

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi saat ini semakin meningkat. Salah satunya adalah teknologi dibidang informasi. Sejak dahulu informasi menjadi suatu kebutuhan pokok dalam kehidupan masyarakat, tanpa informasi masyarakat merasa ada yang kurang. Disamping itu kemajuan teknologi saat ini memacu suatu penyampaian informasi lebih cepat, mudah, dan akurat.

Oleh sebab itu perlu adanya suatu terobosan baru pembuatan sistem informasi yang dapat berfungsi maksimal berupa peralatan yang lebih teliti, lebih canggih dibanding dengan kemampuan manusia yaitu dengan menggunakan perangkat komputer. Penggunaan komputer sebagai media komunikasi sangat tepat dalam rangka menunjang keberhasilan dan efisiensi termasuk didalamnya meminimalisasi sumber daya manusia.

Sistem pembayaran SPP pada SMP PIRI NGAGLIK masih dilakukan secara manual seperti pencatatan siswa membayar SPP dan pembuatan laporan pembayaran SPP. Sistem manual seperti ini dirasa petugas sulit untuk memberikan informasi secara cepat dan akurat.

Penggunaan komputer terutama dalam suatu sistem informasi pembayaran SPP menjadi suatu alat pemecahan masalah yang dapat memberikan manfaat, baik dalam ketelitian, penyampaian informasi,

maupun volume pekerjaan yang ditangani. Sehingga dalam penyajian informasi yang dibutuhkan dapat diperoleh secara akurat, tepat waktu, dan lengkap tanpa harus melalui proses pencatatan secara berulang-ulang atau manual.

Dengan kondisi tersebut penulis mencoba untuk membangun sebuah sistem informasi pembayaran SPP dengan mengambil judul **“ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SPP PADA SMP PIRI NGAGLIK SLEMAN”**.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah di atas, maka penulis menyimpulkan perumusan masalah sebagai berikut :

Bagaimana merancang dan membangun sistem informasi pembayaran SPP berbasis komputer yang dapat menyajikan informasi secara akurat dan tepat waktu?

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang dibuat oleh penulis adalah :

1. Perancangan sistem informasi pembayaran SPP meliputi input data, pengolahan data dan penyusunan laporan-laporan.
2. Pembuatan aplikasi sistem pembayaran SPP ini menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic 6.0 dan Database Microsoft SQL Server2000.

3. Perancangan aplikasi ini tidak membahas mengenai data guru, data penggajian guru maupun presensi guru dan siswa.
4. Dalam sistem pembayaran ini untuk mendapatkan laporan data siswa, bukti pembayaran spp, laporan pembayaran beasiswa, laporan semua pembayaran (pembayaran regular & laporan penerima beasiswa) dan laporan penerima beasiswa.
5. Sistem pembayaran ini tidak menangani sistem administrasi lainnya, hanya sebatas pada penanganan pembayaran SPP siswa.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari pelaksanaan penelitian ini adalah :

1. Membuat sistem informasi pembayaran SPP yang dapat membantu petugas untuk pengolahan dan penyimpanan data pembayaran siswa.
2. Sebagai salah satu syarat menyelesaikan jenjang STRATA 1 pada SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER STMIK "AMIKOM" YOGYAKARTA.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Bagi Penulis
 - a. Menerapkan ilmu yang telah diperoleh selama mengikuti pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
 - b. Sebagai tahap akhir syarat kelulusan program Strata 1 (S1) dari STMIK AMIKOM Yogyakarta.

2. Bagi SMP PIRI NGAGLIK

Dapat mengembangkan sistem informasi pembayaran SPP, sehingga dapat meningkatkan kualitas pelayanan pembayaran yang lebih efisien dan efektif.

3. Bagi Pembaca

- a. Untuk menambah wawasan dan pengetahuan.
- b. Sebagai referensi dalam penelitian untuk masalah yang sama.

1.6 Metode Penelitian

Metode pengumpulan data yang dilakukan penulis dalam penelitian ini antara lain :

1. Metode Observasi

Pengumpulan data yang dilakukan dengan pengamatan secara langsung terhadap obyek penelitian saat berlangsungnya proses pembayaran untuk memperoleh informasi sebagai bahan penulisan.

2. Metode Kepustakaan

Merupakan suatu metode pengumpulan data dengan cara mempelajari literatur-literatur yang berhubungan dengan permasalahan yang dibahas.

3. Metode Wawancara

Penelitian dilakukan dengan cara melakukan wawancara kepada seluruh petugas pembayaran SPP pada SMP PIRI NGAGLIK.

4. Metode Kearsipan

Teknik pengumpulan data yang diperlukan dari sumber-sumber. Metode ini digunakan untuk pengumpulan data yang berhubungan dengan sejarah, visi misi, dan struktur organisasi.

1.7 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan skripsi, penulis menyusun dalam format sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan membahas tentang teori-teori yang digunakan sebagai acuan dalam pembuatan sistem informasi pembayaran SPP.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan membahas tentang analisis kelemahan sistem, kebutuhan sistem, kelayakan sistem, dan perancangan sistem.

BAB IV : IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini akan membahas penerapan rencana perancangan yang diajukan, kegiatan implementasi, dan prosedur dari penggunaan sistem baru dan manual program.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari seluruh isi laporan.

DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka ini berisi tentang pustaka yang digunakan penulis sebagai bahan literature dalam pembuatan skripsi.

