

**Perancangan Media Pembelajaran Kesehatan Remaja**

**Pada Korps Sukarela PMI Kabupaten Sragen**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Yusuf Romadhoni**

**08.11.2366**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2012**

**Perancangan Media Pembelajaran Kesehatan Remaja  
Pada Korps Sukarela PMI Kabupaten Sragen**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

**Yusuf Romadhoni**

**08.11.2366**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2012**

## **PERSETUJUAN**

### **SKRIPSI**

**Perancangan Media Pembelajaran Kesehatan Remaja  
Pada Korps Sukarela PMI Kabupaten Sragen**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Yusuf Romadhoni**

**08.11.2366**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 14 Desember 2011

**Dosen Pembimbing,**

**Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom**

**NIK. 190302047**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**Perancangan Media Pembelajaran Kesehatan Remaja  
Pada Korps Sukarela PMI Kabupaten Sragen**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Yusuf Romadhoni**

**08.11.2366**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 4 Desember 2012

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom**  
**NIK. 190302047**

**Andi Sunyoto, M.Kom.**  
**NIK. 190302052**

**Tonny Hidayat, M.Kom.**  
**NIK. 190302182**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 13 Desember 2012

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

## **PERNYATAAN KEASLIAN**

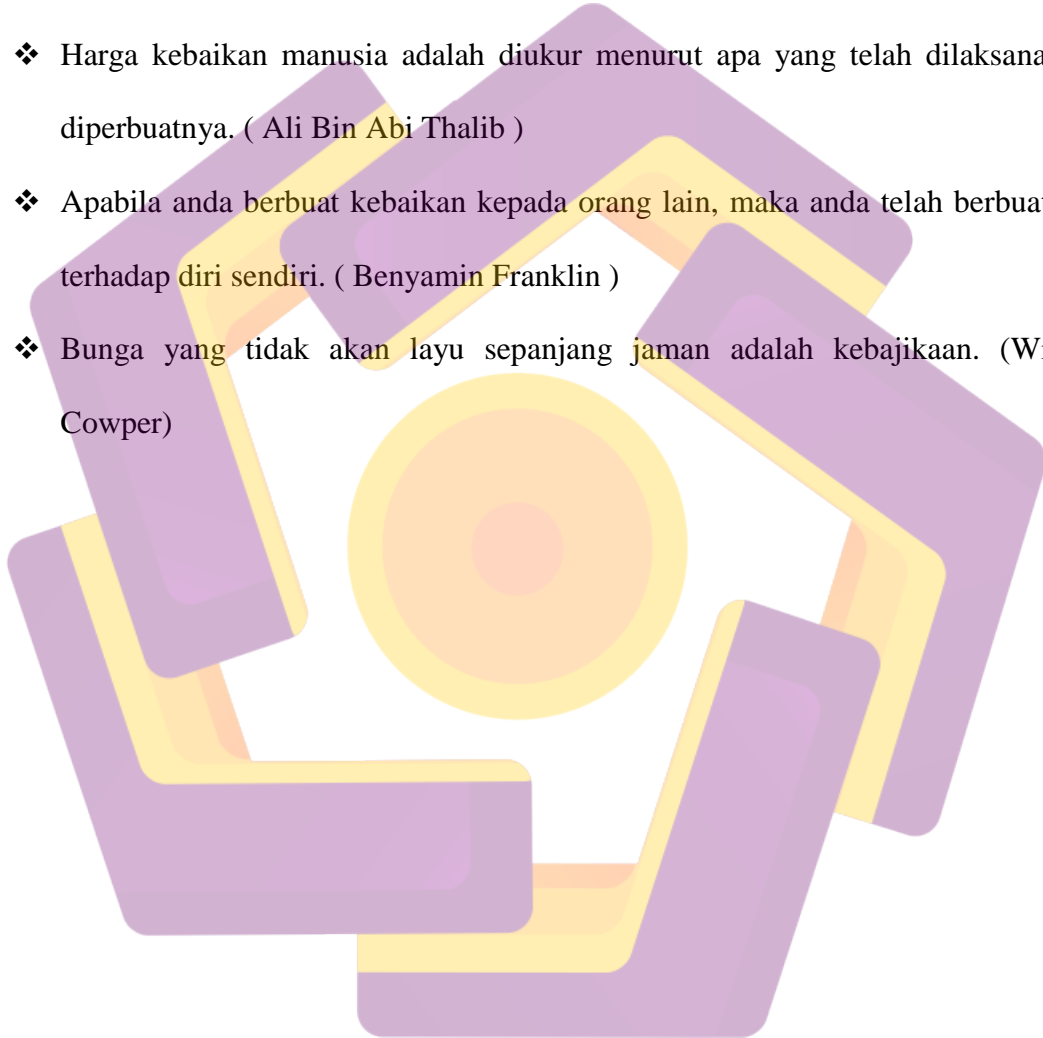
Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 10 Desember 2012

Yusuf Romadhoni  
NIM. 08.11.2366

## MOTTO

- ❖ Kemenangan yang seindah – indahny dan sesukar – sukarnya yang boleh direbut oleh manusia ialah menundukan diri sendiri. (Ibu Kartini )
- ❖ Dia yang tahu, tidak bicara. Dia yang bicara, tidak Tau. ( Loo Tse )
- ❖ Harga kebaikan manusia adalah diukur menurut apa yang telah dilaksanakan / diperbuatnya. ( Ali Bin Abi Thalib )
- ❖ Apabila anda berbuat kebaikan kepada orang lain, maka anda telah berbuat baik terhadap diri sendiri. ( Benyamin Franklin )
- ❖ Bunga yang tidak akan layu sepanjang jaman adalah kebajikan. (William Cowper)



## PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT atas segala tuntunan, jalan terangnya, dan rahmat-Nya sehingga penulis mampu menyelesaikan karya ilmiah skripsi ini.

Shalawat serta salam kepada junjungan kita nabi besar Muhammad SAW yang memberi tuntunan sehingga dapat menjadikan kita beriman dan bertaqwa.

Pada kesempatan yang baik ini, penulis hendak menyampaikan terima kasih kepada berbagai pihak. Tanpa mereka, penulis takkan mampu menyelesaikan skripsi ini.

- ❖ Kepada keluargaku Ibu, Bapak, adik-adikku, dan serta semua keluarga besar yang saya cintai. Terima kasih atas dukungan yang telah diberikan selama ini sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi.
- ❖ Teman-teman seperjuanganku S1-TI-H angkatan 2008, sukses selalu untuk kita semua. Dari kota Jogja ini persahabatan kita bermula, dan dari kota ini pula cikal bakal kesuksesan akan kita raih. Kebersamaan kita selama menempuh pendidikan di Almamater tercinta ini tak akan terganti,
- ❖ Rekan-rekan KSR PMI Kabupaten Sragen, terima kasih atas bimbingan dan bantuannya.
- ❖ Teman-teman PMR Kabupaten Sragen angkatan pertama, terima kasih atas dukungan yang telah diberikan.
- ❖ Pembaca yang budiman.

## KATA PENGANTAR



*Assalamu'alaikum Wr. Wb.*

Alhamdulillah rabbil 'alamin, puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat dan anugerah kepada setiap hambanya yang beriman dan berikhtiar. Shalawat serta salam juga tidak lupa penulis kirimkan kepada junjungan kita Nabi Besar Muhammad SAW yang telah memberikan teladan mulia dalam menuntun umatnya.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa STMIK "AMIKOM". Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Terselesainya Laporan Skripsi ini tidak terlepas dari dukungan berbagai pihak yang telah memberikan dorongan moral maupun spiritual dan juga bimbingan ilmu pengetahuan, oleh karena itu pada kesempatan yang sangat berharga ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Muhammad Suyanto, MM. selaku Ketua STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, MT. selaku ketua jurusan Teknik Informatika STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.



3. Bapak Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom. selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan skripsi.
4. Bapak dan Ibu Dosen STMIK “AMIKOM” Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis kuliah.
5. Ayahanda dan Ibunda tercinta, terima kasih untuk cinta, kasih sayang dan didikannya.
6. Seluruh teman-teman S1-TI-H angkatan 2008.
7. Rekan-rekan KSR PMI Kabupaten Sragen yang telah membantu dalam penelitian skripsi ini.
8. Teman-teman PMR Kabupaten Sragen atas dukungannya dan pengalamannya.

Penulis tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak sekali kekurangan-kekurangan dan kelemahan-kelemahannya. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini. Namun penulis tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

*Wassalamu'alaikum Wr. Wb.*

Yogyakarta, 10 Desember 2012

Penulis

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN .....	iv
HALAMAN MOTTO .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
INTISARI .....	xv
<i>ABSTRACT</i> .....	xvii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Metode Penelitian .....	4
1.6 Sistematika Penulisan .....	5
<b>BAB II DASAR TEORI</b>	
2.1 Konsep Dasar Multimedia .....	7
2.1.1 Pengertian Multimedia .....	7
2.1.2 Elemen Multimedia .....	7
2.1.3 Struktur Sistem Informasi Multimedia .....	9
2.1.4 Tahap Pengembangan Sistem Multimedia .....	12
2.2 Hubungan Media Pembelajaran Dengan Multimedia .....	15
2.2.1 Pengertian Media Pembelajaran .....	15

2.2.2 Hubungan Multimedia dengan Pembelajaran .....	16
2.2.3 Karakteristik Media Dalam Multimedia Pembelajaran	16
2.3 Sistem Perangkat Lunak Yang Digunakan .....	18
2.3.1 Adobe Flash CS3 .....	18
2.3.2 Adobe Photoshop CS3 .....	20

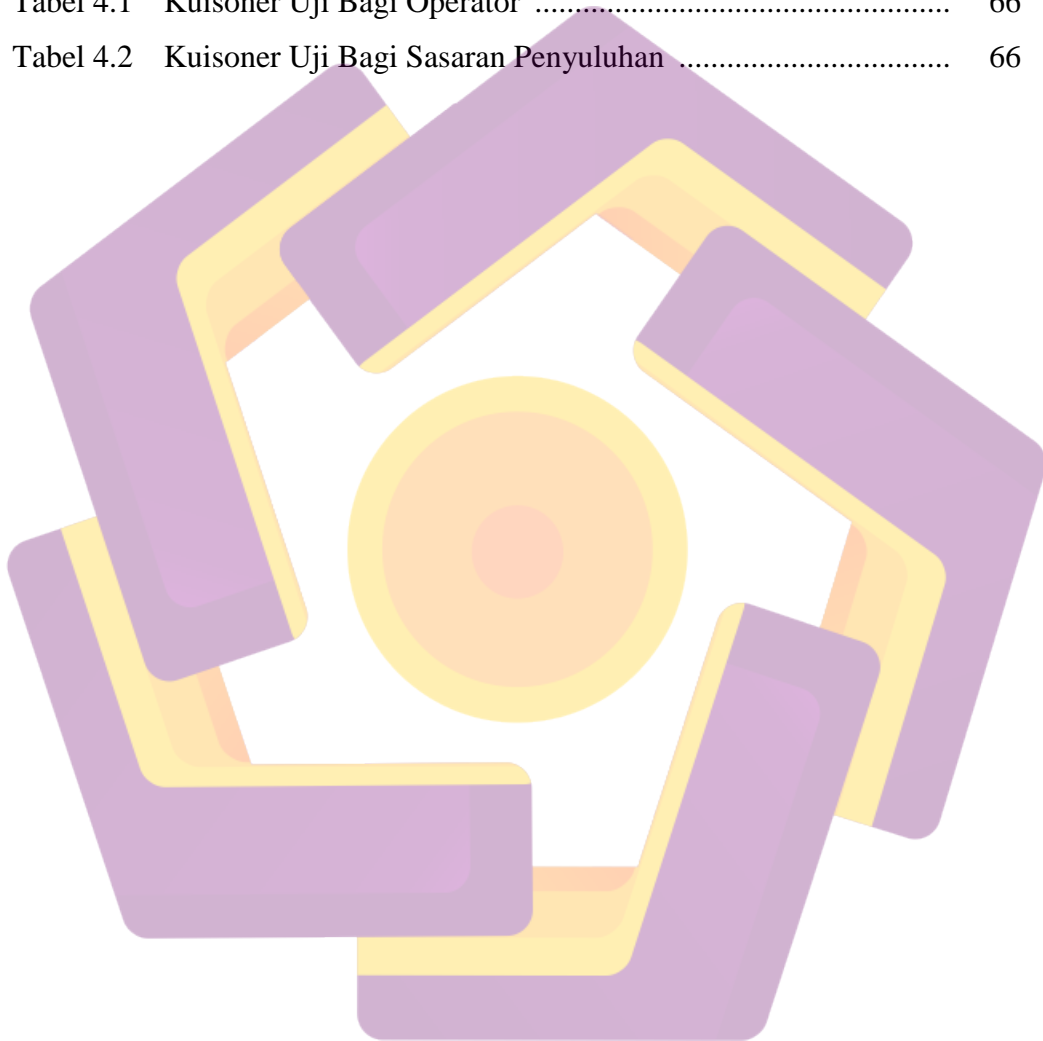
### BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Definisi Analisis Sistem .....	24
3.2 Identifikasi Masalah .....	24
3.3 Analisis SWOT .....	25
3.3.1 Strengths/Kekuatan .....	25
3.3.2 Weakness/Kelemahan .....	25
3.3.3 Opportunities/Peluang .....	26
3.3.4 Threats/Ancaman .....	26
3.4 Analisis Kebutuhan Sistem .....	25
3.4.1 Perangkat Keras (Hardware) .....	27
3.4.2 Perangkat Lunak (Software) .....	28
3.4.3 Perangkat Otak (Brainware) .....	29
3.5 Analisis Studi Kelayakan.....	29
3.5.1 Faktor Kelayakan Teknis .....	30
3.5.2 Faktor Kelayakan Operasional .....	30
3.5.3 Faktor Kelayakan Hukum .....	31
3.5.4 Faktor Kelayakan Jadwal .....	31
3.5.5 Faktor Kelayakan Strategi .....	31
3.6 Analisis Biaya dan Manfaat .....	32
3.6.1 Komponen-Komponen Biaya .....	32
3.6.2 Komponen-Komponen Manfaat .....	33
3.6.3 Metode Analisis Biaya dan Manfaat .....	35
3.7 Perancangan Sistem .....	39
3.7.1 Merancang Konsep .....	39
3.7.2 Merancang Isi .....	40

3.7.3 Merancang Naskah .....	41
3.7.4 Merancang Grafik .....	45
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN</b>	
4.1 Memproduksi Sistem .....	54
4.1.1 Pembuatan desain Gambar Layout .....	54
4.1.2 Mengorganisasikan Fole ke Dalam Adobe Flash CD3 .....	57
4.1.3 Membuat File Executable .....	63
4.2 Mengetes Sistem .....	64
4.3 Uji Pemakai .....	65
4.4 Mempublikasi Dengan Compact Disc (CD) .....	68
4.5 Prosedur Pemakaian Aplikasi .....	69
4.6 Pemeliharaan Sistem .....	70
4.6.1 Pemeliharaan Sistem (Isi CD Interaktif) .....	70
4.7 Tampilan Tiap Halaman Aplikasi .....	71
4.7.1 Halaman Intro .....	71
4.7.2 Halaman Menu Utama .....	71
4.7.3 Halaman Menu Pendahuluan .....	72
4.7.4 Halaman Menu Pengembangan Potensi Diri .....	73
4.7.5 Halaman Menu Norma Sosial .....	73
4.7.6 Halaman Menu Kesehatan Reproduksi .....	74
4.7.7 Halaman Menu Pacaran dan Senggama .....	74
4.7.8 Halaman Menu Infeksi Menular Seks (IMS) .....	75
4.7.9 Halaman Menu NAPZA/NARKOBA .....	76
<b>BAB V PENUTUP</b>	
5.1 Kesimpulan .....	77
5.2 Saran .....	78
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>79</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>80</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Spesifikasi Hardware .....	28
Tabel 3.2	Software Yang Dibutuhkan .....	28
Tabel 3.3	Analisis Biaya Dan Manfaat .....	34
Tabel 4.1	Kuisoner Uji Bagi Operator .....	66
Tabel 4.2	Kuisoner Uji Bagi Sasaran Penyuluhan .....	66



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Struktur Linear .....	10
Gambar 2.2	Struktur Herarki .....	10
Gambar 2.3	Struktur Non Linear .....	11
Gambar 2.4	Struktur Komposit .....	11
Gambar 2.5	Rincian Siklus Pengembangan Aplikasi Multimedia .....	12
Gambar 2.6	Posisi Media Dalam Sistem Pembelajaran .....	15
Gambar 2.7	Tampilan Kerja Adobe Flash CS3.....	19
Gambar 2.8	Tampilan Adobe Photoshop CS3 .....	20
Gambar 3.1	Struktur Multimedia Dengan Metode Hierarki .....	42
Gambar 3.2	Animasi Intro.....	45
Gambar 3.3	Menu Home .....	46
Gambar 3.4	Menu Pendahuluan .....	47
Gambar 3.5	Menu Bahas Diskusi Pengembangan Potensi Diri .....	48
Gambar 3.6	Menu Norma Sosial.....	49
Gambar 3.7	Menu Kesehatan Reproduksi.....	50
Gambar 3.8	Menu Pacaran Dan Senggama.....	51
Gambar 3.9	Menu Infeksi Menular Seks (IMS).....	52
Gambar 3.10	Menu NAPZA/NARKOBA .....	53
Gambar 4.1	Tampilan Menu untuk mengatur ukuran file .....	55
Gambar 4.2	Tampilan Desain Background .....	56
Gambar 4.3	Panel Properties.....	58
Gambar 4.4	Mengimport file ke Adobe Flash CS3 .....	58
Gambar 4.5	Tampilan Layer, Frame dan Library .....	59
Gambar 4.6	Contoh Tampilan Frame.....	60
Gambar 4.7	Contoh Script.....	61
Gambar 4.8	Script Fullscreen.....	62
Gambar 4.9	Script Close .....	62
Gambar 4.10	Publish Settings .....	63
Gambar 4.11	Tampilan Splash Screen .....	68

Gambar 4.12	Tampilan Add file.....	69
Gambar 4.13	Tampilan Burn .....	69
Gambar 4.14	Tampilan Halaman Intro .....	71
Gambar 4.15	Tampilan Menu Utama .....	71
Gambar 4.16	Tampilan Menu Pendahuluan .....	72
Gambar 4.17	Tampilan Menu Pengembangan Potensi Diri .....	73
Gambar 4.18	Tampilan Menu Pengembangan Potensi Diri.....	73
Gambar 4.19	Tampilan Menu Kesehatan Reproduksi .....	74
Gambar 4.20	Tampilan Menu Pacaran dan Senggama .....	74
Gambar 4.21	Tampilan Menu Infeksi Menular Seks .....	75
Gambar 4.22	Tampilan Menu NAPZA/NARKOBA .....	76



## INTISARI

Dua hal yang masih menjadi barang mahal di Indonesia. Pendidikan salah satunya dan satu lagi adalah pelayanan kesehatan. Pelayanan kesehatan seperti layaknya sebuah vonis mati bagi pesakitan. Karena kita seharusnya berobat untuk menyembuhkan sakit, tapi dengan biaya pelayanan kesehatan Indonesia yang sangat mahal, justru serasa seperti mendatangkan penyakit baru. Oleh karena itu, kita harus senantiasa menjaga kesehatan dan mengatur pola hidup.

Remaja adalah salah satu yang rentan terhadap penyakit. Dikarenakan kurangnya pengetahuan mengenai kesehatan dan masa remaja merupakan masa dalam kondisi pubertas aktif yang mana segala sesuatu yang baru ingin diketahuinya. Oleh karena itu pada masa remaja seorang anak perlu sekali mendapat pendidikan kesehatan maupun spiritual. Pada masa ini mereka sangat rentan dalam hal yang dapat mempengaruhi perilaku baik ataupun buruk. Contoh perilaku buruk yang dapat menerpa seorang remaja adalah keinginan untuk mencoba merasakan minuman keras, narkoba, bahkan berhubungan seks. Di Indonesia sendiri penelitian tentang Perilaku Seks Bebas Remaja Perkotaan pernah dilakukan dengan hasil bahwa ketika informasi yang diterima remaja bukan informasi yang transparan maka kecenderungan untuk melakukan seks bebas makin tinggi, karena ketidak-tahuannya akan informasi seks yang baik dan benar. Selain itu penggunaan narkoba dan zat adiktif lainnya pun semakin tahun semakin meningkat. Dan kebanyakan para remaja yang menggunakan obat-obatan tersebut. Sehingga PMI yang merupakan salah satu instansi yang bergerak dibidang kesehatan mengadakan program remaja sehat dengan cara penyuluhan mengenai kesehatan remaja.

Dan pemilihan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif sebagai media pendidikan dan sumber pembelajaran kesehatan remaja agar remaja mengetahui bahayanya narkoba dan seks bebas. Selain itu remaja juga bisa mengetahui sebab dan akibat dari narkoba dan seks bebas. Sehingga remaja bisa menjalani hidup yang lebih sehat dan tidak terperosok dalam kehidupan kelam dikarenakan tindakan mereka sendiri. Dan semoga dengan adanya media pembelajaran berbasis multimedia interaktif ini, bisa mengurangi dampak dari seks bebas dan narkoba. Karena media pembelajaran ini dapat diulang setiap waktu serta mudah dioperasikan.

**Kata Kunci :** Multimedia Interaktif, Kesehatan, Pembelajaran, Remaja, Seks Bebas, Narkoba, Zat Adiktif



## **ABSTRACT**

*Two things are still expensive in Indonesia. Education and the other one is health care. Health services just like a death sentence for the convict. Because we should be treated to cure the sick, but the cost of health care is very expensive Indonesia, it felt like bringing new diseases. Therefore, we must always maintain a healthy lifestyle and manage.*

*Teens are one of the risk to disease. Due to the lack of knowledge about health and adolescence is a period in a state of active puberty where everything is new to know. Therefore, adolescence is essential to a child receive health education and spiritual. At this time they are very vulnerable in terms of who can influence good or bad behavior. Examples of bad behavior that can hit a teenager is a desire to try to feel the alcohol, drugs, and even sex. In Indonesia Free Sex Behavior studies Urban Teens have done with the result that when the information is not received by adolescents transparent information then the tendency for higher free sex, because his ignorance will get sex is good and right. In addition the use of drugs and other addictive substances is increasing even more years. And most of the teens who use drugs. So that PMI is one of the establishments engaged in healthy adolescent health program conducted by counseling on adolescent health.*

*And selection of multimedia-based interactive learning media as a medium of education and adolescent health learning resources for teens to know the dangers of drugs and free sex. Furthermore teens can also find out the causes and effects of drugs and free sex. So teens can live a healthier life and not mired in darkness because of their own actions. And hopefully with the interactive multimedia-based instructional media, it could reduce the impact of sex and drugs. Since learning media can be repeated every time and easy to operate.*

**Keywords:** *Interactive Multimedia, Health, Learning, Teens, Free Sex, Drugs, Addictive Substances*