

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1. Kesimpulan

Setelah melalui beberapa tahapan dalam menyelesaikan Aplikasi Android IndONEsia menggunakan App Inventor, dapat disimpulkan bahwa:

1. Perancangan aplikasi ini sesuai konsep pembelajaran pada tahap awal perencanaan.
2. Aplikasi ini memiliki interface yang *user friendly* sehingga mudah digunakan oleh *user*.
3. Tulisan pada aplikasi pembelajaran ini sudah cukup jelas, sehingga mudah dibaca dan dipelajari oleh *user*.
4. Aplikasi ini dapat menyimpan dan menampilkan nilai supaya *user* lebih termotivasi untuk mempelajari materi yang disampaikan.
5. Menu dan fitur yang disediakan dalam aplikasi ini sesuai dengan rancangan dan berfungsi dengan baik.
6. Latihan dan ujian soal yang disediakan dapat menarik minat belajar anak pada materi keanekaragaman suku bangsa dan budaya di Indonesia.
7. Materi pengenalan keanekaragaman suku bangsa dan budaya pada aplikasi ini sudah cukup sesuai dengan materi pembelajaran IPS di sekolah dasar.
8. Sudah keseluruhan aplikasi IndONEsia ini nyaman digunakan.
9. Berdasarkan hasil pengujian program aplikasi IndONEsia ini sudah dapat dipastikan bebas dari *syntax error*, *runtime error*, dan *logic error*.

## 5.2. Saran-saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih terdapat kekurangan yang dapat disempurnakan lagi pada pengembangan sistem berikutnya. Agar aplikasi ini dapat menjadi lebih baik terdapat beberapa saran yang dapat dipergunakan diantaranya:

1. Penyajian soal-soal dalam aplikasi diharapkan lebih bervariasi lagi bentuknya agar anak-anak sebagai *user* lebih tertarik lagi dalam menjawab soal.
2. Penyempurnaan desain interface khususnya pada tampilan Materi agar lebih menarik lagi.
3. Penyempurnaan efek-efek suara pada aplikasi IndONesia ini terutama suara pada Materi.
4. Aplikasi IndONesia ini masih dapat disempurnakan lagi. Untuk itu, perlu dilakukan pengembangan aplikasi yang lebih baik dari segi desain maupun kualitas untuk meningkatkan manfaat aplikasi ini di masa depan.