

**RANCANG BANGUN E- COMMERCE PADA STAR NOTEBOOK  
SERVICE YOGYAKARTA BERBASIS CODEIGNITER**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Primadaya**

**11.21.0562**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2012**

**RANCANG BANGUN E- COMMERCE PADA STAR NOTEBOOK  
SERVICE YOGYAKARTA BERBASIS CODEIGNITER**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

**Primadaya**

**11.21.0562**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2012**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**RANCANG BANGUN E- COMMERCE PADA STAR NOTEBOOK  
SERVICE YOGYAKARTA BERBASIS CODEIGNITER**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Primadaya**

**11.21.0562**

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 1 Mei 2012

**Dosen Pembimbing**

  
**Andi Sunyoto, M.Kom**  
**NIK. 190302052**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**RANCANG BANGUN E- COMMERCE PADA STAR NOTEBOOK**

**SERVICE YOGYAKARTA BERBASIS CODEIGNITER**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Primadaya**

**11.21.0562**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 23 Oktober 2012

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Andi Sunyoto, M.Kom**  
**NIK. 190302052**

**Mei P. Kurniawan, M.Kom**  
**NIK. 190302187**

**Tonny Hidayat, M.Kom**  
**NIK. 190302182**

**Tanda Tangan**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar  
**Sarjana Komputer**  
Tanggal 23 Oktober 2012

**Ketua STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M**  
**NIK. 190302001**

## **PERNYATAAN**

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Primadaya

NIM : 11.21.0562

Jurusan : Teknik Informatika

Judul Skripsi : RANCANG BANGUN E- COMMERCE PADA STAR  
NOTEBOOK SERVICE YOGYAKARTA BERBASIS  
CODEIGNITER

Dengan ini saya menyatakan bahwa Skripsi ini adalah hasil pekerjaan saya sendiri dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang ditulis atau diduplikasikan oleh orang lain kecuali sebagai acuan atau kutipan dengan mengikuti tata penulisan ilmiah yang telah lazim.

Yogyakarta, 23 Oktober 2012

Yang menyatakan

Primadaya

NIM : 11.21.0562

## MOTTO

*Allah tidak akan membebani kewajiban kepada seseorang, kecuali sesuai dengan kemampuannya. (Qs. Al Baqoroh : 286)*

*Sukses terdiri dari 1% bakat dan 99% keringat. (Albert Einstein)*

*Fokuslah pada tujuan anda, dan perhatikan proses bagaimana anda untuk mencapainya. (Primadaya)*

*Kerjakan hal sekecil apapun untuk cita-cita anda, karena tidak ada pekerjaan yang sia-sia. (Primadaya)*

## PERSEMBAHAN

Teriring doa dan penuh rasa syukur Alhamdulillah kepada Allah SWT, saya mempersembahkan Skripsi ini untuk :

1. Kedua orang tua saya Ibu Masmitasi dan Bapak Suyartona, terima kasih atas doa, kasih sayang, nasehat, bimbingan serta kerja keras tanpa mengenal lelah untuk keluarga.
2. Kakak saya Anita Fitriani dan Spto Wibowo yang telah banyak membantu dan dukungannya selama ini.
3. Bapak Andi Sunyoto, M.Kom, yang telah meluangkan waktunya untuk membimbing saya dalam menyelesaikan Skripsi ini.
4. Starnotebook Service Yogyakarta.
5. Teman-teman S1-TI-Transfer angkatan 2011, terima kasih atas kebersamaannya selama ini.
6. Seluruh staf, karyawan, dosen, serta petugas perpustakaan Amikom terima kasih atas bantuan yang telah diberikan selama ini.
7. Dan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dan tidak bisa disebutkan satu persatu.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah dan syafaat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi dengan judul **“RANCANG BANGUN E-COMMERCE PADA STAR NOTEBOOK SERVICE YOGYAKARTA BERBASIS CODEIGNITER”**.

Skripsi ini merupakan salah satu persyaratan kelulusan untuk jenjang Strata 1 pada jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa Skripsi ini masih sangat jauh dari sempurna, sehingga penulis mengharapkan nasehat dan kritik yang membangun. Namun terlepas dari hal tersebut penulis ingin mengucapkan terimakasih yang sebanyak-banyaknya kepada beberapa pihak terkait dengan penyelesaian Skripsi ini:

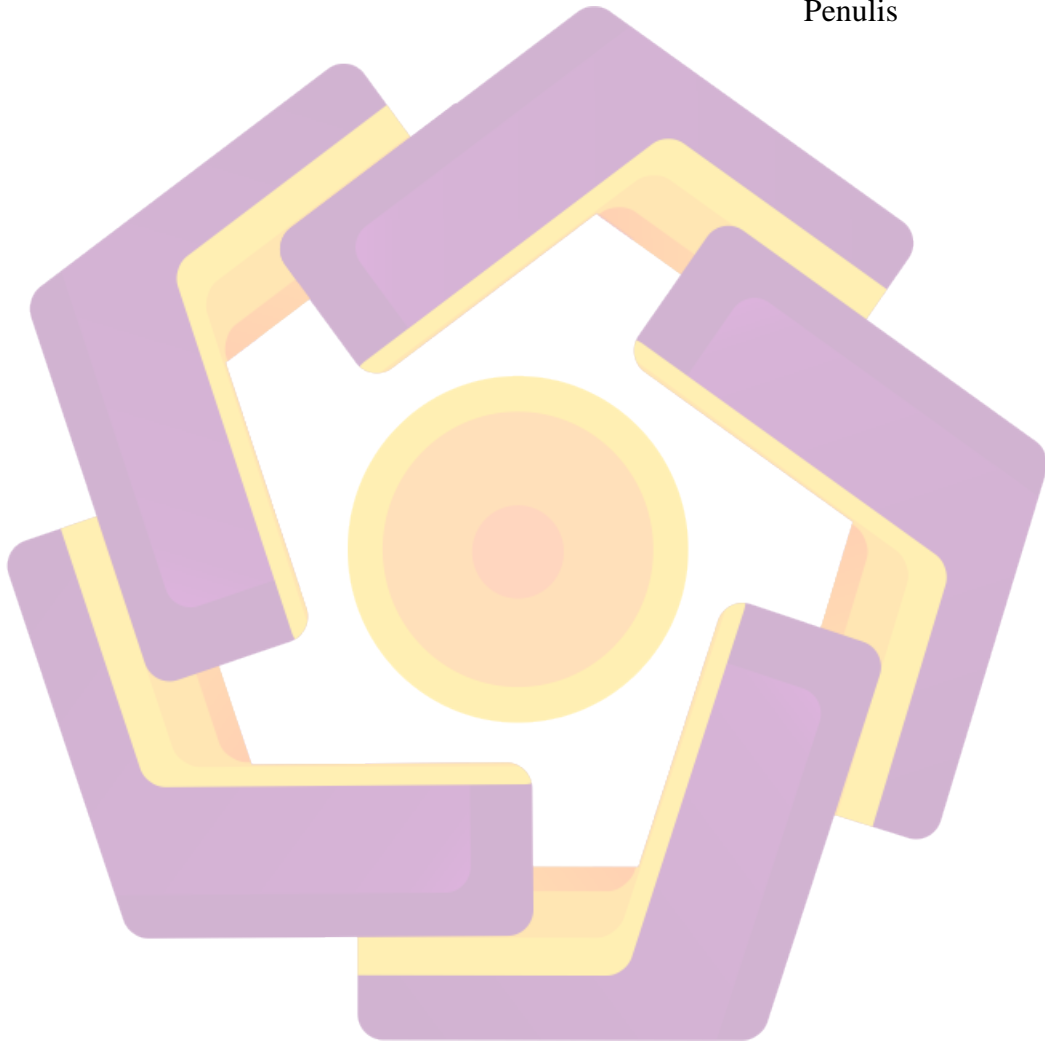
1. Bapak Prof. Dr. M Suyanto, M.M, selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta, yang mengizinkan kami menuntut ilmu
2. Bapak Andi Sunyoto, M.Kom, yang bertindak sebagai dosen pembimbing skripsi, atas bimbingan dan arahan serta ilmu yang penulis dapatkan.
3. Bapak Mei P. Kurniawan, M.Kom dan Bapak Tonny Hidayat, M.Kom yang telah bersedia menguji Skripsi dan banyak memberikan saran pada skripsi ini.
4. Bapak/ibu dosen STMIK AMIKOM, selaku dosen selama perkuliahan, atas ilmu yang terlimpah kepada penulis, motivasi dan inspirasinya
5. Star Notebook Service Yogyakarta yang telah mengizinkan penulis untuk melakukan penelitian.
6. Rekan-rekan seperjuangan S1-TI-Transfer 2011, yang bersedia melangkah bersama dalam setiap kesusahan.

Akhir kata semoga Skripsi ini dapat memberikan manfaat. Amiin.



Yogyakarta, November 2012

Penulis



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN .....	v
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR .....	x
DAFTAR ISI .....	xi
DAFTAR TABEL .....	xvi
DAFTAR GAMBAR .....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxi
INTISARI .....	xxii
ABSTRACT.....	xxiii
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.4.1 Penulis .....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.5.1 Bagi Mahasiswa .....	4
1.5.2 Bagi Star Notebook.....	4
1.5.3 Bagi Masyarakat : .....	5
1.6 Metode Penelitian.....	5
1.7 Sistematika Penulisan Laporan .....	5
1.8 Rencana Kegiatan.....	7
<b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>	<b>8</b>
2.1 Pengenalan Sistem Secara Umum.....	8
2.2 Pengenalan Informasi .....	9
2.3 Sistem Informasi .....	10
2.4 Internet.....	11
2.5 E-Commerce .....	12
2.6 Konsep Dasar Web .....	12
2.6.1 Pengertian Website .....	12
2.7 Konsep Dasar Database.....	13
2.7.1 Relasi Antar Tabel .....	13
2.8 Konsep Pemodelan Sistem.....	14
2.8.1 UML (Unified Modelling Language) .....	14
2.8.2 UseCase Diagram .....	14
2.8.3 Activity Diagram .....	16
2.8.4 Class Diagram .....	17

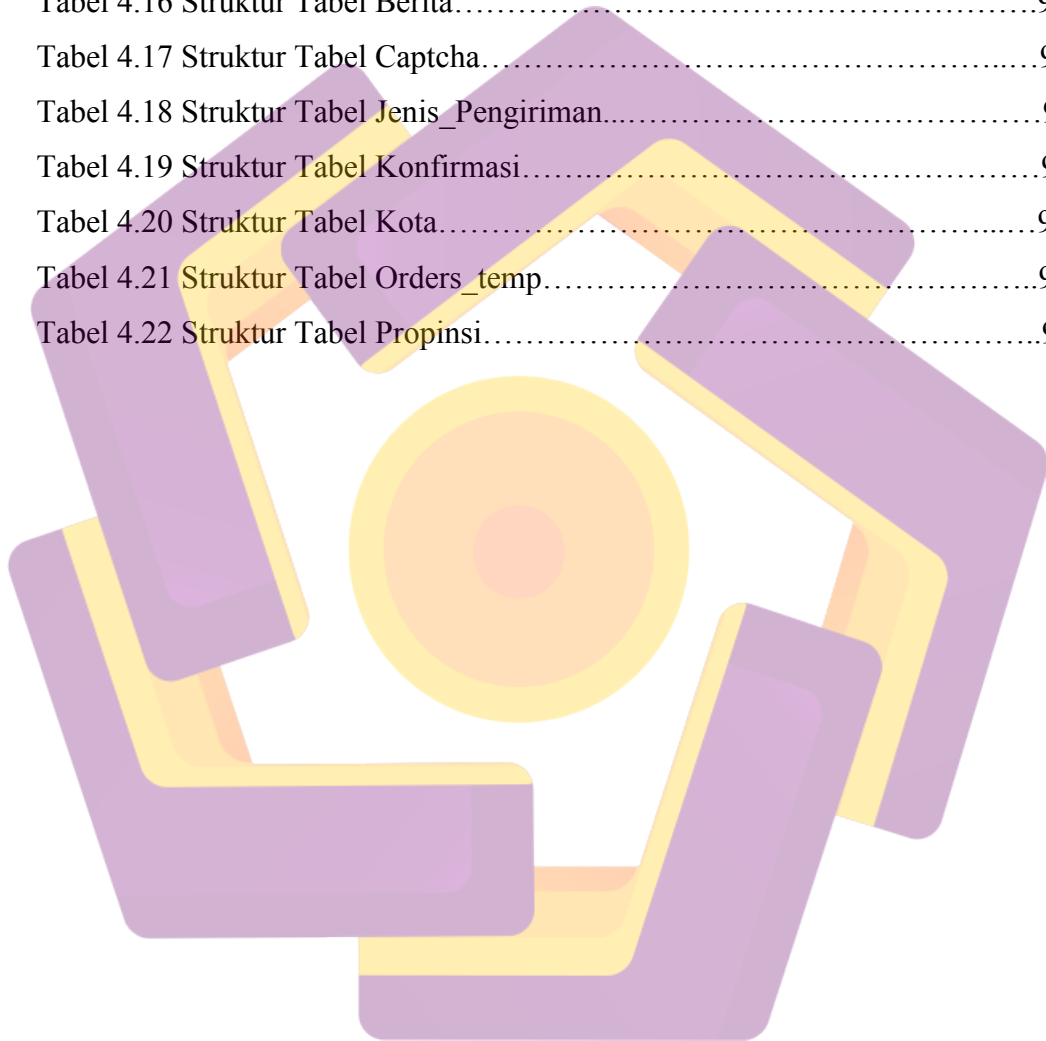
2.8.5	Sequence Diagram .....	18
2.9	Jenis Pemrograman Web .....	20
2.9.1	Client Side Scripting .....	20
2.9.2	Server Side Scripting .....	23
2.10	Perangkat Lunak yang Digunakan .....	25
2.10.1	Sistem Operasi .....	25
2.10.2	Macromedia Dreamwaver 8.....	25
2.10.3	XAMPP 1.7.3 .....	28
2.10.4	Codeigniter 1.7.2.....	31
2.10.4.1	Model - View - Controller.....	34
2.10.4.2	Struktur Direktori Codeigniter .....	36
<b>BAB III</b>	<b>GAMBARAN UMUM .....</b>	<b>37</b>
3.1	Tinjauan Umum.....	37
3.1.1	Sejarah Berdirinya Star Notebook Service .....	37
3.2	Profil Star Notebook Service .....	37
3.3	Analisis Sistem.....	38
3.4	Identifikasi Masalah .....	38
3.5	Analisis Kebutuhan Sistem .....	39
3.5.1	Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware) .....	39
3.5.2	Kebutuhan Perangkat Lunak (Software).....	40
3.5.3	Teknologi Manusia (Brainware).....	40
3.6	Kebutuhan Fungsional.....	40
3.7	Perancangan Sistem.....	41
3.7.1	Perancangan Model.....	42
3.7.2	UseCase Diagram .....	42
3.7.2.1	UseCase Narative .....	44
3.7.3	Activity Diagram .....	54
3.7.3.1	Activity Diagram Register Pengguna.....	54
3.7.3.2	Activity Diagram login Pengguna.....	55
3.7.3.3	Activity Diagram Tambah Barang Di Keranjang.....	55
3.7.3.4	Activity diagram hapus barang di dalam keranjang.....	56
3.7.3.5	Activity Diagram Konfirmasi Belanja .....	56
3.7.3.6	Activity Diagram Administrator Lihat Kategori .....	57
3.7.3.7	Activity Diagram Administrator Tambah Kategori .....	57
3.7.3.8	Activity Diagram Administrator Edit Kategori.....	58
3.7.3.9	Activity Diagram Administrator Hapus Kategori .....	58
3.7.3.10	Activity diagram lihat data pengguna .....	59
3.7.3.11	Activity Diagram Administrator Lihat Produk .....	59
3.7.3.12	Activity Diagram Administrator Tambah Produk.....	60
3.7.3.13	Activity Diagram Administrator Edit Produk .....	60
3.7.3.14	Activity Diagram Administrator Hapus Produk.....	61
3.7.4	Class Diagram .....	62
3.7.5	Sequence Diagram .....	63
3.7.5.1	Sequence Diagram Registrasi Pengguna.....	63
3.7.5.2	Sequence Diagram Login Pengguna .....	63
3.7.5.3	Sequence Diagram Menambah barang ke keranjang .....	64

3.7.5.4	Sequence Diagram Lihat Data Bank .....	64
3.7.5.5	Sequence Diagram Menghapus barang di keranjang .....	65
3.7.5.6	Sequence Diagram Logout pengguna .....	66
3.7.5.7	Sequence Diagram Lihat Kategori .....	66
3.7.5.8	Sequence Diagram Tambah Kategori.....	67
3.7.5.9	Sequence Diagram Edit Kategori.....	67
3.7.5.10	Sequence Diagram Hapus Kategori .....	68
3.7.5.11	Sequence Diagram Lihat data pengguna.....	68
3.7.5.12	Sequence Diagram Lihat Produk.....	69
3.7.5.13	Sequence Diagram Tambah Produk.....	69
3.7.5.14	Sequence Diagram Edit Produk .....	69
3.7.5.15	Sequence Diagram Hapus Produk.....	70
3.7.6	Perancangan Basis Data.....	70
3.7.6.1	Normalisasi.....	71
3.7.6.2	Relasi dan Struktur Tabel.....	75
3.8	Perancangan Interface Antarmuka .....	76
3.8.1	Interface Aplikasi pada Web.....	76
3.8.1.1	Form Login.....	76
3.8.1.2	Form Halaman Utama .....	77
3.8.1.3	Form Keranjang Belanja .....	78
3.8.1.4	Halaman Riwayat Belanja.....	79
3.8.1.5	Halaman Admin .....	79
3.8.1.6	Halaman Pengolah Data Produk .....	81
3.8.1.7	Halaman Pengolah Data User .....	82
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>83</b>
4.1	Implementasi Sistem .....	83
4.1.1	Implementasi Basis Data .....	83
4.1.2	Manual Program Website Star Notebook Service Yogyakarta .92	
4.1.3	Konversi Sistem.....	124
4.2	Uji Coba Aplikasi .....	124
4.2.1	Pengetesan Website E-commerce Star Notebook Service.....	125
4.3	Instalasi Program.....	128
4.3.1	Instalasi Program <i>Offline</i> (Local Area).....	128
4.3.2	Instalasi Program <i>Online</i> .....	129
<b>BAB V PENUTUP .....</b>		<b>134</b>
5.1	Kesimpulan.....	134
5.2	Saran .....	134
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>135</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Rencana Kegiatan.....	6
Tabel 2.1 Simbol-Simbol pada <i>Sequence Diagram</i> .....	19
Tabel 3.1 Spesifikasi hardware untuk membuat aplikasi.....	41
Tabel 3.2 Spesifikasi hardware minimal untuk menjalankan aplikasi.....	42
Tabel 3.3 Kebutuhan fungsional.....	42
Tabel 3.4 Use case narative halaman utama website.....	46
Tabel 3.5 Use case narative Registrasi user.....	47
Tabel 3.6 Use case narative Login User.....	48
Tabel 3.7 Use case narative Belanja Online.....	49
Tabel 3.8 Use case narative History Pemesanan.....	50
Tabel 3.9 Use case narative Logout User.....	51
Tabel 3.10 Use case narative LoginAdministrator.....	51
Tabel 3.11 Use case narative Logout Administrator.....	52
Tabel 3.12 Use case narative Pengolah Data Kategori.....	53
Tabel 3.13 Use case narative Pengolah Data Kategori Produk.....	54
Tabel 3.14 Use case narative Pengolah Data Pengguna.....	56
Tabel 3.15 Normalisasi bentuk pertama.....	75
Tabel 3.16 Normalisasi bentuk kedua.....	76
Tabel 3.17 Normalisasi bentuk ketiga.....	77
Tabel 4.1 Struktur Tabel User.....	87
Tabel 4.2 Struktur Tabel Halaman Statis.....	87
Tabel 4.3 Struktur Tabel Testimonial.....	88
Tabel 4.4 Struktur Tabel Service.....	88
Tabel 4.5 Struktur Tabel Produk.....	88
Tabel 4.6 Struktur Tabel Order_detail.....	89
Tabel 4.7 Struktur Tabel Orders.....	89
Tabel 4.8 Struktur Tabel Mod_YM.....	90
Tabel 4.9 Struktur Tabel Mod_Bank.....	90
Tabel 4.10 Struktur Tabel Modul.....	90

Tabel 4.11 Struktur Tabel Level Akses.....	91
Tabel 4.12 Struktur Tabel Kostumer.....	91
Tabel 4.13 Struktur Tabel Kategori.....	91
Tabel 4.14 Struktur Tabel Katalog .....	92
Tabel 4.15 Struktur Tabel Banner.....	92
Tabel 4.16 Struktur Tabel Berita.....	92
Tabel 4.17 Struktur Tabel Captcha.....	93
Tabel 4.18 Struktur Tabel Jenis_Pengiriman.....	93
Tabel 4.19 Struktur Tabel Konfirmasi.....	93
Tabel 4.20 Struktur Tabel Kota.....	94
Tabel 4.21 Struktur Tabel Orders_temp.....	94
Tabel 4.22 Struktur Tabel Propinsi.....	94



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Hubungan Antar-Elemen Sistem .....	9
Gambar 2.2 Siklus Sistem Informasi .....	10
Gambar 2.3 Jaringan Internet .....	11
Gambar 2.4 Simbol Actor .....	15
Gambar 2.5 Simbol Use-Case .....	16
Gambar 2.6 Simbol Note .....	16
Gambar 2.7 Simbol Association .....	16
Gambar 2.8 Activity Diagram .....	17
Gambar 2.9 Class Diagram .....	19
Gambar 2.10 Cara Kerja Client Side Programming .....	21
Gambar 2.11 Cara Kerja Server Side Scripting .....	24
Gambar 2.12 Workspace Macromedia Dreamwaver .....	26
Gambar 2.13 Model View Controller pada Codeigniter .....	35
Gambar 2.14 Struktur Direktori Codeigniter 1.7.2 .....	36
Gambar 3.1 UseCase Diagram .....	45
Gambar 3.2 Activity Diagram Register Pengguna .....	57
Gambar 3.3 Activity Diagram login Pengguna .....	58
Gambar 3.4 Activity Diagram Tambah Barang Didalam Keranjang Belanja .....	58
Gambar 3.5 Activity diagram hapus barang di dalam keranjang .....	59
Gambar 3.6 Activity Diagram Konfirmasi Belanja .....	59
Gambar 3.7 Activity Diagram Administrator Lihat Kategori .....	60
Gambar 3.8 Activity Diagram Administrator Tambah Kategori .....	60
Gambar 3.9 Activity Diagram Administrator Edit Kategori .....	61
Gambar 3.10 Activity Diagram Administrator Hapus Kategori .....	61
Gambar 3.11 Activity diagram lihat data pengguna .....	62
Gambar 3.12 Activity Diagram Administrator Lihat Produk .....	63
Gambar 3.13 Activity Diagram Administrator Tambah Produk .....	63
Gambar 3.14 Activity Diagram Administrator Edit Produk .....	63
Gambar 3.15 Activity Diagram Administrator Hapus Produk .....	64
Gambar 3.16 Class Diagram .....	65
Gambar 3.17 Sequence Diagram Registrasi Pengguna .....	66
Gambar 3.18 Sequence Diagram Login Pengguna .....	66
Gambar 3.19 Sequence Diagram Menambah barang kedalam keranjang .....	67
Gambar 3.20 Sequence Diagram Lihat Data Bank .....	67
Gambar 3.21 Sequence Diagram Menghapus barang didalam keranjang .....	68
Gambar 3.22 Sequence Diagram Logout pengguna.....	69
Gambar 3.23 Sequence Diagram Lihat Kategori.....	69
Gambar 3.24 Sequence Diagram Tambah Kategori.....	70
Gambar 3.25 Sequence Diagram Edit Kategori.....	70
Gambar 3.26 Sequence Diagram Hapus Kategori.....	71
Gambar 3.27 Sequence Diagram Lihat data pengguna.....	71
Gambar 3.28 Sequence Diagram Lihat Produk.....	72
Gambar 3.29 Sequence Diagram Tambah Produk.....	72
Gambar 3.30 Sequence Diagram Edit Produk.....	73

Gambar 3.31 Sequence Diagram Hapus Produk.....	73
Gambar 3.32 Relasi antar tabel.....	78
Gambar 3.33 Form login.....	79
Gambar 3.34 Form Halaman Utama.....	80
Gambar 3.35 Form Halaman Keranjang Belanja.....	81
Gambar 3.36 Form Halaman Riwayat Belanja.....	82
Gambar 3.37 Form Halaman Admin.....	82
Gambar 3.38 Halaman Pengolah Data Produk.....	84
Gambar 3.39 Halaman Pengolah Data User.....	85
Gambar 4.1 Form Login.....	95
Gambar 4.2 Halaman menu utama.....	98
Gambar 4.3 Halaman Tampil Data Akun Yahoo Messenger.....	101
Gambar 4.4 Tambah Data Akun Yahoo Messenger.....	102
Gambar 4.5 Halaman Edit akun YM.....	103
Gambar 4.6 Halaman Backup database.....	104
Gambar 4.7 Halaman Utama Website Star Notebook.....	120
Gambar 4.8 Halaman Menu kostumer.....	122
Gambar 4.9 Halaman Keranjang Belanja.....	125
Gambar 4.10 Halaman Monitoring data servis.....	125
Gambar 4.11 Form Login.....	129
Gambar 4.12 Kesalahan Login.....	130
Gambar 4.13 XAMPP Control Panel.....	132
Gambar 4.14 Login Cpanel.....	133
Gambar 4.15 Halaman Utama Cpanel.....	133
Gambar 4.16 File Manager.....	134
Gambar 4.17 Loading Upload.....	134
Gambar 4.18 Create Database.....	135
Gambar 4.19 Import Database.....	136
Gambar 4.20 Logout.....	136



## INTISARI

Star Notebook Service sebagai toko penjualan aksesoris, sparepart notebook dan melayani service notebook masih menerapkan sistem penjualan secara konvensional. Penjualan komputer yang bersifat konvensional mengharuskan para konsumen berkunjung ke toko untuk melakukan pembelian. Hal ini tentu saja akan memakan waktu biaya yang lebih apabila toko yang dikunjungi berada jauh dari rumah. Kurangnya informasi tentang komputer dan pelayanan penjualan oleh Star Notebook Service maka berdampak pada tingkat penjualan dan kepuasan pelanggan.

E-commerce tidak hanya tentang menjual barang dan jasa, tetapi juga menyusun transformasi bisnis yang berubah perusahaan cara menjalankan kegiatan. E-commerce memungkinkan konsumen untuk *findout* tentang harga barang dan jasa. E-commerce beroperasi juga secara berkesinambungan yang membantu transaksi terjadi pada kapan saja, bahkan pada kedua sedikit. E-commerce adalah sebuah saluran promosi yang efektif dengan terjangkau biaya. Ini memberikan kesempatan yang sama baik untuk perusahaan besar atau kecil untuk memperluas bisnis mereka.

Dari penjelasan di atas, sangat tepat jika *e-commerce* diterapkan pada toko STAR NOTEBOOK untuk menambah daya saing. Melalui aplikasi *e-commerce* konsumen dapat lebih mudah untuk mendapatkan informasi tentang profil toko, lokasi toko dan produk-produk yang ditawarkan oleh STAR NOTEBOOK. Melalui aplikasi *e-commerce* ini konsumen juga dapat lebih mudah untuk spare part.

**Kata kunci :** e-commerce, codeigniter

## **ABSTRACT**

*Star Notebook Service as a shop selling accessories, spare parts and serving service notebook sales are still applying the conventional system. Sales of the conventional computers require the consumer to the store to make a purchase. This of course will take charge more when you visit the store to be away from home. Lack of information about the computer and service sales by Star Noteboook Service the impact on sales and customer satisfaction levels produk.*

*E-commerce enables consumers to findout about price of goods and services. E-commerce operates also in continuous manner that assist transaction to occur at anytime, even at the slightest second. E-commerce is an effective promotion channel with affordable cost. It provides equal opportunities for either big or small company to expand their business.*

*From the above, it is appropriate to e-commerce stores STAR NOTEBOOK applied to increase competitiveness. Through the application of e-commerce consumers may be easier to get information on the profile of the store, location of stores and products offered by STAR NOTEBOOK. Through the application of e-commerce consumers can also be easier for the spare part.*

**Keywords: e-commerce, codeigniter**