

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Internet merupakan media informasi yang perkembangannya sangat pesat dan paling *up to date* dan berisikan data informasi yang dapat diakses secara global. Dengan adanya media internet informasi dapat ditampilkan berupa teks, gambar, suara dan animasi. Perpaduan inilah yang biasa kita kenal dengan sebutan website.

Jadi website adalah media yang digunakan untuk menampung informasi berupa data teks, gambar, animasi dan suara yang dapat ditampilkan dan diakses melalui media internet secara global. Berbagai aplikasi web dibuat dengan tujuan agar pemakai dapat berinteraksi dengan penyedia informasi dengan mudah dan cepat melalui dunia internet. Aplikasi web tidak lagi terbatas sebagai pemberi informasi yang statis, melainkan juga mampu memberikan informasi yang berubah secara dinamis, dengan cara melakukan koneksi terhadap database.

Perkembangan teknologi informasi memungkinkan seseorang dapat berkomunikasi dan mengakses informasi secara cepat tanpa batasan ruang dan waktu. Salah satunya yang mengikuti perkembangan teknologi informasi adalah dalam bidang pendidikan yang sangat potensial untuk dapat diintegrasikan dengan kehadiran teknologi informasi. Kebutuhan akan informasi yang cepat, tepat dan

akurat sangatlah diperlukan guna peningkatan kualitas dan performa institusi pendidikan untuk bisa bersaing di tengah-tengah arus globalisasi, dan bisa menunjukkan kepada khalayak umum bahwa institusi pendidikan tersebut bisa diterima dan diakui oleh banyak pihak yang terkait.

SMA Negeri 2 Sorong adalah sekolah yang terletak di Jln. Sungai Maruni Km 10 Sawangumu Sorong Utara, merupakan salah satu sekolah yang ingin menerapkan teknologi informasinya dengan memanfaatkan website sebagai media informasi global. Dalam pelayanan informasi kepada masyarakat luas, sekolah ini belum memiliki portal sekolah. Namun karena di era globalisasi ini maka sekolah ini pun membutuhkan portal sebagai sarana informasi luas. Untuk inilah penulis mencoba merancang sistem informasi berbasis web pada SMA Negeri 2 Sorong agar bisa digunakan dengan semestinya baik secara *online* maupun *offline*.

Tujuan penelitian ini adalah membuat web sekolah yang dapat digunakan untuk pengolahan data siswa, pengumuman, ekstrakurikuler, pengolahan materi belajar dan sebagai media informasi bagi siswa, diharapkan informasi tersebut akan dapat diterima kepada masyarakat luas dengan baik karena tidak hanya dapat dilihat masyarakat dalam negeri saja akan tetapi dapat dilihat oleh masyarakat internasional yang terhubung dalam jaringan internet. Dengan latar belakang inilah penulis tertarik untuk membangun sebuah situs pendidikan dengan judul

**" Sistem Informasi Berbasis Web pada SMA Negeri 2 Sorong Propinsi Papua Barat "**.

## 1.2 Rumusan Masalah

Pada dasarnya setiap lembaga pendidikan memerlukan sarana untuk menyampaikan informasi sekolah melalui media internet. Sehubungan dengan judul tugas akhir tersebut, maka dirumuskan beberapa masalah untuk SMAN 2 Sorong sebagai berikut :

1. Bagaimana cara mengenalkan informasi kepada khalayak umum tentang SMAN 2 Sorong secara *online* ?
2. Bagaimana pemanfaatan aplikasi web yang telah dibangun dalam penyebaran informasi secara *up to date* dan interaktif ?
3. Informasi apa saja yang disediakan sehingga pengunjung dapat memperoleh informasi yang akurat.

## 1.3 Batasan Masalah

Dari rumusan masalah di atas, maka dapat ditentukan batasan masalah. Hal ini untuk membatasi lingkup pembahasan masalah yang telah ditentukan. Batasan masalah dalam penelitian ini, yaitu :

1. Menampilkan halaman-halaman web bersifat statis maupun dinamis. Sebagai suatu website yang memberikan informasi mengenai SMA N 2 Sorong baik untuk kalangan umum maupun dari kalangan sekolah itu sendiri yang membutuhkan informasi. Pihak administrator web sangat berperan penting dalam proses menginput atau menambah data, mengubah dan menghapus data yang ditampilkan pada web.
2. Website SMA N 2 Sorong terdiri dari dua halaman yaitu halaman admin dan halaman user. Halaman user dapat diakses oleh semua

orang, sedangkan halaman admin hanya bisa diakses oleh administrator.

3. Fitur- fitur yang akan ditampilkan yaitu :
  - a. Berita
  - b. Fasilitas
  - c. Materi belajar
  - d. Galeri
  - e. Ekstrakurikuler
4. Aplikasi web ini dibangun di bawah sistem operasi Windows 7 dengan menggunakan Adobe Dreamweaver CS3 sebagai perancangan dan pembangunan web, Adobe Photoshop CS3 sebagai pengolah gambar, XAMPP, MySQL sebagai pengolah database, Browser ( seperti IE, Opera, Mozilla ).

#### **1.4 Maksud dan Tujuan**

Tujuan diadakannya penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Membangun Sistem informasi berbasis web di SMA N 2 Sorong berupa sistem informasi siswa, guru dan pegawai sehingga memudahkan user untuk mengaksesnya.
2. Menambah pengetahuan selama melakukan penelitian.
3. SMAN 2 Sorong agar lebih diketahui, dikenal oleh masyarakat luas baik nasional maupun internasional.
4. Sebagai prasyarat untuk menyelesaikan program strata 1 di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

## 1.5 Kontribusi Penelitian

Penelitian ini mempunyai manfaat baik bagi penulis maupun bagi sekolah, diantaranya sebagai berikut :

### 1. Bagi penulis

- a. Memperoleh gelar sarjana komputer
- b. Menciptakan suatu sitem informasi berupa website yang dapat mempermudah siswa maupun masyarakat umum dalam mengakses informasi tentang SMA N 2 Sorong.
- c. Memperoleh suatu pengalaman tentang pembuatan sistem informasi berbasis web.

### 2. Bagi Pihak Sekolah

- a. Sebagai solusi dalam menyampaikan dan memberikan informasi kepada masyarakat.
- b. Meningkatkan nilai promosi dan memperluas penyebaran informasi SMA N 2 Sorong.

## 1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini, meliputi antara lain:

### 1. Metode Wawancara (*interview*)

Adalah cara mendapatkan data dengan cara mengadakan wawancara langsung dengan pihak- pihak yang terkait dengan objek penelitian. Adapun wawancara dilakukan pada pihak- pihak sebagai berikut :



- a. Sekolah : Untuk mendapatkan informasi mengenai data siswa, guru, materi- materi pembelajaran (mata pelajaran).
- b. Ekstrakurikuler : Untuk mendapatkan informasi mengenai data tentang ekstrakurikuler.
- c. Kepala sekolah, guru, karyawan, siswa, dan masyarakat sekitar untuk mendapatkan suatu interface yang lebih ke arah *user friendly* (ramah ke user).

## 2. Metode pengamatan (*observasi*)

Adalah cara mendapatkan informasi atau data dengan mengamati secara langsung objek penelitiannya.

## 3. Metode Kepustakaan (*library*)

Penelitian ini dimaksudkan untuk mendapatkan landasan teori yang memadai . Pustaka yang digunakan berupa buku- buku referensi, catatan kuliah, internet, yang berhubungan dengan pemrograman internet.

### 1.7 Sistematika Penulisan Laporan

Metode ini dilakukan agar penyusunan laporan menjadi lebih teratur dan mudah dipahami. Sistematika laporan dibagi dalam lima bab, yaitu sebagai berikut :

**BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini berisi diskripsi umum tentang tugas akhir yang meliputi latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan laporan.

**BAB II : LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi tentang dasar-dasar teori yang digunakan dalam penelitian.

**BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini berisi tentang gambaran umum SMA N 2 Sorong, analisis yang meliputi analisis kelemahan, analisis kebutuhan dan analisis kelayakan. Tahap perancangan meliputi perancangan proses, perancangan basisdata dan perancangan antarmuka.

**BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini membahas tentang implementasi dan pembahasan terhadap sistem informasi tersebut berdasarkan dari perancangan yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya.

**BAB V : PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang merupakan hasil dari pengembangan skripsi yang berjudul “ **Sistem Informasi Berbasis Web pada SMA Negeri 2 Sorong Propinsi Papua Barat** ”