

## BAB V

### KESIMPULAN

#### 5.1. Kesimpulan

Dari Rumusan Masalah yang dikemukakan pada Bab I, dapat diambil kesimpulan bahwa :

1. Dalam Visual Novel, menarik dapat diambil dari berbagai pandangan sisi. Dalam Beach Restaurant, dibuat lebih dalam ke unsur komedi agar pembaca akan dapat menikmati cerita yang tidak terlalu berat dan mudah dicerna. Selain itu, disertakan pula 2 buah *minigame* untuk semakin menghiasi kenikmatan dalam membaca.
2. Penggunaan Renpy versi lama (6.10.2) merupakan hal yang cukup menantang dalam perancangan Visual Novel. Karena Renpy pada versi-versi berikutnya, telah mendapat perubahan pada penulisan sintak dan pemanggilan beberapa fungsinya, sehingga menjadi lebih mudah dan singkat.
3. Kedua *minigame* pada Beach Restaurant telah disusun dengan berbeda untuk membuat pemain merasakan suatu sensasi berbeda kalau dinikmati hanya dengan membaca. Kesulitan dalam mengantarkan makanan, batas waktu yang diberikan dalam memesan, kesalahan pesanan, dan lain sebagainya. Dengan dibawanya *minigame* seperti itu, diharapkan pemain akan dapat lebih *enjoy* dalam bermain.
4. Konsep *minigame* dengan mengantar makanan dengan batas waktu layaknya Beach Restaurant sampai sekarang masih jarang diciptakan di dalam Visual Novel.

Konsep seperti ini diharapkan akan semakin menghiasi luasnya hal yang dapat diciptakan dengan Renpy, agar khayalak luar akan dapat menciptakan *minigame* berbeda, bahkan lebih rumit dan kompleks daripada Café *minigame* ini.

5. Visual Novel masih belum begitu terkenal dalam pasar Indonesia. Industri ini dapat berkembang secara luas dengan adanya ribuan cerita rakyat Indonesia yang dapat divisualisasikan dengan Visual Novel agar tidak hilang ditelan jaman. Para sarjana dan mahasiswa IT dapat bekerja bersama untuk merealisasikannya dengan berbagai program *open source* seperti Renpy dalam pengembangannya.

## 5.2. Saran

Walaupun begitu, Beach Restaurant masih belum dapat mencapai tingkat untuk dikomersialkan ke khayalak luas, karena itulah beberapa saran masih dibutuhkan untuk :

1. Perkembangan cerita berhenti pada Chapter 2 karena waktu yang tidak memadai. Sehingga masih membutuhkan perluasan cerita menjadi lebih kompleks dan terarah. Selain itu, adanya 5 tokoh utama wanita menjadi kesulitan tersendiri untuk memisahkan bentuk khas dari setiap karakter.
2. Kedua *minigame* pada Beach Restaurant masih sangat kasar dan kurang sempurna. Pada saat ini, kedua *minigame* itu telah sampai pada hasil maksimal yang dapat dicapai. Namun untuk kedepannya, kedua *minigame* tersebut akan semakin dikembangkan.