

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1. Latar Belakang Masalah**

Penjualan merupakan rangkaian dari sistem usaha untuk membantu mengembangkan rencana-rencana pada usaha pemuasan kebutuhan dan keinginan pembeli, guna mendapatkan penjualan yang menghasilkan laba. Penjualan merupakan sumber hidup suatu perusahaan, karena dari penjualan dapat diperoleh laba serta suatu usaha memikat konsumen yang diusahakan untuk mengetahui daya tarik mereka sehingga dapat mengetahui hasil produk yang dihasilkan. Pada umumnya perusahaan yang ingin mempercepat proses peningkatan volume penjualan akan melakukan untuk mengadakan kegiatan promosi melalui iklan, personal selling, dan publisitas. Apabila volume penjualan dirasakan cukup besar sesuai dengan yang diinginkan serta cukup mantap, maka umumnya perusahaan menurunkan kegiatan promosi atau mempertahankannya.

Luqin Computer adalah Toko komputer yang menyediakan berbagai barang-barang yang berkaitan dengan komputer; seperti tinta, aksesoris komputer, dan lain-lainnya. Dan juga menyediakan jasa rental komputer. Dari pengembangan selama ini masih kurangnya pembukuan-pembukuan di sana yang berkaitan dari hasil penjualan-penjualan. Masih minimnya pengolahan dan pencatatan transaksi penjualan menjadi kendala yang utama. Permasalahan tersebutlah yang sering sekali membuat terjadinya *human error* maka dari itulah penyebab perencanaan pembuatan sistem informasi ini dibuat.

Melihat permasalahan yang terjadi maka dengan itu penulis mengangkat "Perancangan dan Pengolahan Sistem Informasi Penjualan Pada Luqin Komputer" sebagai judul dari penyusunan skripsi ini.

## **1.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian latar belakang permasalahan diatas maka dapat mengidentifikasi masalah sebagai berikut, yaitu:

1. Bagaimana merancang sistem informasi penjualan pada Luqin Computer yang manual menjadi sistem yang terkomputerisasi sehingga dapat menghasilkan informasi yang lebih bernilai
2. Bagaimana membuat dan menghasilkan laporan secara cepat dan akurat

## **1.3. Batasan Masalah**

Pembatasan masalah dilakukan untuk menjaga agar perancangan sistem ini tidak menyimpang dari pokok permasalahan, oleh karena itu dalam penelitian ini hanya dibatasi pada hal – hal sebagai berikut :

- a. Sistem ini hanya fokus pada pencatatan transaksi penjualan dan tidak mencakup pencatatan akuntansinya.
- b. Sistem berjalan pada sistem operasi Windows XP, Windows Vista dan Windows 7
- c. Perangkat lunak yang digunakan untuk membangun aplikasi adalah Microsoft Visual Basic 6.0 dan SQL Server 2000.

#### 1.4. Tujuan Penelitian

1. Penelitian ini dilakukan sebagai syarat tahap akhir dari perkuliahan jenjang S1 dan sebagai ujian penulis terhadap ilmu yang telah dikuasai di bangku kuliah.
2. Untuk memberikan kemudahan dalam pengolahan transaksi penjualan Luqin Computer.

#### 1.5. Manfaat Penelitian

1. Menjadikan sebagai sarana bagi penulis belajar untuk melihat dan belajar menyelesaikan masalah yang ada berkaitan dengan komputerisasi sesuai jenjang kuliah yang diambil.
2. Membantu dalam manajemen pendapatan dari transaksi penjualan, sehingga bisa mengetahui atau merencanakan kebijakan ke depan dalam perdagangan alat-alat komputer.

#### 1.6. Metodologi Penelitian

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode *waterfall*, yang terdiri dari 5 tahap, yaitu :

1. Perancangan atau rekayasa sistem
2. Analisis kebutuhan perangkat lunak
3. Perancangan (*design*)
4. Pengkodean (*coding*)
5. Pengujian (*testing*)

## 6. Pemeliharaan (*maintenance*)

### 1.7. Sistematika Penelitian

Buku laporan proyek akhir ini terdiri dari 5 (lima) bab, yang mana masing-masing bab mempunyai kaitan satu sama lain, yaitu:

#### BAB I PENDAHULUAN

Memberikan latar belakang tentang permasalahan, rumusan permasalahan, batasan masalah, tujuan dan manfaat penyusunan dan sistematika penulisan laporan secara umum.

#### BAB II LANDASAN TEORI

Memberikan dasar teori yang mendukung pengembangan perangkat lunak yang akan dibangun dalam menunjang penyelesaian masalah dalam penyusunan naskah skripsi ini. Dan juga akan menjelaskan mengenai metode yang akan digunakan dalam pengembangan perangkat lunak.

#### BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan dibagi menjadi dua bagian yaitu analisis dan bagian perencanaan sistem aplikasi. Bagian analisis sistem meliputi beberapa sub bab yaitu analisis masalah, analisis prosedur, analisis basis data, kebutuhan non fungsional dan analisis kebutuhan fungsional.

Bagian perencanaan sistem terbagi menjadi perancangan data, perancangan menu, perancangan kode, perancangan interface / antarmuka dan perancangan prosedural.

## BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas tentang hasil dari analisis dan perancangan sistem ke dalam bentuk aplikasi pemrograman dan hasil dari pengujian program serta menjelaskan bagaimana cara menjalankan aplikasi transaksi penjualan yang telah di bangun.

## BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari seluruh bab sebelumnya serta saran-saran yang membangun. Kesimpulan merupakan rangkuman dari seluruh bahasan sekaligus manfaat dan kelebihan aplikasi. Saran berisi tentang kekurangan atau kelemahan aplikasi itu sendiri serta kemungkinan pengembangan lebih lanjut dari pembahasan yang telah dilakukan.

## DAFTAR PUSTAKA

Pada bagian ini berisi tentang referensi-referensi yang telah dipakai oleh penulis sebagai acuan dan penunjang serta parameter yang mendukung penyelesaian proyek akhir ini baik secara praktis maupun secara teoritis.