

**PERANCANGAN MEDIA INFORMASI BERBASIS MULTIMEDIA
PADA DINAS PARIWISATA KABUPATEN TUBAN.**

SKRIPSI



disusun oleh
Wahyu Tri Handono
08.11.2365

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

**PERANCANGAN MEDIA INFORMASI BERBASIS MULTIMEDIA
PADA KABUPATEN TUBAN.**

SKRIPSI

Untuk memenuhi sebagian persyaratan

Mencapai derajat sarjana S1

Pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh
Wahyu Tri Handono
08.11.2365

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN MEDIA INFORMASI BERBASIS
MULTIMEDIA PADA DINAS PARIWISATA
KABUPATEN TUBAN.**

yang dipersiapkan dan disusun oleh


Wahyu Tri Handono

08.11.2365

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 30 Juli 2012

Dosen Pembimbing,


Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom
NIK. 190303047

PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN MEDIA INFORMASI BERBASIS MULTIMEDIA PADA DINAS PARIWISATA KABUPATEN TUBAN.

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Wahyu Tri Handono

08.11.2365

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 27 Juli 2012

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Dhani Ariatmanto, S.Kom
NIK. 190302197

Pandan . P, M.Kom
NIK. 190302190

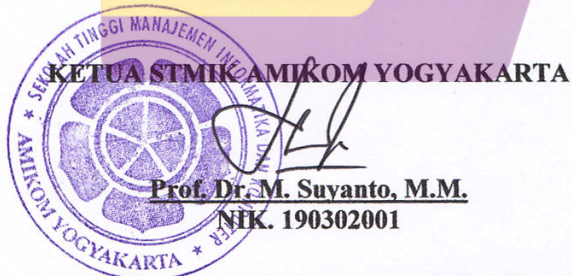
Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom
NIK. 190303047

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 20 Oktober 2012

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 30 Juli 2012

Wahyu Tri Handono
NIM. 08.11.2365

MOTTO

- ☞ Manusia itu memang makhluk tak sempurna, tapi berusahalah menjadi makhluk yang sempurna.
- ☞ Kehidupan itu bagaikan perjalanan jauh menuju kota tujuan. Yang bagaimana kita melewati tikungan, tanjakan dan turunan.
KESUKSESAN lah yang bisa menyelamatkan anda dalam rintangan itu.
- ☞ Hiduplah seperti **ULAT** yang selalu **BERUSAHA KERAS** untuk mendapatkan makanan dari ujung pohon yang paling atas. Dan **BERTAWAKAL** kepada Allah azza wajalla seperti hanya **KEPOMPONG**. Maka Anda akan merasakan **KEINDAHAN** Bagaikan **KUPU - KUPU**.
- ☞ **FOKUSLAH** menuju tujuan yang telah kamu targetkan seperti **SIPUT** berjalan menuju tempat tujuan dengan jalan yang pelan tetapi **TEPAT SASARAN**.
- ☞ **BEKERJA KERAS** itu bagaikan menghisap sebatang rokok. Pertama pasti akan tak enak rasanya. Setelah lama kelamaan pasti anda akan ketagihan dengan suatu **PEKERJAAN**.

PERSEMBAHAN

Puja dan puji syukur kehadirat Allah Azza Wajalla atas segala tuntunan, jalan terangnya, dan rahmat-Nya sehingga penulis mampu menyelesaikan skripsi ini dengan lancar.

Sholawat serta salam kepada junjungan Nabiullah Muhammad S.A.W yang memberi tuntunan sehingga dapat menjadikan seluruh umat Manusia beriman dan bertaqwa serta dijadikan tauladan untuk seluruh Umat Manusia.

Pada kesempatan yang baik ini, penulis hendak menyampaikan terima kasih kepada berbagai pihak. Tanpa pihak yang bersangkutan, penulis tidak akan mampu menyelesaikan skripsi ini.

- Terima Kasih banyak atas semua bimbingan, support serta do'a kepada Bapak Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom. selaku dosen pembimbing.
- Terima Kasih banyak untuk Kedua orang tua, adik dan keluarga besar DONO WAKIDIN, serta keluarga besar Mbah NGAIN , Terima Kasih Doa yang Kalian lantunkan untuk Penulis.
- Keluarga besar S1-TI-H angkatan 2008.
- Untuk teman-teman terima kasih atas do'anya, Arief Muttaqin, Frihan Hadi Permana, Jati, Serta Semua teman-teman yang datang pada waktu penulis Ujian Skripsi.
- Terima kasih buat my girl friend Feby Susanti, yang selalu mensupport untuk semangat mengerjakan skripsi. Semoga segera menyusul juga untuk wisuda bulan oktober ini.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penyusun panjatkan kepada Allah Azza Wajalla yang telah memberi rahmat dan hidayah-Nya kepada penyusun, sehingga dapat menyelesaikan Skripsi dengan judul “Perancangan Media Informasi Berbasis Multimedia Pada Dinas Pariwisata Kabupaten Tuban” sesuai dengan yang telah direncanakan dan sesuai prosedur yang di tetapkan oleh Pemerintah Negara Indonesia.

Penulisan skripsi dimaksudkan untuk memenuhi persyaratan kelulusan program Strata I di Sekolah Tinggi Manajemen Infomatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

Terselesainya skripsi ini tidak lepas dari dukungan berbagai pihak yang telah memberikan dorongan moril maupun spiritual dan juga bimbingan ilmu pengetahuan, oleh karena itu pada kesempatan yang sangat berharga ini penyusun mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M.Suyanto, MM selaku Ketua Jurusan STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, MT selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan arahan, bimbingan, dan masukan selama proses penyusunan laporan skripsi ini hingga selesai.

4. Bapak, Ibu, Adhiku Tercinta, Keponakan, Nenek, serta seluruh Kerabat dekat atas segala dorongan material dan spiritualnya.
5. Seluruh Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan banyak ilmu pengetahuan selama kuliah.
6. Dra. Mustarikah, MM Sebagai ketua Dinas Pariwisata Kabupaten Tuban yang mengizinkan untuk melakukan penelitian.
7. Semua teman-teman Mahasiswa STMIK AMIKOM, Teman-teman Nongkrong, Serta Teman-teman kampung halaman yang telah membantu untuk masukan, kelancaran dan segala motivasinya.

Penulis tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak sekali kekurangan-kekurangan dan kelemahan-kelemahannya. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini. Penyusun berharap semoga laporan skripsi ini dapat memberi manfaat bagi semua pihak yang membutuhkan dan bagi semua yang membaca serta yang menggunakan aplikasi yang penyusun ciptakan.

Yogyakarta, 28 Juli 2012

Penulis

Wahyu Tri Handono.

DAFTAR ISI

BAB I

PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Tujuan Penelitian	5
1.5 Metode Penelitian	6
1.6 Sistematika Penyusunan	7

BAB II

DASAR TEORI	8
2.1 Konsep Dasar Multimedia	8
2.1.1 Pengertian Multimedia	8
2.1.2 Unsur-Unsur Multimedia	8
2.1.3 Struktur Sistem Informasi Multimedia	10
2.1.4 Tahap Pengembangan Multimedia	12
2.2 Sistem Perangkat Lunak Yang Digunakan	15
2.1.1 Adobe Photoshop CS3	15
2.1.2 Adobe Flash CS3	18

BAB III

ANALISIS PERANCANGAN SISTEM	21
-----------------------------------	----

3.1 Tinjauan Umum Dinas Pariwisata Kabupaten Tuban	21
3.1.1 Profil Dinas Pariwisata.....	21
3.2 Tujuan Dinas Pariwisata Kabupaten Tuban.....	23
3.3 Analisis Sistem.....	23
3.3.1 Analisis Kelemahan Sistem.....	24
3.3.1.1 Identifikasi Masalah.....	24
3.3.1.2 Analisis PIECES.....	25
3.3.1.3 Analisis Kinerja (Performance).....	25
3.3.1.4 Analisis Informasi (Information).....	26
3.3.1.5 Analisis Ekonomi (Economy).....	26
3.3.1.6 Analisis Pengendalian (Control).....	26
3.4 Analisis Kebutuhan Sistem	27
1. Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	27
2. Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	29
3. Perangkat Otak (<i>Brainware</i>).....	29
3.5 Studi Kelayakan	30
3.5.1 Faktor Kelayakan Teknis.....	31
3.5.2 Faktor Kelayakan Operasional.....	31
3.5.3 Faktor Kelayakan Hukum.....	31
3.5.4 Faktor Kelayakan Jadwal	32
3.5.5 Faktor Kelayakan Strategi	32
3.5.6 Analisis Biaya dan Manfaat.....	32

3.6 Perancangan Sistem.....	40
3.6.1 Merancang Konsep	40
3.6.1.1 Merancang Konsep Pembagian Pengguna Aplikasi.....	41
3.6.2 Merancang Isi	42
3.6.3 Merancang Naskah.....	43
3.6.4 Merancang Grafik	48
BAB IV	
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	51
4.1 Implementasi Design Aplikasi	51
4.1.1 Pembuatan Desain Layout	51
4.1.2 Mengorganisi File ke Adobe Flash CS3	53
4.1.3 Perpaduan Flash Dan MySql.....	58
4.1.4 Membuat File Executable (*.exe).....	66
4.2 Mengetes Sistem.....	67
4.3 Uji Pemakai.....	68
4.4 Pemeliharaan Sistem.....	70
4.5 Tampilan-tampilan tiap halaman aplikasi untuk Admin	70
BAB V	
PENUTUP.....	76
5.1 Kesimpulan	76
5.2 Saran.....	77
DAFTAR PUSTAKA	78

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Spesifikasi Hardware.....	28
Tabel 3.2 Spesifikasi Software.....	29
Tabel 3.3 Analisa biaya dan manfaat.....	34
Tabel 4.1 Kuesioner uji pemakai.....	68

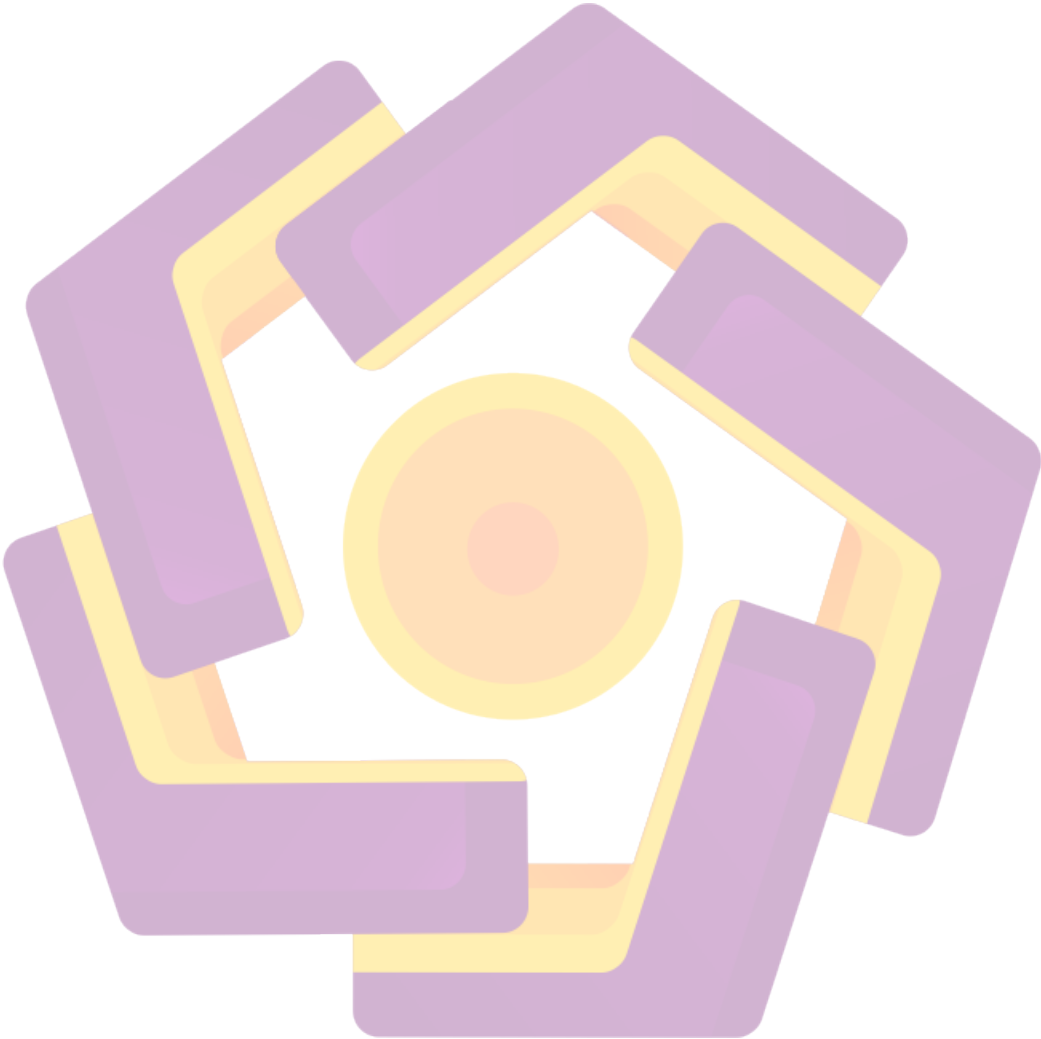
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Linear.....	10
Gambar 2.2 Struktur Hirarki.....	11
Gambar 2.3 Struktur Non Linear.....	11
Gambar 2.4 Struktur Komposit.....	12
Gambar 2.5 Siklus Pengembangan Aplikasi Multimedia.....	13
Gambar 2.6 Tampilan Adobe Photoshop CS3.....	16
Gambar 2.7 Tampilan Adobe Flash CS3.....	18
Gambar 3.1 Struktur Navigasi Untuk Admin.....	44
Gambar 3.2 Struktur Navigasi Untuk User.....	46
Gambar 3.3 Halaman Login Admin.....	48
Gambar 3.4 Halaman Intro Admin.....	48
Gambar 3.5 Halaman Intro User.....	49
Gambar 3.6 Halaman Home Page Admin Dan User.....	49

Gambar 3.7 Halaman Menu Utama Admin Dan User	49
Gambar 3.8 Halaman Input Data situs Baru	50
Gambar 3.9 Halaman Buku Tamu	50
Gambar 4.1 Tampilan menu mengatur ukuran file.....	51
Gambar 4.2 Tampilan desain background	53
Gambar 4.3 Panel properties	54
Gambar 4.4 Mengimport file ke Adobe Flash CS3	55
Gambar 4.5 Tampilan layer, frame, dan library	55
Gambar 4.6 Contoh tampilan frame	56
Gambar 4.7 Contoh script	57
Gambar 4.8 Script fullscreen.....	58
Gambar 4.9 Script close	58
Gambar 4.10 Publish settings.....	66
Gambar 4.11 Tampilan Halaman Login	70
Gambar 4.12 Tampilan Halaman Intro	71
Gambar 4.13 Tampilan Halaman HomePage.....	71
Gambar 4.14 Tampilan halaman Menu Utama	72
Gambar 4.15 Tampilan image galery.....	72
Gambar 4.16 Tampilan Data Situs baru.....	73
Gambar 4.17 Tampilan Profil Dinas Pariwisata.....	74
Gambar 4.18 Tampilan Sistem kerja	74

Gambar 4.19 Tampilan Tugas Dan Peran75

Gambar 4.20 Profil Kota Tuban75



INTISARI

Dinas Pariwisata Daerah Kabupaten Tuban Merupakan suatu instansi yang didalamnya terdapat informasi mengenai pariwisata-pariwisata yang ada di daerah Kabupaten Tuban. Penulisan Karya ilmiah ini akan menjelaskan secara singkat tentang ilustrasi sederhana lengkap dari daerah Kabupaten Tuban secara umum dalam sebuah Media Informasi singkat, jelas dan bertujuan sebagai sarana informasi bagi semua kalangan umum dan khususnya wisatawan yang berkunjung ke daerah Kabupaten Tuban.

Dalam penulisan karya ilmiah ini akan dibahas semua wisata yang ada di daerah Kabupaten Tuban mencakup segala sektor, seperti wisata sejarah, wisata alam, wisata budaya, wisata religi serta sosiokultural kependudukan daerah Kabupaten Tuban.

Dalam penulisan karya ilmiah ini penulis menggunakan program aplikasi Adobe Flash CS3 yang sudah dikenal sebagai program aplikasi pembuat animasi dan juga menggunakan software pendukung lainnya seperti Adobe Photoshop CS3, Adobe Illustrator dan beberapa software lainnya.

Kata Kunci : Pariwisata, Informasi, Multimedia, wisata, mengunjungi

ABSTRACT

Department of Tuban Tourism is an institution which available of Tuban Tourism. This thesis is made to explain briefly about the full simple illustration of the general area of Tuban regency that written in Media information in brief, clear and purposeful as a means of information for all public and especially among tourists visiting the area of Tuban.

In this Thesis will be discussed all the sights in Tuban regency covers all sectors, such as historical tourism, nature tourism, cultural tourism, religious tourism and socio-cultural population Tuban regency.

In this Thesis, the writer uses Adobe Flash CS3 application program that has been known as a maker of application programs use animation and other supporting software such as Adobe Photoshop CS3, Adobe Illustrator and some other software.

Keywords : *Tourism, Information, Multimedia, Tour, Visitting*

