

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Pada era teknologi sekarang ini, kebutuhan akan kecepatan dan keakuratan informasi mutlak diperlukan oleh siapa saja dan dimana saja. Kebutuhan akan informasi menjadi semakin kompleks, sehingga kemudahan dalam pengaksesan data dan informasi merupakan suatu hal yang wajib diperhatikan untuk selanjutnya di ambil solusi atas permasalahan yang mungkin timbul. Dengan implementasi aplikasi teknologi sistem informasi, diharapkan akan membawa pengaruh besar dalam rangka perbaikan pola kehidupan manusia menuju masyarakat modern, tak terkecuali untuk aspek aspek yang mendukung terciptanya kemajuan zaman.

Perkembangan teknologi sistem informasi saat ini telah mampu menjembatani pertukaran data dan komunikasi dua arah secara *online*. Diantaranya adalah aplikasi telepon, *teleconference* dan teknologi internet yg mampu menerobos perbedaan waktu dan tempat. Saat ini, internet menjadi media yang paling praktis untuk mendapat informasi secara cepat dan akurat. Internet mampu menggabungkan ribuan bahkan jutaan komputer di dunia menjadi sebuah jaringan global dimana di dalamnya terdapat milyaran data dan informasi secara kompleks dan detail yang bisa di akses oleh siapa saja dan dimana saja. Oleh sebab

itu, internet dijadikan tempat yang cocok untuk pemberian informasi di kalangan masyarakat, dari sekedar promosi sampai pemberian informasi.

Teknologi informasi tidak dapat dipisahkan dengan perkembangan internet dimana dalam dunia internet penyajian informasi bersifat sangat global dan selalu diusahakan *on time* sehingga para penjelajah dunia maya dapat dengan cepat mencari informasi yang dibutuhkan dengan waktu yang relatif lebih cepat dibanding harus mencari informasi di media cetak. Situs website merupakan suatu media yang menyediakan layanan berbasis grafis dan memungkinkan siapapun berada di internet selama 24 jam. Pemanfaatan internet akan lebih efektif apabila sebuah instansi mempunyai *homepage* atau situs web sendiri karena dapat mempermudah dalam memberikan informasi secara global yang terkini dan terbaru.

Perkembangan dunia teknologi juga berpengaruh terhadap instansi-instansi pemerintah maupun swasta yang sedang atau telah berkembang. Banyak instansi sekolah yang memanfaatkan teknologi informasi sebagai sarana memberikan informasi yang cepat dan akurat baik kepada masyarakat maupun siswanya sendiri. Karena dalam situs web memungkinkan dua atau lebih pihak untuk saling berhubungan secara online dan cepat dalam satu waktu, sehingga memungkinkan para pengguna web bisa mendapatkan hasil yang lebih baik dan efisien.

Uraian tersebut di atas menjadi landasan utama dalam pemilihan topik dan judul dalam skripsi, yaitu “ **Analisis dan Perancangan Website Sebagai Media Informasi dan Promosi pada SMP N 3 Candimulyo**”.

## 1.2 Rumusan masalah

SMP Negeri 3 Candimulyo merupakan salah satu instansi pendidikan yang ada di Candimulyo, salah satu kecamatan yang ada di daerah Kabupaten Magelang. Dalam perkembangannya, penyampaian informasi kepada masyarakat yang dilakukan oleh SMP Negeri 3 Candimulyo hanya menggunakan media cetak yang kurang efektif dan hanya sebagian kecil masyarakat Candimulyo saja yang mengetahuinya. Oleh sebab itu dibutuhkan sebuah media yang dapat memberikan informasi yang secara cepat, akurat dan dapat di akses kapanpun dan dimanapun berada.

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang ada, maka penulis mencoba untuk merumuskan masalah sebagai berikut :

- 1) Bagaimana meningkatkan nilai unggul SMP N 3 Candimulyo dengan informasi yang disampaikan melalui situs web tersebut ?
- 2) Bagaimana merancang situs website yang interaktif sehingga informasi yang disajikan dapat diakses dengan cepat dan mudah dimengerti dalam penyajian informasinya, dimana pada akhirnya informasi tersebut akan mempengaruhi nilai manfaat yang lebih baik di pihak penyaji maupun pengakses?
- 3) Sejauh mana website dapat memberikan daya dukung sebagai sarana informasi dan promosi bagi SMP N 3 Candimulyo ?

## 1.3 Batasan Masalah

Pembatasan masalah dilakukan bertujuan untuk menyederhanakan dan penyempitan ruang lingkup dari pembuatan program yang akan dibuat. Hal ini

bukan berarti mengurangi sifat ilmiah dari pembahasan,tapi bertujuan untuk memahami dan mendalami suatu permasalahan sehingga dapat lebih mudah dalam mempelajarinya.Batasan masalah meliputi :

- 1) Lingkup penelitian seputar profil SMP N 3 Candimulyo.
- 2) Fitur yang disediakan meliputi halaman Home untuk menampilkan informasi umum sekolah dan informasi yang terkait, halaman Profil untuk menampilkan profil SMP N 3 Candimulyo meliputi visi misi, fasilitas, ekstrakurikuler dan kontak instansi, halaman Guru untuk menampilkan jajaran guru, halaman berita yang berfungsi menampilkan berita dan informasi sekolah, halaman Galery yang menampilkan foto kegiatan, dan halaman buku tamu.
- 3) Pada aspek keamanan,penulis tidak berani menjamin bahwa suatu aplikasi web benar-benar aman dari para pengguna internet yang tidak bertanggung-jawab,tapi penyusun menggunakan keamanan di sisi administrator menggunakan kata sandi yang terlindungi.
- 4) Pada halaman admin di khususkan hanya untuk admin dimana halaman ini dapat menambah data,menghapus maupun merubah isi konten yang terdapat dalam website ini.

Dalam pembuatan website SMP N 3 candimulyo, digunakan beberapa software pendukung, seperti :

- 1) MySQL
- 2) Apache
- 3) Adobe Dreamweaver 8

- 4) Adobe Photoshop
- 5) Mozila Firefox

#### **1.4 Metode Penelitian**

Dalam menyelesaikan penyusunan skripsi ini, penulis melakukan beberapa metode dalam pengumpulan data, yaitu :

##### **1. Metode Observasi**

Dalam metode observasi, pengumpulan data dilakukan dengan cara mengamati obyek penelitian secara langsung.

##### **2. Metode Wawancara**

Dalam metode wawancara, pengumpulan data dilakukan dengan menanyakan beberapa pertanyaan kepada narasumber atau responden secara langsung yang terkait dengan obyek penelitian.

##### **3. Metode Studi Pustaka**

Dalam metode studi pustaka, penulis menggunakan bahan-bahan pustaka baik media cetak maupun elektronik sebagai pembanding atas permasalahan yang akan dibahas. Bahan-bahan pustaka diambil dari perpustakaan maupun internet.

#### **1.5 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan dari penelitian yang penulis ajukan adalah sebagai berikut :

1. Bagi penulis
  - a. Sarana implementasi dari hasil proses pembelajaran selama masa perkuliahan di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

- b. Mencari pemecahan atas segala permasalahan dan penerapan aplikasi yang akan dibuat.
  - c. Salah satu syarat kelulusan untuk mendapat gelar Sarjana Komputer.
2. Bagi obyek penelitian
- a. Penggunaan aplikasi teknologi informasi sebagai media komunikasi dan promosi yang efektif bagi SMP N 3 Candimulyo.
  - b. Sebagai media informasi dua arah secara *online* bagi semua obyek di SMP N 3 Candimulyo.

#### **1.6 Manfaat penelitian**

Adapun manfaat penelitian yang penulis ajukan adalah sebagai berikut :

##### **1. Bagi pengguna**

Memperudahkan pengguna, baik bagi semua objek di SMP Negeri 3 Candimulyo maupun pihak-pihak lain yang membutuhkan informasi secara aktual, akurat, cepat dan mudah didapat.

##### **2. Bagi penulis**

Sarana implementasi ilmu terapan dari disiplin ilmu Sistem Informatika, serta memberikan kontribusi pada perkembangannya di Indonesia.

#### **1.7 Sistematika Penulisan**

Supaya penulisan skripsi dapat terkonsep sesuai urutan dan uraian secara sistematis, maka penulis menggunakan sistematika penulisan sebagai berikut :

## **Bab I. Pendahuluan**

Pada bab ini akan diuraikan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, metode pengumpulan data, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan skripsi.

## **Bab II. Landasan Teori**

Pada bab ini akan diuraikan sistem secara umum, sistem informasi, konsep dasar dan perkembangan internet, konsep dasar database, serta perangkat lunak (*software*) dan perangkat keras (*hardware*) yang digunakan.

## **Bab III. Tinjauan Umum**

Pada bab ini akan dibahas tentang profil SMP N 3 Candimulyo, sejarah, visi dan misi, bagan struktur organisasi serta perkembangannya hingga saat ini. Pada bab ini juga akan dibahas tentang konsep rancangan aplikasi website pada SMP N 3 Candimulyo. Adapun prosesnya meliputi tahap identifikasi, analisis sistem, rancangan sistem informasi, rancangan database, desain antarmuka dan konfigurasi sistem dalam rangka pembuatan aplikasi.

## **Bab IV. Pembahasan**

Pada bab ini akan dibahas tentang implementasi dan uji coba aplikasi website pada SMP N 3 Candimulyo secara online melalui media internet, serta evaluasi atas kinerja aplikasi.

## **Bab V. Penutup**

Pada bab ini berisi kesimpulan dan pembahasan atas masalah terkait pembuatan aplikasi website pada SMP N 3 Candimulyo.