

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Ilmu pengetahuan dan teknologi informasi berkembang cukup pesat dan menghasilkan inovasi-inovasi baru yang senantiasa terus berubah ke arah yang lebih baik. Informasi menjadi kata kunci dalam berbagai aspek kehidupan. Siapa yang dapat menguasai informasi, baik penguasaan dalam proses penyajian, maupun mendapatkan, ia akan bisa tampil *survive* di tengah persaingan yang sedemikian ketat. Dengan alasan inilah perhatian terhadap proses informasi menjadi sangat di tekankan.

Saat ini dengan hadirnya internet sebagai wujud perkembangan teknologi informasi, pemenuhan kebutuhan terhadap proses telah menjadi keharusan. Melalui internet, siapapun dengan mudah dapat mengakses informasi. Terlebih lagi dengan adanya dukungan perangkat *Wireless Communication*, seperti *Handpone*, *Notebook*, *PDA*, dan perangkat sejenis lainnya, yang dengan itu memungkinkan akses proses informasi tentang apa saja dari seluruh dunia dapat dilakukan kapan saja dan dimana saja.

Di dalam Implementasinya, internet sudah merambah ke hampir semua sisi kehidupan bermasyarakat, berbangsa dan bernegara, bahkan antar Negara (Internasional). Internet berperan dalam dunia politik, pemerintahan, sosial ekonomi, bisnis, kebudayaan, pendidikan dan sebagainya. Oleh karena itu kemudian muncul beragam istilah, diantaranya *E-Government*, *E-Commerce*, *E-*

Banking, E-Learning, dan E-Education. E-Learning dan E-Education merupakan dua istilah yang digunakan dalam dunia akademik/pendidikan.

SMP NEGERI 2 NANGGULAN Sebagai lembaga pendidikan Dikota pelajar, maka pihak sekolah berupaya untuk meningkatkan citra SMP ini di mata masyarakat dan juga ingin lebih memperkenalkan SMP NEGERI 2 NANGGULAN ke masyarakat. Baik masyarakat di sekitar wilayah nanggulan kulonprogo, maupun masyarakat yang berada diluar daerah kulonprogo ataupun diluar propinsi Jawa Tengah.

Salah satu cara untuk meningkatkan citra dan memperkenalkan SMP NEGERI 2 NANGGULAN ke masyarakat luas adalah dengan membangun situs pribadi. Situs pribadi ini berisikan informasi SMP NEGERI 2 NANGGULAN yang bersifat dinamis. Artinya informasi tersebut bisa berkembang dengan jumlah informasi yang ingin ditampilkan dan berkembang sesuai dengan kondisi yang sebenarnya. Sehingga tampilan informasi dari situs ini bisa berubah secara dinamis.

Di samping menambah citra SMP NEGERI 2 NANGGULAN situs pribadi ini akan dapat memudahkan para guru atau siswa-siwinya, yang dimana guru dapat meng-unggah materi dan siswanya dapat mendownloadnya tanpa terbatas oleh tempat dan waktu, dan hal-hal lainnya yang terangkum dalam batasan masalah.

Sekarang ini masyarakat membutuhkan segala informasi yang serba cepat dan akurat sehingga aplikasi website salah satunya dapat dimanfaatkan oleh pihak SMP NEGERI 2 NANGGULAN sebagai sarana promosi, masyarakat di

mudahkan dalam hal mendapatkan informasi mengenai SMP NEGERI 2 NANGGULAN. Dan juga ini dimaksudkan untuk lebih menambah citra SMP NEGERI 2 NANGGULAN di kalangan masyarakat umum. Dari latar belakang masalah di atas maka penulis mengambil kesimpulan untuk mengangkat judul

“ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE SMP NEGERI 2 NANGGULAN”

1.2. Rumusan Masalah

Perumusan masalah dari latar belakang yang ada adalah bagaimana mewujudkan upaya agar bisa menghadirkan kemudahan berkomunikasi dan berinteraksi bagi para guru, dan antara guru dengan siswanya dan kepada masyarakat dalam proses mengakses informasi, khususnya tentang SMP NEGERI 2 NANGGULAN.

1.3. Batasan Masalah

Melihat luasnya permasalahan yang timbul, maka dalam karya tulis ini masalah yang akan dibahas terbatas pada:

1. Informasi tentang SMP NEGERI 2 NANGGULAN
 - Profil SMP NEGERI 2 NANGGULAN
 - Visi dan Misi SMP NEGERI 2 NANGGULAN
 - Fasilitas-fasilitas yang dimiliki
 - Prestasi-prestasi yang diperoleh
 - Agenda sekolah

- Ekstrakurikuler
- 2. Guru/staf
 - Login guru/staf
 - Profil guru/staf
 - Upload materi
- 3. Siswa
 - Profil siswa
 - Download materi
- 4. Galeri
- 5. Buku tamu

1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud diadakan penelitian ini adalah:

1. Untuk menghasilkan suatu situs web dinamis yang dapat menyajikan informasi di SMP NEGERI 2 NANGGULAN.
2. Untuk memberikan kemudahan dalam publikasi informasi agar SMP NEGERI 2 NANGGULAN lebih dikenal di luar kota Yogyakarta.
3. Sebagai bahan untuk menyusun tugas skripsi pada STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

Sedangkan tujuan penulis menyusun skripsi ini adalah:

1. Untuk menerapkan ilmu yang telah di dapat di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA kedalam masyarakat dengan cara menghasilkan web dinamis.

2. Mengembangkan pola keilmuan dan membuka wawasan tentang ilmu pengetahuan baru yang sesuai dengan bidang teknologi informasi khususnya pemrograman internet.
3. Sebagai syarat kelulusan strata satu di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

1.5. Metode Pemerolehan Data

Adapun metode-metode yang penulis lakukan adalah sebagai berikut:

1. Metode Observasi Lapangan

Metode ini dilakukan untuk mengetahui objek yang akan dilakukan penelitian.

2. Metode Wawancara

Metode ini dilakukan dengan cara melakukan dialog langsung dengan narasumber yaitu Kepala Sekolah SMP NEGERI 2 NANGGULAN dan juga beberapa Staf Tata Usaha serta Guru.

3. Metode Studi Pustaka

Metode ini dilakukan dengan cara membaca buku-buku sumber dan dokumen-dokumen yang mempunyai kaitan dengan penyusunan karya tulis ini, agar kekurangan informasi dan data dapat dilengkapi.

1.6. Sistem Penulisan Laporan

Laporan penelitian ini akan disusun secara Sistematis ke dalam 5 (lima) bab, yang masing-masing bab diuraikan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Berisikan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode pemerolehan data, dan sistem penulisan laporan.

BAB II DASAR TEORI

Berisikan tentang ringkasan teori yang terkait, mencakup pembahasan tentang internet, teknologi website, perangkat lunak yang digunakan (software: web programming, web design, web server, web browser dan web editor).

BAB III STUDI ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada tahap analisis, berisikan serangkaian proses analisis terhadap rencana pengadaan proyek yang akan dibangun.

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Gambaran interface web yang dibangun, disini juga akan di jelaskan tentang user manual dari sistem yang telah dibuat.

BAB V PENUTUP

Berisikan kesimpulan dari uraian pembahasan pada lembar sebelumnya, saran untuk proses pengembangan serta harapan.