

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

1. Dengan adanya perancangan media pembelajaran berbasis multimedia ini, pembelajaran pembentukan otot menjadi mudah untuk dipahami, selain itu binaragawan dapat menentukan metode pembentukan otot yang tepat.
2. Penggunaan media komputer sebagai alat bantu pengajaran sudah sesuai karena informasi dan materi yang disajikan dalam aplikasi dikemas dalam CD dan dapat diduplikasi serta mudah dalam penggunaannya.
3. Diharapkan dengan adanya pembelajaran melalui media komputer ini dapat menjadi sarana dan fasilitas dalam pembelajaran dasar pembentukan otot pada New Star Gym Salatiga.

5.2 Saran

1. Untuk kelengkapan informasi, sebaiknya ada penambahan materi tentang steroid dan foto – foto binaragawan profesional sebagai motivasi dan minat belajar.
2. Perancangan sistem aplikasi ini masih menggunakan pemrograman flash Actionscript 2.0, dan penulis mengusulkan untuk pengembangan sistem selanjutnya menggunakan Actionscript 3.0, karena sudah berorientasi objek (OOP).