

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian pada bab-bab sebelumnya, mulai dari proses pengajuan beberapa masalah hingga pada tahap implementasi yang penyusun lakukan dalam penyusunan skripsi ini dapat ditarik kesimpulan penting dalam kaitannya untuk menyajikan materi Kesehatan Remaja pada Korps Sukarela Kabupaten Sragen menggunakan multimedia interaktif, maka penyusun mengambil kesimpulan, yakni sebagai berikut :

1. Aplikasi multimedia ini dapat melengkapi penyampaian ilmu dan pengetahuan mengenai Kesehatan Remaja di Kabupaten Sragen yang selama ini hanya menggunakan metode ceramah pada tiap penyuluhan.
2. Aplikasi multimedia ini dapat menyajikan tampilan yang menarik pada masyarakat dan memberikan kesan pesan yang lebih hidup dari gambar dan teks biasa dan bersifat interaktif sehingga dapat menarik minat para sasaran penyuluhan.
3. Aplikasi multimedia akan meningkatkan dan mengembangkan pelayanan yang lebih baik dan menarik sehingga dapat meningkatkan minat para anak muda untuk mengikuti penyuluhan mengenai Kesehatan remaja ini, agar dapat mengurangi dampak dari kenakalan remaja serta mengurangi angka HIV/AIDS di Kabupaten Sragen.
4. Aplikasi ini dirasakan cukup membantu para relawan dalam menyampaikan materi dan mudah diterima oleh para peserta penyuluhan.

5.2 Saran

Untuk memproduksi Aplikasi Multimedia ini diperlukan suatu kemajuan sumber daya yang kreatif dan pemahaman software aplikasi serta penggunaan efek audio, video yang tepat, untuk itu penulis memberikan saran agar mempertimbangkan :

1. Penggunaan aplikasi multimedia akan lebih baik jika data-data lebih lengkap dan tampilannya dibuat lebih baik , setidaknya meski tampilan aplikasi yang sederhana namun dapat memberikan penjelasan atau informasi yang besar.
2. Hal yang penting untuk diperhatikan pada sistem baru adalah melakukan perawatan terhadap hardware dan software secara baik dan benar.
3. Di aplikasi ini masih mempunyai kelemahan, yaitu belum dapat melakukan pembaruan secara langsung, jadi untuk berikutnya buatlah aplikasi yang bisa melakukan pembaruan secara langsung.
4. Untuk mendapatkan aplikasi multimedia yang menarik dan jelas maka perlu penggunaan animasi pada setiap level menu tertentu, sehingga dapat memberikan penjelasan lebih pada materi.
5. Pemilihan warna tampilan, suara backsound dan animasi tambahan serta letak-letak tombol harus benar-benar diperhatikan dan disesuaikan, agar terlihat lebih menarik.