

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan serta pembahasan materi pada Bab – bab sebelumnya, dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Pencapaian hasil yang realistis dalam pembuatan animasi 3D mengarah pada Cerita rakyat dari Bangka Belitung yang dapat ditunjukkan dengan modeling rumah panggung.
2. Pencapaian hasil yang realitis dapat ditunjukkan dalam pemberian warna dan efek pada permukaan obyek 3D dilakukan teknik texturing. Teknik yang memberikan sebuah tekstur pada permukaan obyek 3D dari sebuah gambar yang ada di dunia nyata berupa bentuk 3 dimensi pohon, rumah dan obyek-obyek pendukung lainnya.
3. Pencapaian hasil yang realistis dapat ditunjukkan dalam proses penganimasian karakter berjalan.

Secara keseluruhan kesimpulan dari kuisioner proses penganimasian yang digunakan dalam pembuatan animasi 3D ini telah mencapai hasil yang realistis dalam konteks rumusan masalah pada bab I.

5.2 Saran

Dari data kuisioner, menunjukkan adanya kekurangan serta saran – saran yang membangun antara lain sebagai berikut :

1. Pada modeling karakter manusia, terdapat bagian tubuh yang masih kurang proporsional.
2. Pada modeling environment, terdapat kekurangan objek – objek pendukung lainnya seperti bebatuan.
3. Tehnik teksturing masih menggunakan dalam tingkat basic.
4. Masih keterbatasan dalam penganimasiaan karakter.

