

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi merupakan salah satu bidang yang perkembangannya semakin cepat dibandingkan dengan bidang-bidang yang lain. Selain itu, di zaman sekarang ini teknologi informasi memberikan pengaruh besar diberbagai aspek kehidupan.

Sistem pemograman dapat digunakan membantu manusia khususnya dalam pekerjaan yang menyangkut dengan data. Salah satu contohnya adalah aplikasi pendataan yang berbasis pemograman berorientasi obyek. Sistem tersebut mempunyai fitur-fitur yang memudahkan pengelolaan data serta pencarian data. Karena jika proses pengelolaan dan pencarian data dilakukan secara manual akan membutuhkan waktu yang lebih lama dan menyulitkan bagi karyawan untuk mencari data tersebut.

Perkembangan implementasi informasi teknologi di perusahaan Indonesia saat ini sudah sangat banyak, tetapi ada juga beberapa perusahaan berkembang yang masih menggunakan sistem manual dalam pengolahan data.

Dari fenomena ini dengan menggunakan teknologi informasi yang sudah ada, kami berpikir bagaimana cara agar memberikan kemudahan untuk *user* atau karyawan supaya dapat berinteraksi dengan sistem yang berbasis pemograman berorientasi obyek. Menyikapi dari proses pengelolaan data

secara manual sekiranya lebih efektif menggunakan sistem maka perancangan untuk CV.DEWI ARIA supaya dapat berinteraksi dengan aplikasi pengolahan data untuk mempermudah pekerjaannya. Maka "Aplikasi Pembukuan di CV.DEWI ARIA" dipilih sebagai judul tugas akhir, dimana nantinya aplikasi ini akan mempermudah pekerjaannya dengan pemrograman segala sesuatu yang sulit akan menjadi mudah dan menyenangkan, dan dengan harapan karyawan dapat bekerja dengan giat agar perusahaan yang dikelola dapat menjadi lebih baik.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan diatas dapat dirumuskan beberapa masalah yaitu "Bagaimana membuat aplikasi pembukuan di CV, DEWI ARIA ?"

1.3 Batasan Masalah

adapun batas-batas masalah yang ada yaitu:

1. User Program:
 - a. Karyawan
2. Software untuk membangun program ini adalah :
 - a. Netbean 6.9.1
 - b. XXAMP
 - c. IdeasModeler
 - d. Advance Installer

3. Fasilitas-fasilitas program ini adalah:
 - a. Insert data
 - b. Update data
 - c. Delete data
 - d. Report
4. Report
 - a. Pdf
 - b. Word

1.4 Maksud dan Tujuan

Adapun tujuan dan manfaat dari pembuatan aplikasi ini adalah :

1. Tujuan
 - a. Menerapkan dan mengembangkan ilmu yang diperoleh selama kuliah di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
 - b. Menambah wawasan secara langsung melalui perancangan suatu aplikasi programming, sehingga diharapkan nantinya dapat bersaing di era globalisasi.
 - c. Membuat aplikasi pembukuan CV. DEWI ARIA
2. Manfaat
 - a. Membantu karyawan khususnya CV.DEWI ARIA agar dapat memudahkan dalam pekerjaan.

- b. Secara umum membantu perusahaan agar omset perusahaan meningkat.
- c. Membantu mengembangkan teknologi khususnya teknologi informasi berbasis programming.
- d. Sebagai referensi penelitian yang akan datang berkenaan dengan programming.

1.5 Metode Pengumpulan Data

Agar mendapatkan data yang akurat dan juga mampu menyajikan pengolahan data informasi, maka penyusunan menggunakan beberapa metode pengumpulan data yaitu :

1. Metode wawancara (*Interview*)

Penulis mengadakan Tanya jawab langsung dengan berbagai pihak yang berhubungan dengan obyek penelitian.

2. Metode Dokumentasi

Metode pengumpulan data dengan cara mempelajari arsip-arsip yang berhubungan dengan masalah yang dipecahkan,.

3. Metode Kepustakaan

Metode membaca dan mempelajari apa saja yang akan digunakan sebagai bahan penyusunan materi.

1.6 Sistem Penulisan Laporan

Laporan ini akan disusun secara sistematis kedalam lima bab, masing-masing bab yang akan diuraikan sebagai berikut :

1. Bab I Pendahuluan

Bab ini menguraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metode pengumpulan data, sistematika penulisan laporan.

2. Bab II Dasar Teori

Menjelaskan tentang konsep dasar software yang digunakan dan aplikasi *hardware* yang digunakan, langkah-langkah pengembangan sistem programming.

3. Bab III Tinjauan Umum

Dalam bab ini berisi tentang pembuatan aplikasi programming yang memenuhi standar perusahaan.

4. Bab IV Pembahasan

Berisi mengenai pembahasan dari semua permasalahan yang dikemukakan dalam tugas akhir.

5. Bab V Penutup

Bagian terakhir laporan yang berisikan tentang kesimpulan data saran.

