

## **APLIKASI PEMBUKUAN DI CV.DEWI ARIA**

### **TUGAS AKHIR**



disusun oleh

**Asep Rizal                  08.01.2426**

**Ahmad Zuhri                  08.01.2420**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**AMIKOM**

**YOGYAKARTA**

**2012**

## **APLIKASI PEMBUKUAN DI CV.DEWI ARIA**

### **TUGAS AKHIR**

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya  
pada jenjang Diploma III jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

**Asep Rizal                    08.01.2426**

**Ahmad Zuhri                08.01.2420**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2012**

## **PERSETUJUAN**

## **TUGAS AKHIR**

**APLIKASI PEMBUKUAN DI CV. DEWI ARIA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Asep Rizal                    08.01.2426

Ahmad Zuhri                08.01.2420

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir  
pada tanggal 13 April 2012

**Dosen Pembimbing**

  
Bayu Setiaji, S.Kom  
NIK 190000003

## PENGESAHAN

### TUGAS AKHIR

#### APLIKASI PEMBUKUAN DI CV.DEWI ARIA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Asep Rizal

08.01.2426

telah dipertahankan didepan Dewan Pengaji  
pada tanggal 22 November 2012

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Tanda Tangan

Erni Seniwati, S.Kom  
NIK. 190000004

Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom  
NIK. 190000008


Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer

Tanggal 12 Desember 2012

KETUA STPMK AMIKOM YOGYAKARTA

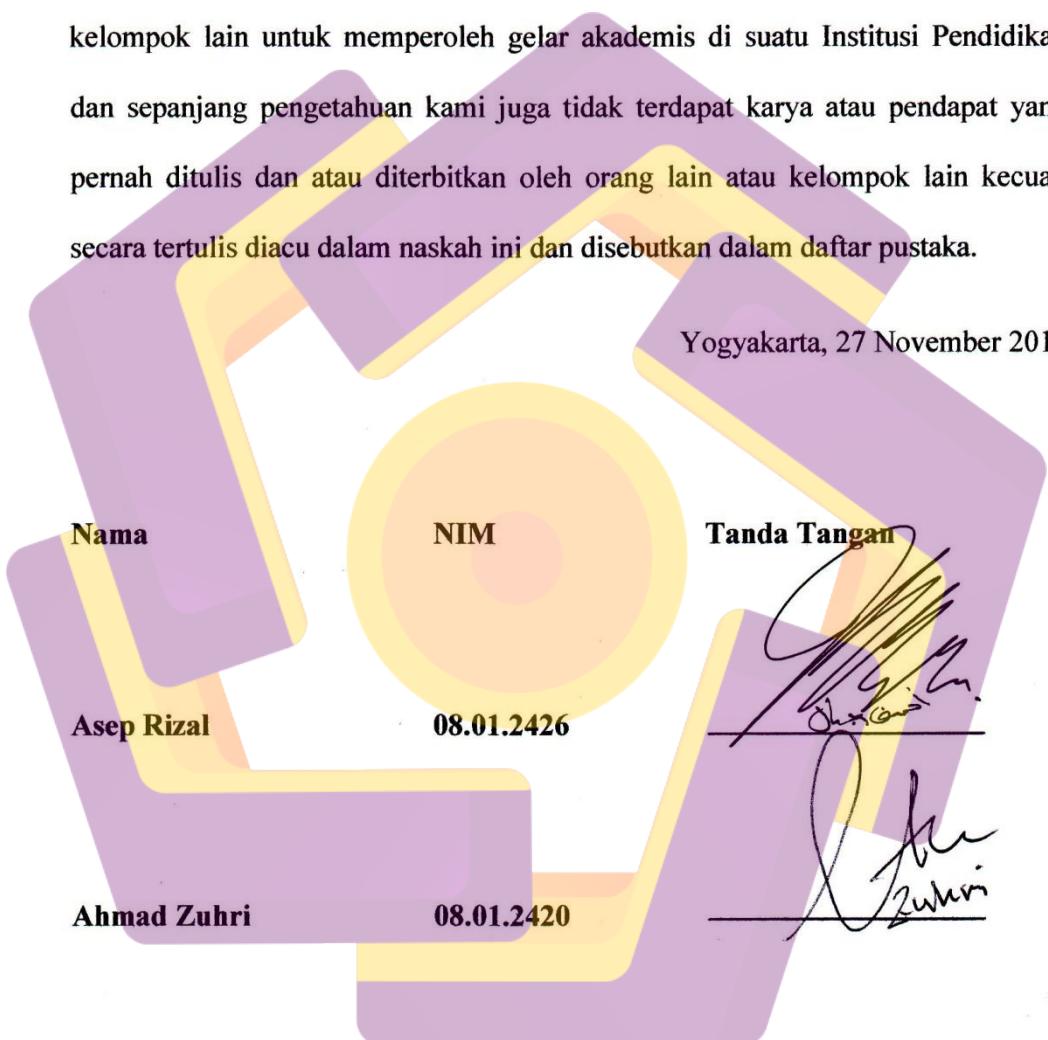


Prof. Dr. M. Syuranto, M.M.  
NIK. 190302001

## **PERNYATAAN KEASLIAN**

Kami yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya kelompok kami sendiri (ASLI) dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain kecuali secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 27 November 2012



## KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayahNya, yang telah memberikan kita kesempatan untuk menjadi lebih baik. Tidak lupa shalawat serta salam tetap tercurah kepada *khatimmul anbiya* Muhammad SAW sebagai suri tauladan bagi umatnya.

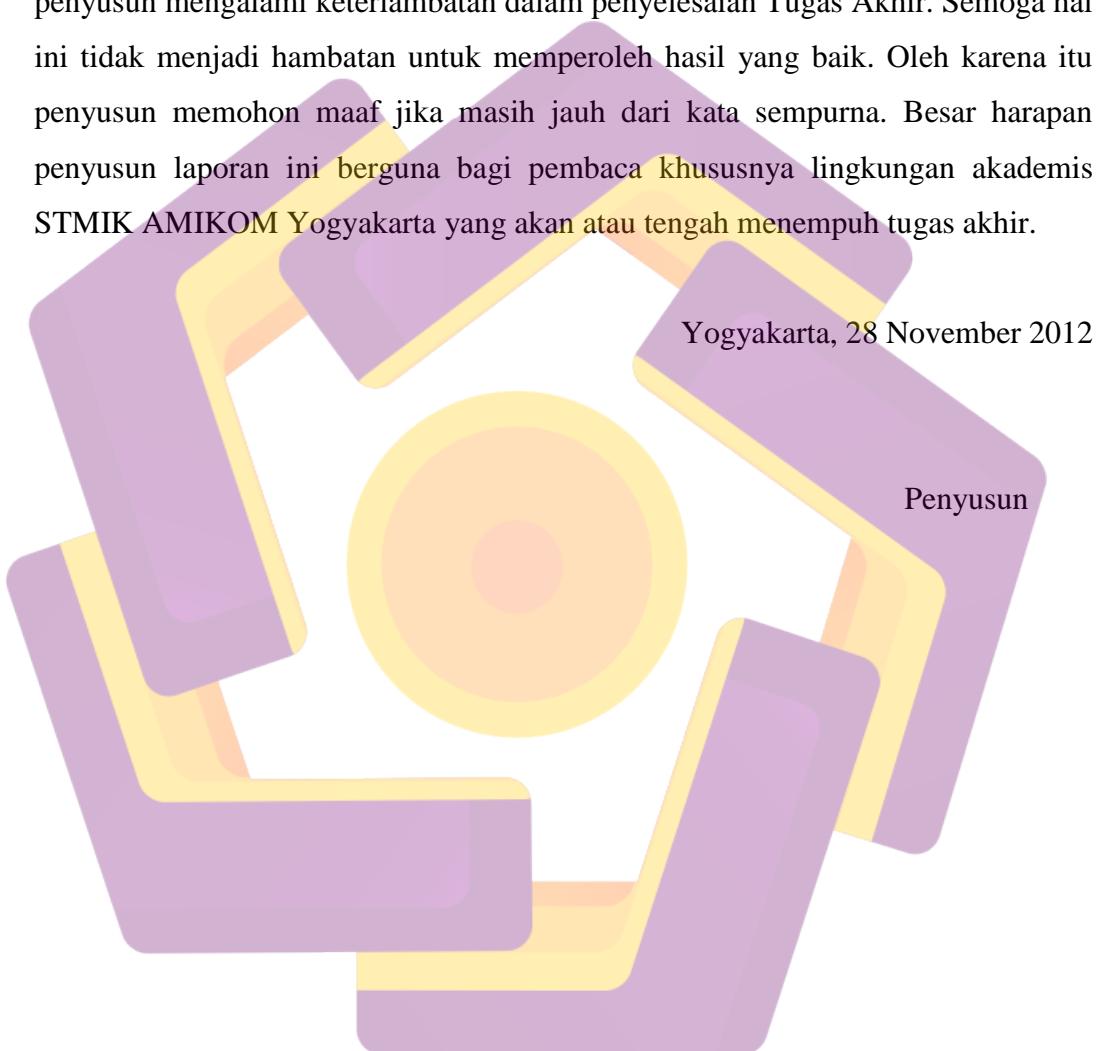
Tugas Akhir yang berjudul “**APLIKASI PEMBUKUAN DI CV.DEWI ARIA**” disusun sebagai salah satu syarat kelulusan penyusun yang sedang menempuh studi Diploma Tiga Jurusan Teknik Informatika, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta dan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer.

Dengan selesainya pembuatan program serta laporan tugas akhir ini, penyusun mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Bapak Prof.Dr. H. M. Suyanto, MM. selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Hanif Al Fatta, M.Kom selaku Ketua Jurusan Diploma Tiga Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Bayu Setiaji, S.Kom selaku Dosen pembimbing yang telah memberikan banyak masukan dan membantu dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
4. Bapak Hery Chaniago selaku pemimpin CV.DEWI ARIA yang telah memberi ijin untuk penelitian.
5. Bapak Hamid selaku kepala koordinator di CV.DEWI ARIA yang telah membantu dalam pengumpulan data-data guna penyusunan dan pembuatan program ini.
6. Tim penguji, Segenap Dosen dan Karyawan STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu pengetahuan, pengalaman dan dukungan untuk kelancaran selama perkuliahan.

7. Rekan-rekan Diploma Tiga Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan banyak pesan, saran sehingga masa perkuliahan menjadi waktu yang tak terlupakan.

Namun penyusun menyadari bahwa dalam mengerjakan Tugas Akhir ini penyusun mengalami keterlambatan dalam penyelesaian Tugas Akhir. Semoga hal ini tidak menjadi hambatan untuk memperoleh hasil yang baik. Oleh karena itu penyusun memohon maaf jika masih jauh dari kata sempurna. Besar harapan penyusun laporan ini berguna bagi pembaca khususnya lingkungan akademis STMIK AMIKOM Yogyakarta yang akan atau tengah menempuh tugas akhir.



## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL.....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xii</b>
<b>INTISARI .....</b>	<b>xiv</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>xv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan .....	3
1.5 Metode Pengumpulan Data .....	4
1.6 Sistem Penulisan Laporan .....	5
1.7 Rencana Kegiatan.....	6
<b>BAB II DASAR TEORI</b>	<b>7</b>
2.1 Konsep Dasar Sistem .....	7
2.1.1 Pengertian Sistem.....	7
2.2 Konsep Dasar Data.....	11
2.2.1 Pengertian Data .....	11
2.3 Konsep Dasar Informasi.....	13
2.3.1 Informasi .....	13
2.3.2 Kualitas Informasi .....	13
2.3.3 Aplikasi Pembukuan .....	14
2.3.4 Manfaat Pembuatan Aplikasi Pembukuan .....	15
2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi Manajemen .....	15
2.4.1 Sistem Informasi Manajemen.....	15
2.4.2 Komponen Sistem Informasi Manajemen.....	16
2.5 Konsep Data Base .....	17
2.5.1 Pengertian Data Base .....	17
2.5.1.1 Tabel .....	17
2.5.1.2 Tipe Data .....	18
2.5.1.3 Field .....	18

2.5.1.4 Record.....	19
2.6 Unified Modeling Language (UML).....	19
2.6.1 Use Case Diagram.....	19
2.6.2 Class Diagram .....	22
2.6.3 Sequence Diagram.....	25
2.6.4 Activity Diagram.....	27
2.7 Pemrograman Java.....	30
2.7.1 Pengertian Pemrograman Java .....	30
2.7.2 Kategori Java.....	31
2.7.2.1 Java 2 Platform, Standart Edition(J2SE) .....	31
2.7.2.2 Java 2 Platform, Micro Edition(J2ME) .....	32
2.7.2.3 Java 2 Platform, Enterprise Edition(J2EE) .....	32
2.7.3 Konsep Dasar pemrograman Berorientasi Objek.....	32
2.7.3.1 Kelas .....	32
2.7.3.2 Objek.....	33
2.7.3.2 Abstraksi .....	33
2.7.3.4 Enkapsulasi.....	33
2.7.3.5 Polimorfisme.....	34
2.7.3.6 Inheritas .....	34
2.7.3.7 OOP (Object Oriented Programming).....	35
2.8 Perangkat Lunak yang digunakan .....	35
2.8.1 MySQL.....	35
2.8.2 NetBeans IDE 6.9.1.....	36
2.8.3 Ideas Modeler.....	37
2.8.4 Advanced Installer.....	38
2.9 Pola Pemanggilan Kelas Menggunakan MVC (Model, View, Controller) .....	38
2.9.1 Sejarah MVC.....	38
2.9.1.1 Model .....	38
2.9.1.2 View.....	38
2.9.1.3 Controller .....	39
 BAB III TINJAUAN UMUM	40
3.1 Sejarah CV. DEWI ARIA .....	40
3.2 Lokasi CV DEWI ARIA .....	41
3.3 Visi dan Misi .....	41
3.4 Struktur Organisasi.....	41
3.5 Tujuan.....	42
3.6 Fasilitas.....	42
3.7 Analisa Kebutuhan Sistem .....	43

3.8 Perancangan Sistem.....	47
3.8.1 Flow Chart Database .....	48
3.8.2 Use Case Descption.....	50
3.8.3 Activity Diagram.....	59
3.8.4 Class Diagram .....	60
3.8.5 Squence diagram .....	61
3.9 Perancangan Basis Data .....	63
3.9.1 Normalisasi.....	64
3.9.2 Perancangan Struktur Tabel .....	69
3.10 Perancangan Tampilan .....	73
 BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	79
4.1 Implementasi Database .....	79
4.2 Implementasi Program .....	88
4.2.1 Tampilan Log in .....	89
4.2.2 Tampilan Main Admin .....	92
4.2.3 Tampilan Form Pengguna Admin .....	94
4.2.4 Tampilan Form Pemilik Kendaraan .....	95
4.2.5 Tampilan Update Data di Form Pemilik Kendaraan .....	98
4.2.6 Tampilan Simpan Data di Form Pemilik Kendaraan .....	100
4.2.7 Tampilan Ubah Data di Form Pemilik Kendaraan.....	102
4.2.8 Tampilan Hapus Data di Form Pemilik Kendaraan .....	104
4.2.9 Tampilan Pencarian Data di Form Pemilik Kendaraan.....	106
4.2.0 Tampilan laporan Kendaraan .....	110
4.3 Pemaketan file.exe .....	111
4.4 Kelebihan Program dan Kekurangan Program.....	112
4.5 Pengujian Sistem .....	113
4.5.1 Windows 7 .....	113
4.5.2 Uji coba sistem .....	114
 BAB V PENUTUP	118
5.1 Kesimpulan.....	117
5.2 Saran.....	118
 DAFTAR PUSTAKA .....	119

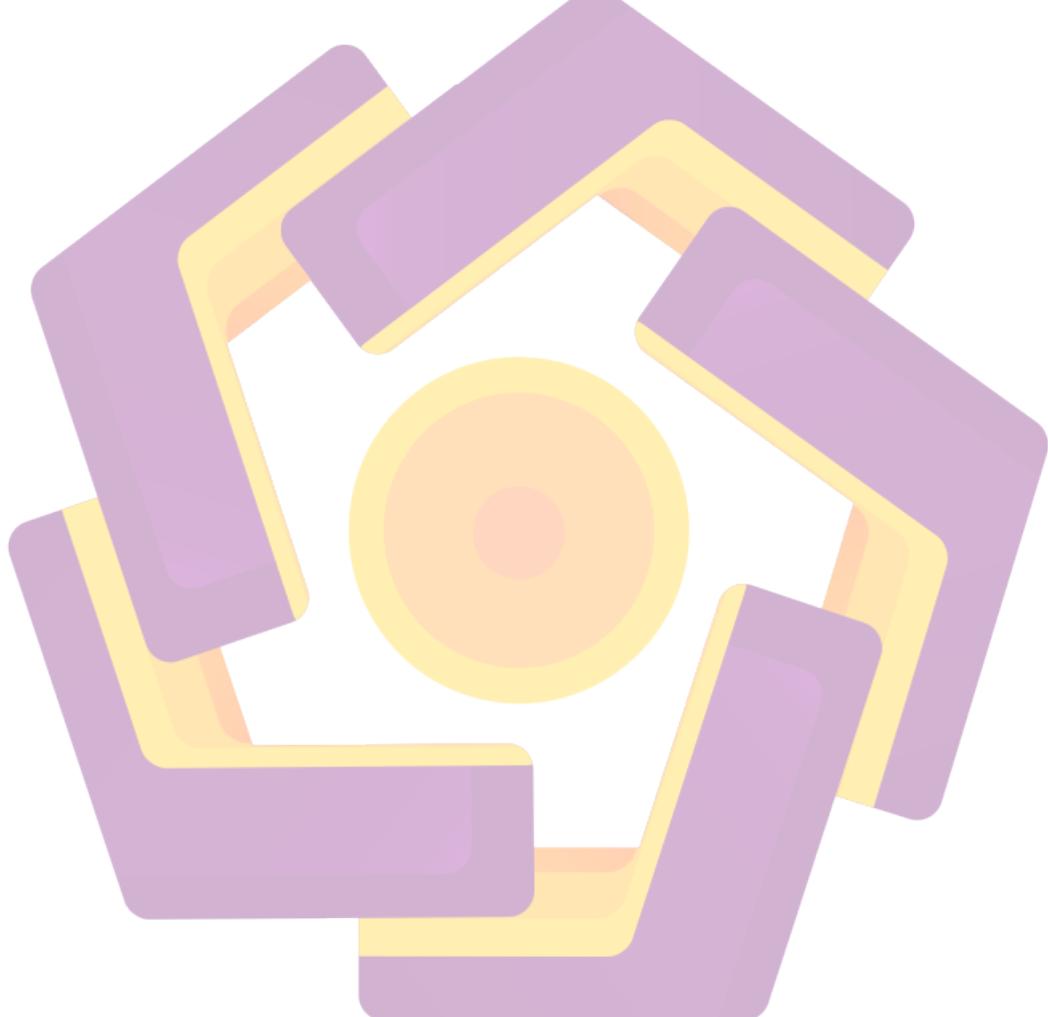
## **DAFTAR TABEL**

Tabel 1.1 Rencana Kegiatan .....	6
Tabel 2.1 Notasi Use Case Diagram .....	20
Tabel 2.2 Notasi Class Diagram .....	23
Tabel 2.3 Notasi Sequence Diagram.....	26
Tabel 2.4 Notasi Activity Diagram .....	28
Tabel 3.8.2 Use Case Desception .....	50
Tabel 3.1 Normalisasi Bentuk Pertama.....	65
Tabel 3.2 Normalisasi bentuk kedua.....	66
Tabel 3.3 Normalisasi Bentuk Ketiga.....	67
Tabel 3.4 Rancangan Tabel Data Kendaraan .....	69
Tabel 3.5 Rancangan Tabel Data Login.....	69
Tabel 3.6 Rancangan Tabel Pemilik Kendaraan .....	70
Tabel 3.7 Rancangan Tabel Tarif .....	70
Tabel 3.8 Rancangan Tabel Transaksi .....	71
Tabel 3.9 Rancangan Tabel Utang .....	72
Tabel 3.10 Rancangan Tampilan.....	73
Tabel 4.1 Pengujian Program .....	114

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Contoh Diagram Use Case .....	22
Gambar 2.2 Contoh Diagram Class .....	25
Gambar 2.3 Contoh Diagram Sequence.....	27
Gambar 2.4 Contoh Diagram Activity .....	29
Gambar 2.5 Struktur Model, View, Controller .....	39
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	41
Gambar 3.2 Flowchart Sistem.....	48
Gambar 3.3 Use Case Diagram .....	49
Gambar 3.4 Activity Diagram.....	59
Gambar 3.5 Class Diagram .....	60
Gambar 3.6 Generalisasi .....	62
Gambar 3.7 Squence Diagram Login.....	62
Gambar 3.8 Squence Diagram Proses Mengolah Data .....	63
Gambar 3.9 Relasi Antar Tabel.....	68
Gambar 4.1 Gambar Database ASDP .....	79
Gambar 4.2 Gambar Tabel di Database ASDP .....	80
Gambar 4.3 Gambar Tabel Kendaraan.....	81
Gambar 4.4 Gambar Tabel Pemilik Kendaraan .....	82
Gambar 4.5 Gambar Tabel Pengguna .....	83
Gambar 4.6 Gambar Tabel Sopir .....	84
Gambar 4.7 Gambar Tabel di Database Tarif .....	85
Gambar 4.8 Gambar Tabel Transaksi .....	86
Gambar 4.9 Gambar Tabel Hutang .....	87
Gambar 4.10 Gambar Tampilan Log In .....	89
Gambar 4.11 Tampilan User dan Password Login Salah .....	91
Gambar 4.12 Tampilan Main Admin .....	92
Gambar 4.13 Tampilan Form Pengguna Admin .....	94
Gambar 4.14 Tampilan Form Pemilik Kendaraan .....	96
Gambar 4.15 Tampilan Tombol Update Pada Form Pemilik Kendaraan .....	98

Gambar 4.16 Tampilan Tombol Simpan Pada Form Pemilik Kendaraan .....	100
Gambar 4.17 Tampilan Tombol Ubah Pada Form Pemilik Kendaraan .....	102
Gambar 4.18 Tampilan Tombol Hapus Pada Form Pemilik Kendaraan .....	104
Gambar 4.19 Tampilan Tombol Search Pada Form Pemilik Kendaraan.....	106
Gambar 4.20 Tampilan Laporan Kendaraan.....	110
Gambar 4.21 Pengujian Dengan Menggunakan Sistem Operasi Windows 7 ....	113



## INTISARI

Seiring perkembangan ilmu teknologi informatika, yang dapat mempermudah dalam mengerjakan pekerjaan, dengan menggunakan media komputer yang menjamur dikalangan masyarakat. Banyaknya masalah yang terjadi dimasyarakat yang membutuhkan aplikasi-aplikasi untuk mempermudah pekerjaan. Seperti penulis berencana membuat suatu aplikasi untuk membangun suatu aplikasi programming yang digunakan untuk mempermudah pekerjaan karyawan di CV.Dewi Aria

Masih adanya karyawan dalam perusahaan tersebut dalam membukukan inventaris secara manual dan juga penyimpanan data menggunakan software Microsoft Exel bagi yang telah menggunakan komputer. Dari permasalah tersebut maka kami gunakan sebagai bahan untuk pembuatan tugas akhir akan membuat suatu inovasi aplikasi programming interaktif dan dinamis yang didalamnya berisi tentang data-data dan harga tiket penyeberangan untuk mobil bermuatan barang di pelabuhan Bakauheni ke pelabuhan Merak, untuk membantu karyawan agar dapat menyelesaikan pekerjaannya dengan cepat dan tepat.

Disini penulis berharap dengan adanya pembuatan aplikasi ini semakin mempermudah dalam membukukan inventaris dan juga penyimpanan data. Sehingga tidak perlu lagi memasukan data secara manual.

**Kata Kunci :** aplikasi, pelabuhan, tiket, komputer, CV.Dewi Aria

## ABSTRACT

*Along with the development of information technology science, which may be easier to do the job, using computer media flourishing among the community. Many problems that occur in the community that require applications to simplify the job. Such as author plan to make an application to build an application that enables easy programming of employees work in CV.Dewi Aria.*

*Even the employees of the company in recording inventory manually and data storage using Microsoft Exel software for those who have a computer. Of the problem is that we use as a material for the manufacture of final project will create an innovative interactive and dynamic programming application which contains data about ticket prices and crossings for goods laden car at the port of Bakauheni to Merak port, to assist employees in order to complete the job quickly and precisely.*

*Here the author hopes that making this application further facilitate the posting and storage of inventory data. So no longer need enter data manually.*

**Keywords :** *applications, ports, tickets, computers, CV.Dewi Aria.*

