

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Menuju era perkembangan teknologi, banyak sekali lembaga pendidikan yang menggunakan peranan sistem informasi yang didukung oleh pemanfaatan efisiensi dan efektifitas teknologi yang membantu untuk mengambil sebuah keputusan (*decision making*) ataupun untuk memecahkan suatu masalah (*problem solving*) yang ada. Untuk memperoleh informasi yang cepat, tepat dan akurat, komputer dapat bekerja dengan akses ketelitian maupun kecepatan yang tinggi dibandingkan dengan akses kerja otak manusia. Penggunaan sistem komputerisasi sebagai alat bantu merupakan pilihan tepat untuk menunjang kegiatan dalam sistem informasi perpustakaan, sehingga dapat mempercepat pelayanan, pembuatan laporan-laporan yang begitu banyak, mengurangi beban kerja menjadi lebih ringan dan dapat menghasilkan informasi yang lebih akurat.

Sistem Informasi Perpustakaan merupakan salah satu fungsi utama dalam kegiatan pengolahan data perpustakaan, baik pengolahan data anggota maupun data buku di perpustakaan yang dapat memberikan layanan informasi untuk pihak yang ada, seperti siswa dan pengelola perpustakaan tersebut. Diharapkan dengan pengolahan data perpustakaan yang baik dapat menghasilkan informasi yang cepat, tepat dan akurat.

Perpustakaan SMA N 1 Srandakan sebagai pusat belajar-mengajar, sumber informasi, pengisi waktu senggang dan bacaan rekreasi memerlukan manajemen, Salah satu dari manajemen tersebut adalah manajemen sirkulasi. Manajemen

sirkulasi ini menangani beberapa proses pustaka seperti proses keanggotaan, pendataan koleksi buku, peminjaman, pengembalian, dan denda. Pada kenyataannya yang terjadi saat ini adalah pencarian data perpustakaan yang dilakukan masih sangat lambat karena masih dikerjakan secara manual. Hal ini mempengaruhi proses pengambilan keputusan dan kinerja dari pengelola perpustakaan.

Dalam hal ini penggunaan dan pemanfaatan komputer sebagai media elektronik dapat membantu kegiatan pengolahan data perpustakaan, disertai dengan pembuatan laporan, yang tentu saja tidak akan memakan waktu yang lama jika telah tersedia program (*software*) yang dapat mempercepat proses pengolahan dan pengambilan data yang dibutuhkan di SMA N 1 Srandakan. Karena alasan teknologi itulah, penulis terdorong untuk mengadakan penelitian tentang Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan pada SMA N 1 Srandakan, serta berusaha semaksimal mungkin untuk membangun Sistem Informasi Perpustakaan pada SMA N 1 Srandakan yang bermanfaat bagi siswa khususnya anggota dan pengelola perpustakaan yang memerlukan informasi tentang perpustakaan.

Oleh karena itu dalam penelitian dan pembuatan skripsi ini penulis mengambil judul "**Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan pada SMA N 1 Srandakan**".

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang permasalahan, maka permasalahan yang dibahas dalam penelitian ini yaitu :

Bagaimana membuat program (software) Sistem Informasi Perpustakaan pada SMA N 1 Srandakan yang dapat menjawab kebutuhan berkenaan dengan pencarian data perpustakaan serta dapat melakukan pendataan buku, anggota, peminjaman, pengembalian dan dapat melakukan pembuatan laporan ?

1.3 BATASAN MASALAH

Dari rumusan masalah yang ada agar hasilnya lebih mengena dan tepat sasaran maka permasalahan dibatasi dalam pembuatan program (software) Sistem Informasi Perpustakaan pada SMA N 1 Srandakan secara umum pendataan yang dilakukan berkenaan dengan buku, anggota, peminjaman, pengembalian, denda keterlambatan pengembalian, dan pengambilan denda. Adapun laporan yang dihasilkan yaitu laporan anggota berdasarkan status, laporan keseluruhan koleksi buku, laporan buku yang rusak, laporan buku yang sedang dipinjam, laporan pinjam berdasarkan nomor pinjam, laporan nomor pinjam, laporan isbn buku, laporan jumlah koleksi buku, laporan pinjam berdasarkan status anggota, laporan pengembalian yang terkena denda, dan laporan pengambilan denda. Dalam pembuatan program (software) Sistem Informasi Perpustakaan pada SMA N 1 Srandakan menggunakan program Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL Server 2000.

1.4 TUJUAN PENELITIAN

1. Sebagai bahan untuk menyusun tugas skripsi pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.

2. Membandingkan pengelolaan perpustakaan secara manual dengan pengelolaan perpustakaan secara komputerisasi.
3. Membangun sistem informasi baru terkomputerisasi yang dapat diimplementasikan pada perpustakaan SMA N 1 Srandakan.

1.5 MANFAAT PENELITIAN

1. Memudahkan pengelola perpustakaan SMA N 1 Srandakan dalam manajemen perpustakaan.
2. Meminimalkan kesalahan yang dilakukan petugas perpustakaan SMA N 1 Srandakan secara manual.

1.6 METODE PENELITIAN

1. Studi Pustaka
Yaitu dengan mempelajari buku – buku dan mencari referensi di internet yang dapat membantu dalam pembuatan skripsi ini.
2. Metode Observasi
Melakukan pengamatan langsung terhadap objek yang akan dijadikan sumber penelitian guna membantu penulis untuk mengumpulkan data – data yang berhubungan dengan penulisan skripsi.
3. Metode Wawancara
Melakukan tanya jawab secara langsung dengan pihak – pihak yang terkait pada objek penelitian untuk mendapatkan informasi yang akurat.

1.7 SISTEMATIKA PENULISAN

Laporan penelitian ini akan disusun secara sistematis ke dalam beberapa bab, setiap bab akan dirincikan masalahnya sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini penulis akan menjelaskan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan laporan penelitian.

BAB II : Landasan Teori

Akan diuraikan dan dijelaskan tentang definisi (sistem, informasi, sistem informasi), karakteristik sistem informasi, konsep arsitektur sistem, konsep pemodelan sistem, konsep basis data dan perangkat lunak yang digunakan untuk membuat sistem.

BAB III : Analisis dan Perancangan Sistem

Dalam bab ini dijelaskan tentang tinjauan umum, analisis kelemahan sistem, analisis kebutuhan sistem (kebutuhan perangkat keras, kebutuhan perangkat lunak, kebutuhan informasi, kebutuhan pengguna, analisis kelayakan sistem dan perancangan sistem.

BAB IV : Implementasi dan Pembahasan

Dalam Bab ini akan membahas uji coba sistem, uji coba program, kegiatan implementasi, manual program, manual instalasi dan pemeliharaan sistem.

BAB V : Penutup

Bab ini akan berisi kesimpulan dari hasil analisa, serta saran-saran.