

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil pengujian dan analisa pada bab sebelumnya maka dapat diambil kesimpulan, sebagai berikut :

1. Sesuatu yang baru dan berbeda dari yang lain membuat kotak ponsel *augmented reality* ini dapat memberi kesan yang berbeda dan meningkatkan daya tarik pembeli.
2. Pola marker dapat mempengaruhi hasil virtual, Marker dengan pola sederhana dan kompleks menampilkan objek dengan posisi penglihatan tetap. Sedangkan untuk marker dengan pola simetris, objek 3D yang ditampilkan sering berubah posisinya.
3. Selain pola marker, Jarak marker dengan kamera juga sangat berpengaruh dalam proses berjalannya program ini, bila terlalu dekat atau terlalu jauh maka kamera tidak dapat membaca marker dengan baik sehingga program tidak dapat mengenali marker tersebut.
4. Aplikasi yang dibuat dengan metode pendeteksian pola (marker detection) dapat dikembangkan menjadi sebuah aplikasi yang *real time* dan menarik, dan dapat diimplementasikan secara luas dalam berbagai media. Sebagai contoh dalam media periklanan secara virtual pada kotak ponsel.

5.2 Saran

Augmented reality pada kotak ponsel ini masih jauh dari sempurna. Selama perancangan terlihat adanya kekurangan yang terletak pada detail dan kualitas obyek 3D, ukuran objek yang terlalu kecil ataupun terlalu besar, ataupun posisi menghadapnya yang kurang tepat. Hal tersebut disebabkan kurangnya kemampuan teknis dari sumber daya manusia.

Salah satu pengembangan yang dapat dilakukan adalah perbaikan pada animasi dan objek 3D produk, serta pengembangan dan penambahan desain masing-masing objek yang bisa lebih baik lagi.

Peneliti berharap, pengembangan *augmented reality* tidak difokuskan hanya pada *software library* ArToolkit, tetapi dikembangkan lagi dari *software library* yang lain, seperti: FLARToolkit, NYARToolkit, OpenSpace 3D Editor, ARToolKitPlus atau ARTag yang memiliki *tracking system* yang lebih baik. Perangkat keras yang digunakan tidak lagi webcam tetapi HMD (Head-Mounted-Display) agar didalam penggunaannya, para konsumen lebih nyaman dalam berinteraksi dengan setiap model ponselnya.