

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dari tahun ke tahun perkembangan Teknologi dan Informasi telah banyak kemajuan yang sangat pesat sehingga secara langsung mempengaruhi kehidupan sosial dan ekonomi Masyarakat. Dengan adanya kemajuan teknologi sekarang ini hampir semua aktifitas Manusia dapat berjalan Mudah, Cepat dan Efisien.

Persaingan di bidang TI sekarang ini selalu membutuhkan Informasi yang akurat dan mudah di dapat. Dengan demikian semakin terasa bahwa kebutuhan terhadap informasi sangatlah penting dalam kehidupan Masyarakat.

Situs Web atau Web site merupakan suatu media yang menyediakan layanan Informasi Berbasis Grafis dan memungkinkan siapapun berada di Internet selama 24 jam. Dalam situs Web, akan lebih bermanfaat karena dengan mempunyai suatu Homepage online di Internet maka setiap orang akan mengetahui Informasi beserta kegiatan-kegiatan yang dilakukan dari suatu Lembaga Informasi.

Situs Web memungkinkan dua atau lebih pihak dapat saling berkomunikasi dan memberikan Informasi, seperti antara pengunjung dengan pihak situs. Pemilik situs menyediakan Informasi seperti profil atau sejarah. Potensi yang dimiliki dan sebagainya. Pengunjung situs dapat memberikan saran atau kritik mengenai Web yang dikunjunginya. Sebagai contoh adalah Buku

Tamu, yang dapat digunakan oleh penunjung situs. Untuk memberikan Informasi berupa saran dan kritik pada pemilik situs.

1.2 Perumusan Masalah

Penerapan pemanfaatan kemajuan teknologi ini dapat ditujukan dalam dunia pendidikan. Dukungan informasi dibidang komputer berbasis Web telah dirasakan terobosan canggih dan telah memberikan alternative yang baru yang biasa disebut *up to date*.

Adapun dalam permasalahan kali ini akan membahas beberapa hal, yaitu :

- a. Bagaimana memberikan informasi yang berbasis global terhadap data yang meliputi data informasi terbaru, forum, polling dan masih banyak lagi.
- b. Bagaimana menyajikan sebuah website yang dinamis dan interaktif tentang informasi penjualan secara online.
- c. Bagaimana memberikan informasi yang akurat, jelas dan lengkap tentang informasi penjualan secara online.

1.3 Batasan Masalah

Agar penelitian dalam tugas akhir ini lebih terarah dan memudahkan dalam pembahasan, maka perlu adanya pembatasan masalah, yaitu :

- a. Sistem informasi disini digunakan untuk media pemasaran produk-produk sepeda.

- b. Pemesanan hanya dapat dilakukan oleh pelanggan yang sudah terdaftar sebagai member.
- c. Sistem informasi produk dan layanan berbasis web tersebut dirancang dengan perangkat lunak sebagai berikut: Sistem Operasi Windows 7, Macromedia Dreamweaver 8, XAMPP, dan Adobe Photoshop.

1.4 Tujuan Penelitian

Penulis sebagai mahasiswa Akademi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta berusaha :

1. Menerapkan ilmu dan teori yang didapat selama mengikuti pendidikan yang ditempuh di bangku kuliah ke dalam aplikasi nyata guna mendukung dalam penerapan ilmu dan diterapkan dalam aplikasi nyata.
2. Mengembangkan diri dan membuka wawasan pengetahuan baru sesuai dengan bidang yang sekarang ditekuni yaitu bagaimana mempromosikan internal sebagai media promosi bagi dunia pendidikan.

Bagi masyarakat, lembaga pendidikan, sekolah-sekolah baik dasar, menengah maupun tingkat atas dan rekan-rekan programmer Web mempunyai tujuan sebagai berikut :

1. Dengan pemanfaatan internet diharapkan dapat meningkatkan kualitas pendidikan.
2. Layanan pengunjung aktual dan dapat memuaskan karena pengunjung mendapatkan informasi lebih rinci dan jelas secara online.
3. Memudahkan promosi karena lebih efisien dalam mendapatkan informasi yang diperlukan.

1.5 Metode Penelitian

Untuk memperoleh data-data yang diperlukan untuk penyusunan tugas akhir ini, penulisan menggunakan beberapa metode yaitu :

1. Observasi
Mengamati kebutuhan yang diperlukan terhadap permasalahan yang terjadi.
2. Wawancara
Melakukan tanya jawab yang sesuai dengan masalah yang akan dipecahkan.
3. Pustaka
Mempelajari buku-buku atau referensi yang berkaitan dengan permasalahan yang dihadapi.

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun tentang sistematika penulisan dari Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

BAB I Pendahuluan

Bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, dan metode pengumpulan data.

BAB II Dasar Teori

Bab ini akan diuraikan mengenai pengenalan sistem secara umum, serta sistem perangkat lunak yang digunakan.

BAB III Tinjauan Umum

Bab ini akan diuraikan mengenai gambaran umum website yang akan dibuat.

BAB IV Hasil dan Pembahasan

Bab ini akan diuraikan mengenai hasil dan pembahasan pembuatan website.

BAB V Penutup

Bab ini akan diuraikan mengenai kesimpulan dan saran.