

## BAB V

### KESIMPULAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan keseluruhan dari bab-bab sebelumnya, maka untuk menyelesaikan pembahasan mengenai Implementasi 3D camera tracking pada Animasi 3D “Masterplan Pembangunan SMK AHMAD DAHLAN SUKADAMAI, maka dapat disimpulkan sebagai berikut.

1. Dalam pembuatan animasi 3D masterplan ini menghasilkan jumlah komponen 3D sebagai berikut.
  - a. Versi Object Mode
    - i. Vertex : 232.671
    - ii. Edge : 432.210
    - iii. Face : 251.748
    - iv. polygon : 427.625
  - b. Versi Edit Mode
    - i. Vertex : 201.915 / 201.915
    - ii. Edge : 430.194 / 430.194
    - iii. Face : 228.862 / 228.864
    - iv. Polygon : 396.365
2. Kualitas video yang dihasilkan sesuai dengan standar high definition Youtube yaitu Full HD 1080p, dengan frame rate 30 fps serta menggunakan resolusi 1920x1080p.

3. Video dapat diputar menggunakan aplikasi pemutar video seperti Windows Media Player, VLC Player, Daumpot player, dan pemutar video bawaan smartphone.
4. Untuk meringankan beban *Hardware, environment* vegetasi dibuat *low poly*.
5. Pembuatan proyek animasi 3D pada penelitian ini memerlukan waktu 15 Hari dengan rincian sebagai berikut :
  - a. Modelling : 3 Hari
  - b. Texturing : 2 Hari
  - c. Animating : 1 Hari
  - d. Rendering : 7 Hari
  - e. Compositing : 1 Hari
  - f. Editing : 1 Hari
6. Durasi Video : 2 Menit 33 detik
7. Berdasarkan hasil kuisioner yang diberikan kepada pengurus sekolah, dapat disimpulkan dari pernyataan – pernyataan yang telah diberikan diperoleh skor rata – rata bahwa **96 %** pengurus sekolah memilih sangat setuju / sangat suka / sangat baik untuk hasil video animasi 3D masterplan yang telah dibuat.

## 5.2 Saran

Dari analisis dan pengamatan penulis terhadap Video animasi 3D masterplan pembangunan SMK AHMAD DAHLAN SUKADAMAI, ada beberapa saran yang ingin diberikan yaitu sebagai berikut.

1. Tampilan objek 3D dan footage drone pada video masih kurang menyatu sehingga diperlukan perbaikan pada video.
2. Durasi scene tidak konsisten sehingga terdapat scene yang terlalu panjang dan ada juga yang pendek.
3. Dalam proses rendering diharapkan menggunakan Personal Computer (PC) yang memiliki spesifikasi yang tinggi agar waktu yang diperlukan saat rendering bisa lebih cepat. Jika PC memiliki spesifikasi yang tinggi, maka animasi bisa di setting dengan kualitas terbaik tanpa khawatir dengan waktu yang diperlukan untuk menjalankan proses rendering.
4. Dalam proses pembuatan model 3D masterplan sebaiknya melibatkan ahli arsitek atau konstruksi.
5. Apabila mencantumkan logo yang melibatkan lembaga atau perusahaan lain seharusnya ada izin dari lembaga atau perusahaan tersebut.