

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan Ilmu dan Teknologi yang sangat pesat saat ini turut membantu manusia dalam mengerjakan banyak hal salah satunya dalam bidang teknologi informasi. Hal ini mempengaruhi pola pikir manusia yang senantiasa berubah ditunjang dengan kemajuan teknologi informasi yang dapat menghasilkan ide – ide kreatif yang semakin hari semakin lebih baik. Dengan teknologi informasi ini khususnya teknologi informasi berbasis multimedia diharapkan bisa memberiperanan penting dalam proses penyaluran informasi. Informasi dapat disebarluakan melalui banyak cara dan salah satunya dengan aplikasi multimedia.

Proses penyampaian informasi yang baik merupakan hal yang penting bagi suatu instansi khususnya organisasi. Ikatan Keluarga Nasrani Amikom (IKNA) merupakan salah satu Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) resmi yang ada di Stmik “AMIKOM” Yogyakarta saat ini. Banyak kita temukan terkadang suatu organisasi hanya menggunakan media – media yang monoton saja dalam memperkenalkan organisasinya, padahal jika kita perhatikan manfaat informasi yang menarik adalah salah satu solusi dalam permasalahan tersebut. Ini juga merupakan salah satu kekurangan IKNA saat ini. Banyak manfaat yang didapat IKNA itu sendiri jika informasi yang diperoleh mahasiswa khususnya Mahasiswa/Mahasiswi Nasrani Amikom. Karena informasi yang baik dan menarik dapat menjalin hubungan

kerjasama terutama antara IKNA dan sponsor, IKNA dan donatur serta IKNA dan organisasi baik UKM kampus Amikom ataupun dari luar Amikom sendiri.

Dengan adanya permasalahan diatas maka perlu diciptakan suatu alternatif dengan memanfaatkan teknologi informasi berbasis multimedia sebagai media interaktif yang dapat dimanfaatkan sebagai media informasi yang berbasis komputer. Sehingga memudahkan bagi semua anggota, pengurus, alumni, sponsor, donatur serta organisasi lain yang ada di dalam dan diluar kampus Amikom.

Profile merupakan media informasi yang dapat memberikan solusi terhadap masalah – masalah yang terjadi. Dimana anggota, pengurus, donatur, sponsor serta organisasi kampus di dalam dan luar Amikom juga dapat menikmati dan mempelajari semua informasi yang ada di dalam Profile IKNA tersebut dengan mudah dan menarik. Disamping itu Profile IKNA ini juga dapat dikirim dan di publis melalui media internet yang bermanfaat jika kerjasama yang dilakukan dengan suatu sponsor atau donatur yang sifatnya jarak jauh.

Oleh karena masih banyak ditemukan kekurangan dalam media informasi yang terdapat pada IKNA tersebut maka penulis mengambil judul **“Pembuatan profile Ukm IKNA (Ikatan Keluarga Nasrani Amikom) Periode 2011/2012 berbasis multimedia dengan Menggunakan Adobe Flash CS3 sebagai media Informasi.”** guna menyelesaikan tugas skripsi.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka rumusan masalah yang penulis ambil adalah “ Bagaimana membuat Profile IKNA berbasis multimedia yang sifatnya interaktif serta menarik dan bermanfaat dalam menyampaikan semua informasi ?”

1.3 Batasan Masalah

Dalam pembuatan Company Profile ini penulis mengambil beberapa referensi dari buku, dosen , pengurus, mahasiswa, alumni dan internet. Sasaran pengguna program aplikasi ini adalah Mahasiswa baru yang beragama Nasrani, donatur, sponsor dan UKM dalam kampus dan luar kampus Amikom serta orang – orang yang membutuhkan informasi tersebut. Adapun pendekatan yang ada dalam penyampaian informasi tersebut adalah teks, gambar, sound, animasi dan video. Dari data – data multimedia tersebut baik teks, image, graphic, animasi maupun audio yang akan di olah akan menggunakan software Adobe Flash CS3 dan software pendukung yang menggunakan Adobe Photoshop CS3 dan Adobe Premier Pro CS3 yang akan kemudian diintegrasikan menjadi satu kesatuan dalam Company profile pada penyampaian informasi mengenai Ikatan Keluarga Nasrani Amikom.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan dalam penyusunan skripsi ini adalah menghasilkan salah satu model dan paket media penyampaian yang menunjang sistem informasi, Sebagai beriku :

1. Sebagai media informasi yang baru yang sifatnya interaktif

2. Dapat dikirim jika ada pihak yang ingin melihat profile organisasi melalui media internet dengan cepat
3. Memberi informasi umum untuk setiap kegiatan IKNA sepanjang tahun
4. Sebagai salah satu syarat dalam menempuh program studi S1 STMIK AMIKOM Yogyakarta
5. Dengan aplikasi yang dibuat pihak lain dapat mengetahui semua informasi mengenai IKNA.
6. Mengembangkan materi pembelajaran di kelas untuk di implementasikan melalui sarana pembuatan profil.

1.5 Metode Pengumpulan Data

Adapun metode yang penulis gunakan dalam penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1.5.1 Observasi dan studi kasus di lapangan.

Mengamati secara langsung pemanfaatan teknologi multimedia dalam pengembangan program aplikasi multimedia interaktif dengan maksud untuk dijadikan bahan referensi dan untuk mengetahui keadaan sebenarnya di lapangan.

1.5.2 Wawancara atau Interview.

Wawancara dilakukan kepada semua pihak yang terlibat guna mengumpulkan data yang dibutuhkan.

1.5.3 Studi Literatur.

Studi literatur dilakukan dengan membaca dan mempelajari buku-buku atau literatur serta referensi yang menguraikan teori-teori maupun studi kasus yang berkaitan dengan pemanfaatan teknologi multimedia khususnya dalam pengembangan program aplikasi multimedia interaktif

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I Pendahuluan

Pada bab ini membahas latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan laporan penelitian.

BAB II Landasan Teori

Pada bab ini membahas mengenai teori – teori mengenai multimedia, komponen – komponen multimedia, struktur sistem informasi multimedia , siklus hidup pengembangan multimedia, software dan hardware untuk membuat company profile Ikatan Keluarga Nasrani Amikom.

BAB III Analisis dan Perancangan Sistem

Pada bab ini membahas sejarah berdirinya Ikatan Keluarga Nasrani Amikom, visi dan misi, program kerja dalam satu tahun, struktur organisasi, media promosi, kegiatan rutinitas, prestasi serta sistem perekrutan anggota baru.

BAB IV Implementasi dan Pembahasan

Pada bab ini membahas pendefinisian masalah, merancang konsep, merancang isi, menulis naskah, rancangan struktur aplikasi dan desain tampilan .

BAB V Penutup

Bab ini berisi tentang kesimpulan, saran, serta keterbatasan penelitian dalam proses pembuatan Company Profile Ikatan keluarga Nasrani Amikom.

1.7 Tabel Penelitian

Berikut ini merupakan tabel penelitian dalam pengambilan data dari UKM Ikatan Keluarga Nasrani Amikom selama penyelesaian skripsi

No	Kegiatan	Januari				Februari				Maret				April				Mei			
		I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
1	Identifikasi masalah			■	■																
2	Analisis kebutuhan sistem				■																
3	Pengumpulan data			■	■	■	■	■	■												
4	Analisis tool pembangunan																				
5	Pembuatan program																	■	■	■	■
6	Penulisan naskah																	■	■	■	■
7	Uji coba																	■	■	■	■
8	implementasi																				■

Tabel 1.7 Tabel Penelitian