

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari uraian dan penjelasan pada bab-bab sebelumnya dan sampai pada akhir dari analisis rumusan masalah "Bagaimana membuat aplikasi multimedia interaktif sebagai media promosi pariwisata di Labuan Bajo?", maka kesimpulan yang dapat diambil sebagai berikut:

- Media Elektra ini ditujukan kepada wisatawan lokal dan domestik untuk mendapatkan informasi dan pengetahuan tentang obyek wisata yang ada di Labuan Bajo dan sekitarnya
- Media Elektra ini bertujuan mempromosikan obyek wisata yang ada di Labuan Bajo dan sekitarnya dengan beberapa elemen multimedia seperti gambar, teks, animasi, dan audio.
- Media Elektra ini menyajikan tombol-tombol yang menarik dan jelas fungsinya.
- Admin dapat mengupdate setiap informasi terbaru yang berkaitan dengan obyek wisata yang dijelaskan dalam laporan ini. Informasi itu berupa teks, audio, video, gambar, animasi.

## 5.1 Saran

Ditujukan kepada peneliti selanjutnya, untuk perbaikan dan penyempurnaan aplikasi Media Elektra ini. Untuk itu penyusun memberikan saran agar peneliti selanjutnya mempertimbangkan:

- Penggunaan aplikasi multimedia akan lebih baik jika data-data lebih lengkap dan tampilannya dibuat lebih baik.
- Hal yang paling penting untuk diperhatikan pada pengembangan sistem baru adalah melakukan perawatan pada software (perangkat lunak) secara baik dan benar.
- Dalam aplikasi ini masih memiliki kelemahan, yaitu:
  1. Jika dijalankan pada komputer dibawah standar akan mengalami kelambatan dalam proses penggunaan aplikasi;
  2. Video yang ada belum semuanya mewakili obyek wisata yang ada;
  3. Fasilitas (informasi) dan kontak yang tersedia dari setiap obyek wisata masih dibuatkan submenu lagi, sebaiknya informasi fasilitas dan kontak dimasukkan kedalam video yang mewakili masing-masing obyek wisata;
  4. Kurangnya penggunaan animasi pada setiap level menu dan submenu tertentu, sehingga kurang memberikan penjelasan lebih pada informasi yang disampaikan;
- Untuk menghindari kesulitan dalam menjalankan video pada komputer yang tidak terinstall KMP Player, maka sebelum dieksekusi menjadi file \*.exe di Adobe flash player 9, akan lebih baik file Video tersebut diconvert terlebih dahulu kedalam format \*.flv (flash video);

- Untuk mendapatkan hasil yang maksimal, diharapkan peneliti selanjutnya memiliki waktu dan informasi yang banyak untuk mengembangkan aplikasi Media Elektra ini;
- Harapan penyusun semoga aplikasi multimedia interaktif sebagai media informasi dan pengetahuan pariwisata di Labuan Bajo dan sekitarnya dapat berguna dan dimanfaatkan dengan sebaik-baiknya.

