian tersebut dapat menambah dan memperdalam pengetahuan tentang E-Learning .

1.5 Metode Penelitian

Untuk mendapatkan hasil yang diinginkan maka dalam penyusunan skripsi ini harus mencari data yang aktual, akurat dan lengkap. Tanpa kelengkapan data di lapangan maka di dalam penyusunan skripsi ini akan mengalami hambatan karena data-data yang didapatkan merupakan komponen utama yang sangat penting. Untuk mendapatkan data tersebut penulis harus melakukan beberapa tahapan penelitian, yaitu sebagai berikut :

a. Mengidentifikasi masalah

Mengidentifikasi masalah yaitu dengan mengidentifikasi kebutuhan fasilitas yang berhubungan dengan teknologi informasi dalam lingkup sebuah fasilitas elearning perguruan tinggi untuk menjadi pedoman bagi pembuatan skripsi ini.

b. Pengumpulan data, pengumpulan data ini meliputi :

1. Studi Literatur.

Pengambilan data dengan browsing internet yaitu dengan mengunjungi situs-situs web yang menjelaskan atau mereview tentang website dan interaksi dengan pengguna.

2. Dokumentasi.

Dokumentasi ini adalah pengumpulan data, bahan dari literatur dan buku-buku pembuatan website tentang bagaimana menyajikan informasi yang baik dan benar.

c. Perancangan Sistem.

Sebelum aplikasi dibuat maka perlu adanya perancangan sistem, yaitu merancang aplikasi yang akan dibuat nanti. Software yang akan digunakan untuk pembuatan aplikasi ini adalah Aptana IDE, Mysql workbench, apache web server, Mysql database, codeigniter 2.1.1 Framework, visual paradigm.

d. Pembuatan, Testing dan Implementasi aplikasi.

Setelah perancangan sistem dilakukan maka dimulailah dengan pembuatan aplikasi. Setelah aplikasi tersebut selesai dibuat, maka aplikasi tersebut di testing dan diimplementasikan apakah aplikasi tersebut dapat dijalankan atau dipergunakan dengan baik atau tidak. Bila tidak, maka perlu adanya perbaikan aplikasi.

e. Penyusunan Laporan Skripsi.

Penyusunan laporan ini dimulai setelah analisis data dilakukan.

1.6 Sistematika Penulisan

Secara garis besar sistematika penulisan skripsi ini sebagai berikut :

1. BAB I Pendahuluan.

Bab ini menguraikan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan.

2. BAB II Landasan Teori.

Bab ini menguraikan teori yang mencakup tentang aplikasi E-Learning, lingkup pengembangan, fasilitas E-Learning.

3. BAB III Analisis Perancangan Sistem.

Bab ini akan menguraikan review objek penelitian, analisa sistem yang diajukan, *Unified Modelling Language* (UML), perancangan tabel dan relasi table, dan perancangan *user interface* (tampilan).

4. BAB IV Implementasi dan Perancangan Sistem.

Bab ini menjelaskan tentang implementasi dan pembahasan sistem.

5. BAB V Penutup.

Bab ini merupakan penutup dari pembuatan skripsi yang di dalamnya terdapat kesimpulan penelitian serta saran yang diberikan oleh penelitian.



