

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Seiring dengan perkembangan dan tingkat kebutuhan, perkembangan teknologi dan informasi di era globalisasi ini semakin meningkat pula. Perkembangan tersebut telah membawa manusia menentukan tingkat efisiensi yang tinggi dalam segala bidang karena kebutuhan akan informasi menjadi hal terpenting dalam era globalisasi. Kebutuhan akan informasi di butuhkan dalam semua bidang baik di organisasi, perusahaan, bisnis, instansi dan juga di lembaga pendidikan. Salah satu perubahan yang sangat berpengaruh yaitu pada lembaga pendidikan.

Lembaga pendidikan tidak luput dari persoalan yang ada diantaranya bagian akademik, penerimaan siswa baru dan perpustakaan. Dari persoalan yang ada diharapkan bisa memanfaatkan teknologi informasi yang ada sebagai solusi pemecahan masalah untuk menghasilkan informasi yang diharapkan dengan menggunakan sistem pengolahan data. Dengan adanya sistem penerimaan siswa baru diharapkan mampu mempermudah dan mempercepat proses pengolahan data, dengan mengembangkan sistem yang sudah ada sebelumnya. Dari permasalahan yang telah uraikan diatas maka, penulis mengambil topik "Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru di SMK Taman Karya Madya Teknik Kebumen". Adapun program yang diusulkan

guna menangani masalah yang ada adalah dengan menggunakan program aplikasi Visual Basic 6.0 dan SQL Server 2000 sebagai database yang diharapkan dapat memenuhi tuntutan lembaga dalam hal kemudahan dan kebutuhan sehingga menghasilkan informasi yang dihasilkan maksimal.

Dengan menggunakan sistem yang baru ini diharapkan dapat membuat sistem informasi yang dihasilkan lebih cepat, dan akurat. Pencarian yang relatif lebih mudah akan membuat laporan yang dibuat akan lebih cepat pula terselesaikan dan pengolahan data siswa yang ada disekolah tidak begitu rumit. Adapun alasan lain dalam penulisan skripsi ini adalah sebagai syarat dalam menempuh jenjang Sarjana.

1.2. Rumusan Masalah

Sesuai dengan latar belakang yang telah di uraikan diatas pada pembahasan latar belakang masalah, maka rumusan masalah yang akan di selesaikan adalah:

1. Bagaimana membuat sistem informasi yang mampu memberikan kemudahan bagi lembaga dalam pengolahan data penerimaan siswa baru?
2. Bagaimana cara merancang dan mendesain sistem informasi pengolahan data penerimaan siswa baru yang lebih baik pada SMK Taman Karya Madya Teknik Kebumen?

1.3. Batasan Masalah

Batasan masalah dalam Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru di SMK Taman Karya Madya Teknik Kebumen meliputi:

1. Pengolahan data pendaftar
2. Pengolahan data panitia
3. Pengolahan daftar biaya
4. Laporan data siswa yang diterima
5. Laporan data registrasi
6. Laporan data per jurusan
7. Laporan data panitia

Software – software yang digunakan dalam merancang sistem pengolahan data siswa baru ini adalah:

1. Microsoft Visual Basic 6.0 sebagai software utama dalam pembuatan aplikasi.
2. Sql Server 2000 sebagai databasenya.

1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan dari Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru di SMK Taman Karya Madya Teknik Kebumen adalah:

1. Menerapkan ilmu dan teori – teori yang diperoleh selama mengikuti perkuliahan kedalam aplikasi nyata secara praktek guna membantu dan mendukung kemampuan dalam menerapkan ilmu yang sudah diperoleh kedalam kehidupan nyata.
2. Sebagai syarat untuk menyelesaikan program study Sistem Informasi di Sekolah Tinggi Manajemen Informasi dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

3. Mengkomputerisasi sistem informasi penerimaan siswa baru di SMK Taman Karya Madya Teknik Kebumen dalam pengolahan data siswa dengan mengembangkan sistem yang sudah ada menjadi lebih baik.

1.5. Manfaat Penelitian

Dengan adanya komputersasi sistem informasi penerimaan siswa baru ini diharapkan dapat memberikan manfaat-manfaat sebagai berikut :

1. Menerapkan ilmu yang telah diperoleh selama kuliah di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Dapat merancang sebuah sistem yang professional dan program yang bermanfaat bagi pihak yang bersangkutan.
3. Dapat memberikan masukan terhadap operasional sistem penerimaan siswa baru.
4. Mengembangkan sistem yang sudah ada menjadi lebih baik.
5. Sebagai bahan pertimbangan dalam meningkatkan kinerja untuk mencapai tujuan dan hasil yang optimal.
6. Sumbangan saran untuk proses sistem informasi penerimaan siswa baru dan implementasi teknologi komputer.

1.6. Metode Penelitian

Metode pengumpulan data yang dilakukan oleh penyusun dalam penulisan Skripsi ini adalah:

1. Metode Kepustakaan

Studi ini dilakukan dengan cara mencari dan membaca karya - karya tentang sistem administrasi yang sudah dibuat sebelumnya dan data - data yang berhubungan dengan alat yang akan dibuat.

2. Metode Interview

Suatu metode pengumpulan data dengan cara berkomunikasi dengan pihak terkait untuk mendapatkan informasi yang diperlukan.

3. Metode Obsevasi

Mengadakan pengamatan pada objek untuk memperoleh informasi yang dapat dijadikan bahan penulisan. Dalam hal ini penulis mengamati secara langsung kelapangan tentang permasalahan - permasalahan apa saja yang terjadi di sekolah.

4. Metode Kearsipans

Metode kearsipan ini merupakan metode penelitian dengan cara mempelajari data - data dari arsip - arsip yang berhubungan dengan penelitian yang akan diteliti.

1.7. Sistematika Penulisan

BAB I : PENDAHULUAN

Menjelaskan tentang latar belakang masalah perkembangan teknologi, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan laporan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan diuraikan masing- masing tentang konsep dasar sistem, pengenalan software yang digunakan dan teori atau materi tentang program.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan menjelaskan gambaran umum instansi SMK Taman Karya Madya Teknik Kebumen, yang meliputi antara lain sejarah singkat tentang lembaga, visi dan misi sekolah, urusan tata usaha, urusan kesiswaan, urusan kurikulum, urusan humas dan wali kelas.

BAB IV: IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang uraian identifikasi masalah, merancang konsep, merancang isi yang meliputi pra pembuatan program dan pengujian, tahap pengembangan sistem, yang terdiri dari, flowchart atau DFD yang digunakan, rancangan program yang terdiri dari database, input dan output dan hasil rancangan program.

BAB V: PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran.

