

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan analisis hasil pembahasan dan menjawab dari rumusan masalah, maka dapat diambil kesimpulan bahwa telah dibuat suatu media pembelajaran dalam bentuk suatu aplikasi interaktif dengan judul “ Media Pembelajaran Pengenalan Budaya Suku Batak Toba”. Dan media pembelajaran yang telah dibuat dapat dipakai sebagai alat bantu dalam proses belajar mengajar dikelas di SMP RK Bintang Timur Pematangsiantar.

#### **5.2 Saran**

Saran yang dapat diajukan khususnya berkaitan dengan pengembangan penelitian selanjutnya adalah:

1. Media pembelajaran yang dibuat hanya bisa dijalankan di sistem operasi windows. Diharapkan kedepannya ada yang membuat media pembelajaran yang bias dijalankan di semua sistem operasi.
2. Media pembelajaran yang dibuat belum sempurna, untuk itu diharapkan nantinya dapat diberikan fitur-fitur baru yang lebih lengkap dan lebih baik, karena dalam media pembelajaran ini baru menyajikan pengenalan tentang budaya batak toba secara garis besar saja. Diharapkan kedepannya ada yang

membuat media pembelajaran budaya batak toba yang lebih detail dan lebih menarik.

3. Manfaatkan dan gunakan media penyimpanan yang tingkat keamanannya lebih baik, sehingga kualitas data dapat terjaga dengan baik, agar dapat digunakan pada saat dibutuhkan.

