

**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEB PENJUALAN (E-COMMERCE)  
GADGET PADA KONTER PARADHISE SHOP YOGYAKARTA**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Muhammad Bambang Widartono**

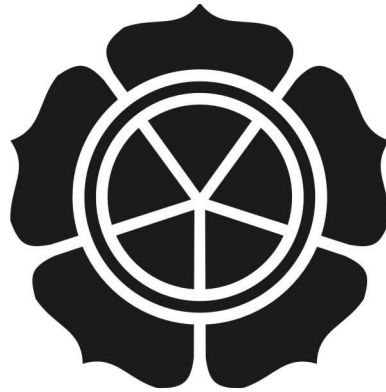
**08.11.2327**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2012**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEB PENJUALAN (E-COMMERCE)  
GADGET PADA KONTER PARADHISE SHOP YOGYAKARTA**

**Skripsi**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

**Muhammad Bambang Widartono**

**08.11.2327**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2012**

# PERSETUJUAN

## SKRIPSI

**Analisis Dan Perancangan Web Penjualan (E-Commerce) Gadget Pada  
Konter PARADHISE SHOP Yogyakarta**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Muhammad Bambang Widartono**

08.11.2327

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 23 Mei 2012

Dosen Pembimbing,



**Kusnawi, S.Kom, M.Eng.**  
NIK. 190302112

# PENGESAHAN

## SKRIPSI

**Analisis Dan Perancangan Web Penjualan (E-Commerce) Gadget Pada  
Konter PARADHISE SHOP Yogyakarta**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Muhammad Bambang Widartono**

**08.11.2327**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 23 Mei 2012

### Susunan Dewan Penguji

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

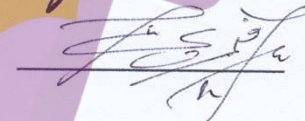
Kusnawi, S.Kom, M.Eng.  
NIK. 190302112



Tonny Hidayat, M.Kom  
NIK. 190302182



Ferry Wahyu Wibowo, S.Si., M.Cs.  
NIK. 190000005



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
pada tanggal 23 Mei 2012

**KEJURU STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.  
NIK. 190302001

## **PERNYATAAN**

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, Skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI ), dan isi dalam Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 23 Mei 2012

Tanda Tangan

**Muhammad Bambang Widartono**

**08.11.2327**

## MOTTO

Penyesalan masa lalu karena ada kekecewaan dan kesalahan,tapi  
jadikan penyesalan itu sebagai senjata untuk masa depan agar tak  
terjadi kesalahan .

“ Niat adalah ukuran dalam menilai benarnya suatu perbuatan, oleh  
karenanya, ketika niatnya benar, maka perbuatan itu benar, dan jika  
niatnya buruk, maka perbuatan itu buruk.” – Khalifah Umar bin  
Khattab.

“ Allah SWT akan meninggikan derajat orang-orang yang beriman  
diantara kamu dan orang-orang yang diberi ilmu pengetahuan  
beberapa derajat.” (QS. Al-Mujadalah : 11).

## Halaman Persembahan

Terima Kasih.....

Terima kasih banyak kepada Allah SWT,yang masih memberikan kesempatan kepada saya untuk dapat merasakan indanya hidup ini,terima kasih karena telah memberikan saya umut untuk bernafas,sehingga skripsi ini dapat saya selesaikan dengan baik.

Terima kasih....

Terima kasih kepada Ibu dan Ayah saya yang telah selalu merawat dan mendukung putramu dengan dukungan moril dan spiritual,I love you ...

Terima kasih.....

Terima kasih kepda semua teman yang sudah mau meluangkan waktu untuk membantu dan mendukung saya dalam menyelesaikan skripsi saya,terutama teman saya kang mas nidhom,artha,dan masih banyak lagi yang sengaja saya tidak sebutkan satu persatu...you are all mad and you are make my life so colorfull.....thanks...

## KATA PENGANTAR

Allhamdulillah puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat dan hidayahnya kepada setiap hamba-hambanya yang beriman dan berikhtiar. Shalawat serta salam juga tidak lupa penulis kirimkan kepada junjungan kita Nabi Besar Muhammad SAW yang telah memberikan teladan mulia dalam menuntun umatnya.

Penulis merasa dalam penyusunan laporan ini masih menemukan beberapa kesulitan dan hambatan, disamping itu juga penulis menyadari bahwa penulisan laporan ini masih jauh dari kesempurnaan, maka dari itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun dari semua pihak.

Penulis juga tidak lupa berterima kasih kepada berbagai pihak yang membantu penulis dalam penyusunan laporan ini, ucapan terimakasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. Suyanto. MM. Selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta yang selama ini menjadi tempat menuntut ilmu.
2. Bapak M. Kusnawi, S.Kom, M.Eng. Sebagai dosen pembimbing yang telah bersedia meluangkan waktu untuk membimbing, memeriksa, serta memberikan saran dalam penyusunan laporan skripsi ini.
3. Seluruh Staff pengajar/dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan materi perkuliahan kepada penulis.



4. Ibunda dan Ayahanda tercinta yang telah membantu memberikan do'a kepada penulis, agar diberi kemudahan dalam penyusunan laporan Skripsi.
5. Seluruh pihak yang tidak dapat disebutkan satu-persatu, yang telah banyak membantu selama ini.

Akhir kata semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan karunia-Nya dan membalas amal budi serta kebaikan pihak-pihak yang telah membantu dalam penyusunan laporan ini dan semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi pihak-pihak yang membutuhkan.

Yogyakarta, 23 Mei 2012

**Penulis**

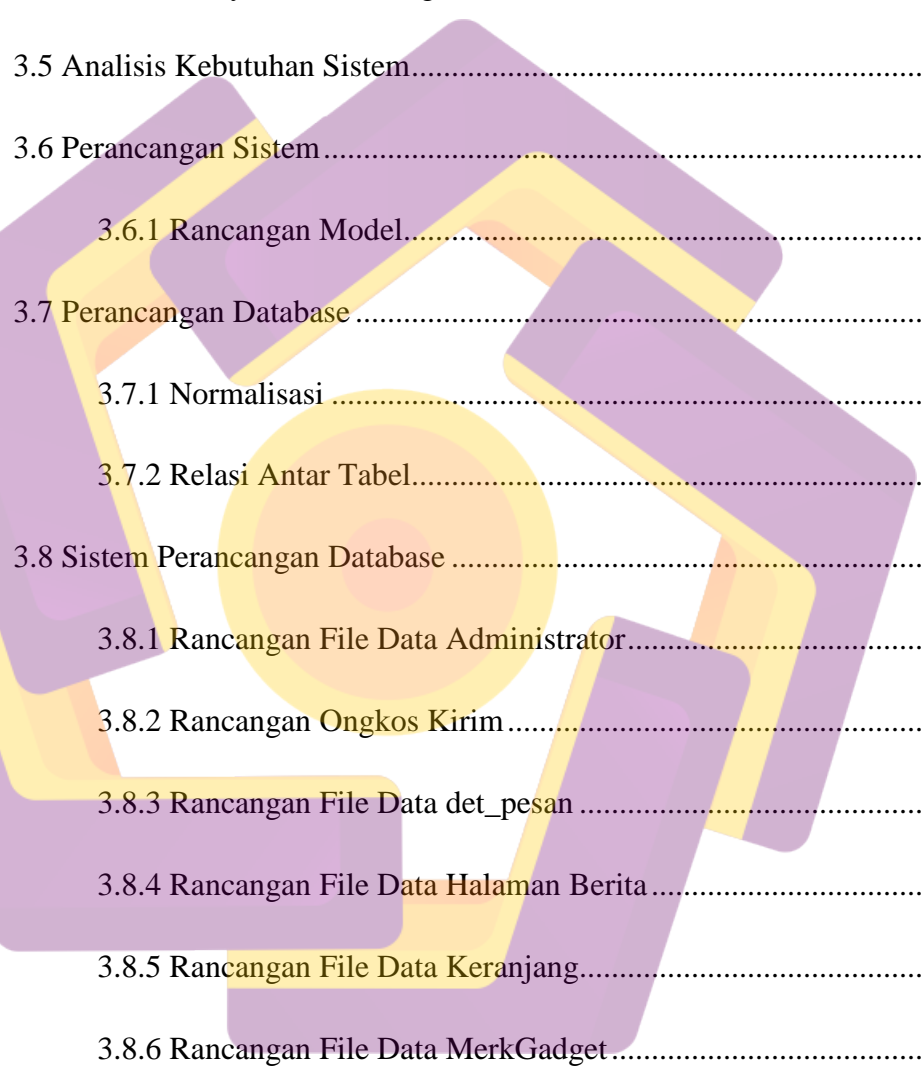
**M. Bambang Widartono**

## DAFTAR ISI

|                                 |          |
|---------------------------------|----------|
| COVER .....                     | i        |
| LEMBAR JUDUL .....              | ii       |
| HALAMAN PERSETUJUAN.....        | iii      |
| HALAMAN PENGESAHAN.....         | iv       |
| PERNYATAAN.....                 | v        |
| MOTTO .....                     | vi       |
| PERSEMBAHAN .....               | vii      |
| KATA PENGANTAR .....            | viii     |
| DAFTAR ISI.....                 | x        |
| DAFTAR GAMBAR .....             | xvi      |
| DAFTAR TABEL.....               | xvii     |
| INTISARI.....                   | xviii    |
| ABSTRACT.....                   | xix      |
| BAB I .....                     | 1        |
| <b>I. PENDAHULUAN.....</b>      | <b>1</b> |
| 1.1 Latar Belakang Masalah..... | 1        |
| 1.2 Perumusan Masalah .....     | 2        |
| 1.3 Batasan Masalah .....       | 3        |
| 1.4 Tujuan dan Manfaat .....    | 4        |
| 1.5 Metode Penulisan .....      | 5        |
| 1.6 Sistematika Penulisan ..... | 7        |

|  |          |
|--|----------|
| BAB II .....   | 9        |
| <b>II.    LANDASAN TEORI</b> .....                   | <b>9</b> |
| 2.1 Definisi Sistem,Informasi,Sistem Informasi ..... | 9        |
| 2.1.1 Definisi Sistem .....                          | 9        |
| 2.1.2 Informasi .....                                | 9        |
| 2.1.1 Sistem Informasi.....                          | 9        |
| 2.2 Konsep Basis Data .....                          | 10       |
| 2.2.1 Flowchart.....                                 | 11       |
| 2.2.2 Simbol Simbol Flowchart.....                   | 11       |
| 2.2.3 Teknik Normalisasi.....                        | 14       |
| 2.3 Konsep Web .....                                 | 15       |
| 2.3.1 Internet .....                                 | 15       |
| 2.3.2 WWW .....                                      | 15       |
| 2.4 Konsep Dasar E-Commerce .....                    | 16       |
| 2.4.1 Pengertian Umum .....                          | 16       |
| 2.5 Definisi E-Commerce.....                         | 17       |
| 2.5.1 Klasifikasi E-Commerce .....                   | 17       |
| 2.5.2 Dampak Positif dan Negatif E-Commerce.....     | 20       |
| 2.5.3 Kerangka E-Commerce .....                      | 20       |
| 2.5.4 Entity E-Commerce.....                         | 21       |
| 2.5.5 E-Commerce Order Workflow .....                | 22       |
| 2.5.6 E-Commerce Underlying Workflow .....           | 22       |

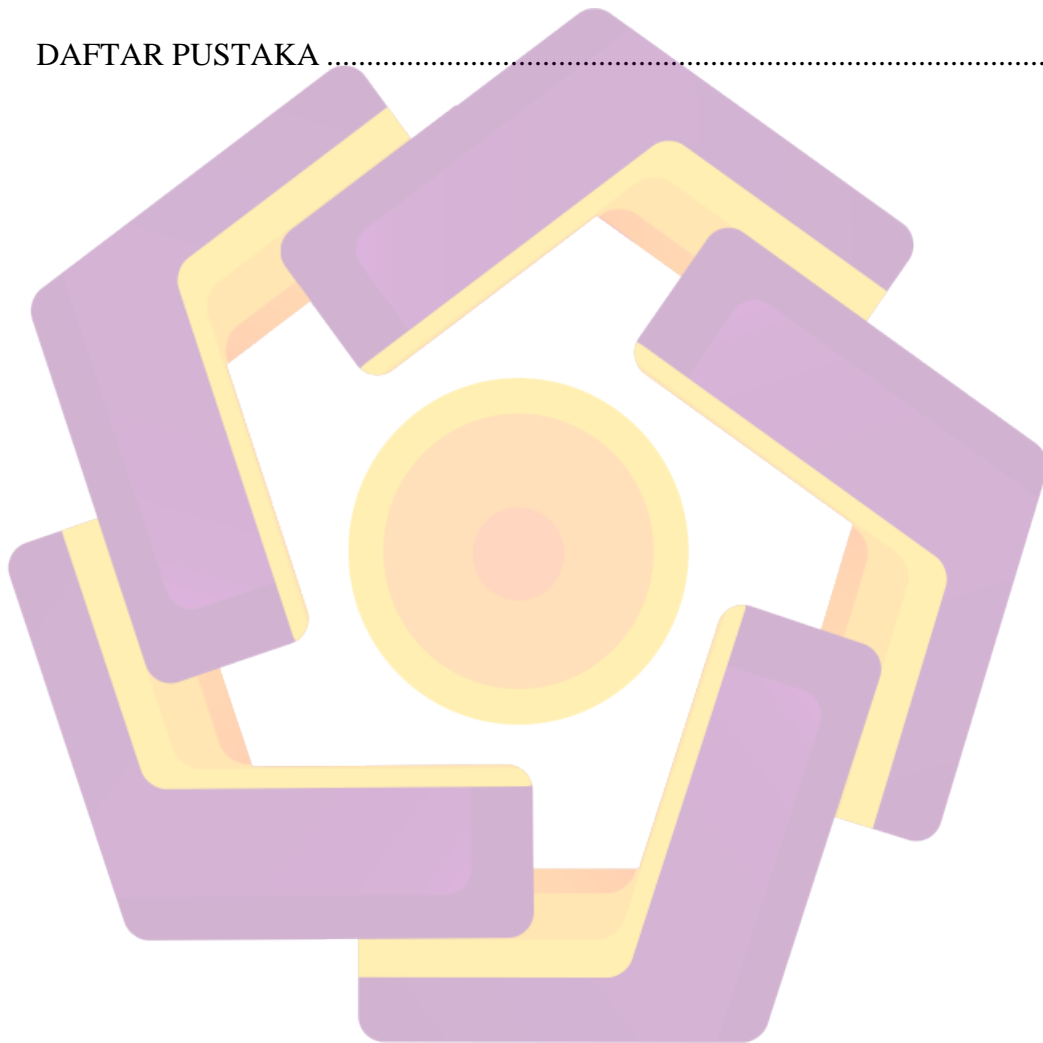
|  |           |
|--|-----------|
| 2.5.7 Perbedaan Antara Ebusiness dan E-Commerse.....   | 23        |
| 2.6 Perangkat Lunak.....                               | 24        |
| 2.6.1 Adobe Dream Weaver CS 3.....                     | 24        |
| 2.6.2 Web Browser.....                                 | 25        |
| 2.6.3 XAMPP .....                                      | 26        |
| 2.7 Pemrograman Web.....                               | 28        |
| 2.7.1 HTML .....                                       | 28        |
| 2.7.2 Javascript.....                                  | 29        |
| BAB III .....  | 31        |
| <b>III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>      | <b>31</b> |
| 3.1 Sejarah Perusahaan .....                           | 31        |
| 3.2 Struktur Organisasi.....                           | 32        |
| 3.3 Analisis Sistem.....                               | 33        |
| 3.3.1 Definisi Analisis Sistem .....                   | 33        |
| 3.3.2 Identifikasi Masalah.....                        | 33        |
| 3.3.3 Analisis SWOT .....                              | 34        |
| 3.3.3.1 Analisis Informasi ( <i>Information</i> )..... | 36        |
| 3.3.3.2 Analisis Ekonomi ( <i>Economy</i> ).....       | 38        |
| 3.3.3.3 Analisis Pengendalian ( <i>Control</i> ) ..... | 39        |
| 3.3.3.4 Analisis Efisiensi ( <i>Efficiency</i> ).....  | 40        |
| 3.3.3.5 Analisis Pelayanan ( <i>Service</i> ) .....    | 41        |



|   |    |
|---|----|
| 3.4 Studi Kelayakan.....                      | 42 |
| 3.4.1 Kelayakan Operasional .....             | 42 |
| 3.4.2 Kelayakan Ekonomi.....                  | 42 |
| 3.4.3 Kelayakan Teknologi .....               | 43 |
| 3.5 Analisis Kebutuhan Sistem.....            | 43 |
| 3.6 Perancangan Sistem.....                   | 46 |
| 3.6.1 Rancangan Model.....                    | 46 |
| 3.7 Perancangan Database .....                | 51 |
| 3.7.1 Normalisasi .....                       | 51 |
| 3.7.2 Relasi Antar Tabel.....                 | 57 |
| 3.8 Sistem Perancangan Database .....         | 58 |
| 3.8.1 Rancangan File Data Administrator.....  | 58 |
| 3.8.2 Rancangan Ongkos Kirim.....             | 58 |
| 3.8.3 Rancangan File Data det_pesanan .....   | 59 |
| 3.8.4 Rancangan File Data Halaman Berita..... | 59 |
| 3.8.5 Rancangan File Data Keranjang.....      | 60 |
| 3.8.6 Rancangan File Data MerkGadget.....     | 61 |
| 3.8.7 Rancangan File Data Pembeli .....       | 61 |
| 3.8.8 Rancangan File Data Tipe Gadget .....   | 62 |
| 3.9 Perancangan Design Web.....               | 63 |
| 3.9.1 Halaman User.....                       | 63 |

|   |           |
|---|-----------|
| 3.9.2 Halaman Untuk Administrator.....          | 68        |
| BAB IV .....                                    | 81        |
| <b>IV.    IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b> | <b>81</b> |
| 4.1 Pengertian Implementasi .....               | 81        |
| 4.2 Implementasi Database.....                  | 81        |
| 4.2.1 Pembuatan Database .....                  | 81        |
| 4.2.2 Pembuatan Tabel .....                     | 82        |
| 4.3 Pemrograman dan Pengetesan Program .....    | 86        |
| 4.3.1 Pemrograman .....                         | 86        |
| 4.3.2 Pengujian Program .....                   | 88        |
| 4.4 Pengujian Sistem .....                      | 90        |
| 4.4.1 White Box Testing .....                   | 90        |
| 4.4.2 Black Box Testing.....                    | 92        |
| 4.4.3 Tabel Black Box Testing.....              | 93        |
| 4.5 Implementasi Antarmuka (Interface).....     | 95        |
| 4.5.1 Halaman Admin .....                       | 98        |
| 4.6 Mekanisme Upload.....                       | 105       |
| 4.6.1 Mempromosikan Website .....               | 109       |
| 4.7 Pemeliharaan Sistem.....                    | 110       |

|                         |     |
|-------------------------|-----|
| BAB V .....             | 112 |
| <b>V. PENUTUP</b> ..... | 112 |
| 5.1 Kesimpulan .....    | 112 |
| 5.2 Saran .....         | 113 |
| DAFTAR PUSTAKA .....    | 115 |



## DAFTAR GAMBAR

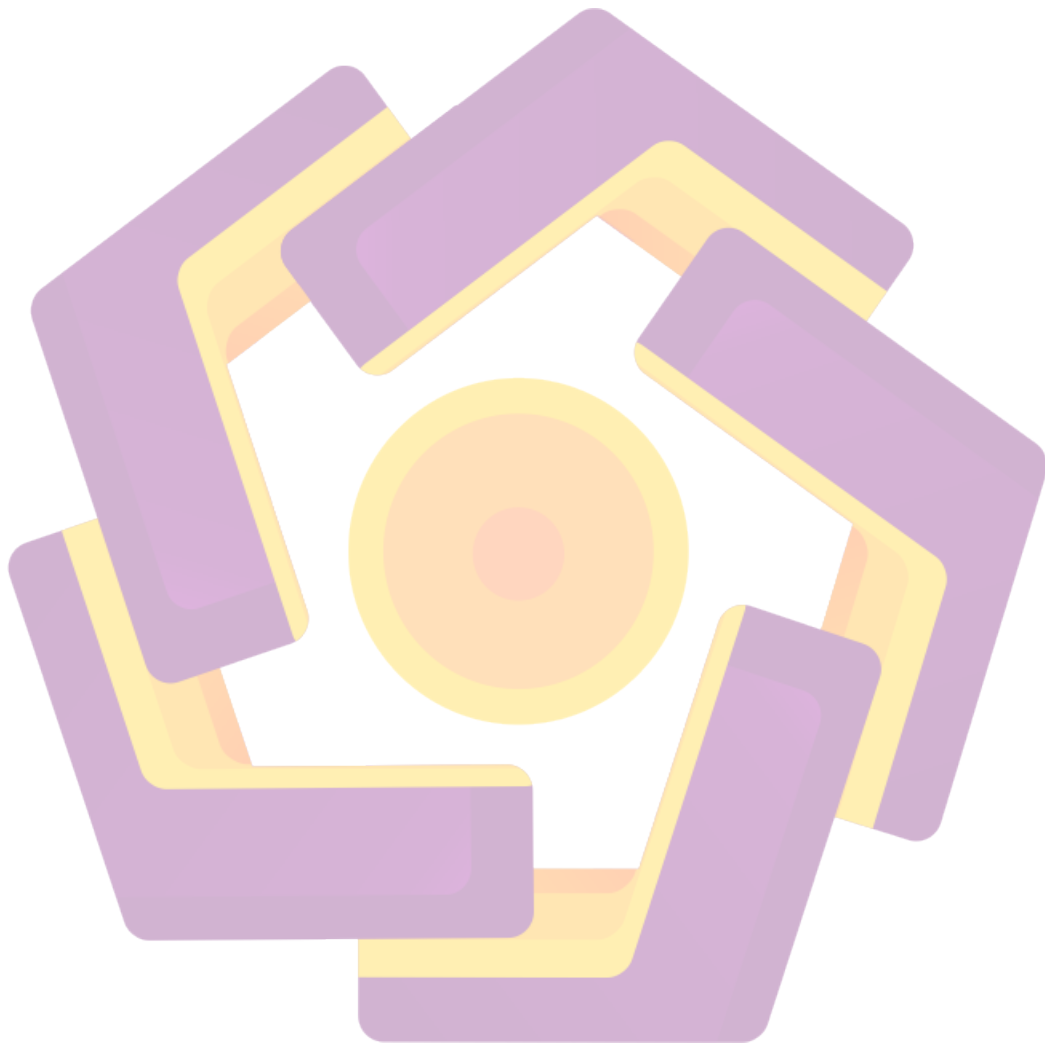
|  |    |
|--|----|
| Gambar 2.4 Kerangka <i>E-Commerce</i> .....            | 20 |
| Gambar 2.5 Entity <i>E-Commerce</i> .....              | 21 |
| Gambar 2.6 <i>E-Commerce Orders Workflow</i> .....     | 22 |
| Gambar 2.7 <i>E-Commerce Underlying Workflow</i> ..... | 22 |
| Gambar 2.8 Contoh Program Dasar HTML.....              | 29 |
| Gambar 2.9 Contoh Program Javascript .....             | 30 |
| Gambar 3.1 Struktur Organisasi .....                   | 32 |
| Gambar 3.2 Flowchart Sistem.....                       | 48 |
| Gambar 3.3 Diagram Konteks.....                        | 49 |
| Gambar 3.4 DFD Level 0.....                            | 49 |
| Gambar 3.5 DFD Level 1.....                            | 50 |
| Gambar 3.6 Relasi Database .....                       | 57 |
| Gambar 3.7 Rancangan Halaman Utama.....                | 63 |
| Gambar 3.8 Rancangan Halaman Home Display .....        | 64 |
| Gambar 3.9 Rancangan Halaman Keranjang Belanja.....    | 65 |
| Gambar 3.10 Rancangan Cetak Data Pembelian .....       | 66 |
| Gambar 3.11 Rancangan Pendataan Data Pembeli.....      | 67 |
| Gambar 3.12 Rancangan Login Administrator .....        | 68 |
| Gambar 3.13 Rancangan Administrator.....               | 68 |



|  |    |
|--|----|
| Gambar 3.14 Rancangan Halaman Input Merk.....        | 69 |
| Gambar 3.15 Rancangan Halaman Tipe Gadget.....       | 69 |
| Gambar 3.16 Rancangan Halaman Data Berita .....      | 70 |
| Gambar 3.17 Rancangan Halaman Edit Merk .....        | 71 |
| Gambar 3.18 Rancangan Edit Tipe Gadget.....          | 72 |
| Gambar 3.19 Rancangan Halaman Edit Berita .....      | 73 |
| Gambar 3.20 Rancangan Halaman Edit Pembeli.....      | 74 |
| Gambar 3.21 Rancangan Halaman Edit Status .....      | 75 |
| Gambar 3.22 Rancangan Halaman Edit Ongkir.....       | 76 |
| Gambar 3.23 Rancangan Laporan Daftar Gadget.....     | 77 |
| Gambar 3.24 Rancangan Laporan Penjualan Gadget ..... | 77 |
| Gambar 3.25 Rancangan Laporan Daftar Pembeli .....   | 78 |
| Gambar 3.26 Rancangan Laporan Daftar Pemesanan.....  | 79 |
| Gambar 3.27 Rancangan Laporan Periode Pembeli .....  | 80 |
| Gambar 3.28 Rancangan Laporan Periode Pemesanan..... | 80 |
| Gambar 4.1 Create Database.....                      | 82 |
| Gambar 4.2 Create Tabel .....                        | 82 |
| Gambar 4.3 Tabel Administrator .....                 | 83 |
| Gambar 4.4 Tabel det_pesanan.....                    | 83 |
| Gambar 4.5 Tabel Halaman Berita .....                | 84 |
| Gambar 4.6 Tabel Keranjang .....                     | 84 |

|  |     |
|--|-----|
| Gambar 4.7 Tabel Merk Gadget.....                      | 84  |
| Gambar 4.8 Tabel Pembeli.....                          | 85  |
| Gambar 4.9 Tabel Tipe Gadget.....                      | 85  |
| Gambar 4.10 Tabel White Box Testing Pemesanan .....    | 91  |
| Gambar 4.11 Alert Testing Pemesanan.....               | 92  |
| Gambar 4.12 Black box Testing Order List.....          | 93  |
| Gambar 4.13 Tabel Black Box Testing.....               | 94  |
| Gambar 4.14 Tampilan Home Display .....                | 95  |
| Gambar 4.15 Halaman Cara Order.....                    | 96  |
| Gambar 4.16 Halaman Tatacara Pemesanan .....           | 97  |
| Gambar 4.17 Halaman Keranjang Belanja.....             | 97  |
| Gambar 4.18 Halaman Index .....                        | 98  |
| Gambar 4.19 Tampilan Menu Admin .....                  | 99  |
| Gambar 4.20 Tampilan Form Input Merk Gadget .....      | 99  |
| Gambar 4.21 Tampilan Operasi Kelola Pembeli .....      | 100 |
| Gambar 4.22 Tampilan Edit Status Pembeli.....          | 100 |
| Gambar 4.23 Tampilan Cek Data Pembelian.....           | 101 |
| Gambar 4.24 Tampilan Laporan Tipe dan Merk Gadget..... | 101 |
| Gambar 4.25 Tampilan Laporan Data Gadget .....         | 102 |
| Gambar 4.26 Tampilan Laporan Penjualan Gadget.....     | 102 |
| Gambar 4.27 Tampilan Laporan Data Detail Pembeli.....  | 103 |
| Gambar 4.28 Tampilan Laporan Pembeli Per Periode.....  | 104 |
| Gambar 4.29 Tampilan Login Cpanel.....                 | 106 |
| Gambar 4.30 Halaman Utama Cpanel .....                 | 107 |

Gambar 4.31 Tampilan Web Root Cpanel.....108



## DAFTAR TABEL

|            |                                       |    |
|------------|---------------------------------------|----|
| Tabel 2.1  | Simbol-Simbol Program Flowchart ..... | 12 |
| Tabel 2.2  | Simbol Flowchart Input Output .....   | 12 |
| Tabel 2.3  | Simbol Flowchart Processing .....     | 13 |
| Tabel 3.2  | Analisis Sistem.....                  | 36 |
| Tabel 3.3  | Analisis Ekonomi.....                 | 38 |
| Tabel 3.4  | Analisis Pengendalian.....            | 39 |
| Tabel 3.5  | Analisis Efisiensi .....              | 40 |
| Tabel 3.6  | Analisis Pelayanan.....               | 41 |
| Tabel 3.8  | Bentuk Normal Pertama.....            | 51 |
| Tabel 3.9  | Bentuk Normal Kedua .....             | 53 |
| Tabel 3.10 | Bentuk Normal Ketiga .....            | 55 |
| Tabel 3.11 | Administrator .....                   | 58 |
| Tabel 3.12 | Ongkir .....                          | 58 |
| Tabel 3.13 | Halaman Berita .....                  | 59 |
| Tabel 3.14 | Keranjang.....                        | 60 |
| Tabel 3.15 | Merk Gadget .....                     | 61 |
| Tabel 3.16 | Pembeli.....                          | 61 |
| Tabel 3.17 | Type Gadget.....                      | 62 |

## INTISARI

Perkembangan dunia Internet saat ini telah menjadi kebutuhan pokok bagi masyarakat pada umumnya. Pemanfaatan dari internet sendiri bermacam – macam, sebagai media mencari informasi salah satunya. Segudang informasi terdapat di dalam internet. Namun ada beberapa kalangan yang memanfaatkan internet sebagai tempat berbisnis, atau lebih dikenal bisnis online (*e-commerce*). Mereka yang memanfaatkan internet sebagai ladang pencari rizki ini, menjual barang dan jasa untuk ditawarkan kepada pengguna internet.

System penjualan (*e-commerce*) ini berisi tentang semua informasi barang yang berkaitan dengan gadget (smartphone), dengan disediakan layanan toko online atau layanan *e-commerce* dapat memudahkan para *customer* melakukan pembelian secara online, dari memilih gadgt yang akan mereka beli, mulai order, transaksi bahkan sampai pengiriman barang sesuai waktu yang ditentukan.

Dalam pembuatan aplikasi ini menggunakan Dreamweaver CS 5 sebagai editor coding serta SQL Server 2000 sebagai database yang digunakan dalam membuat aplikasi ini.

**Kata Kunci :** E-Commerce and E-Bussines

## ABSTRACT

*Development of the Internet world, it has become a basic requirement for the general public. Utilization of the Internet itself wide - range, as one of the media seeking information. Wealth of information contained in the internet. But there are some circles who use the Internet as a place to do business, or better known online business. Those who use the Internet as a venue to obtain additional purse \$ (dollar), selling goods and services to be offered to Internet users. Most goods and services in the form of Websites and Online Stores.*

*With this scientific work, the authors will develop e-commerce site by offering various kinds of new gadgets that will be offered through the Online Store (Shopping online). Where to Shop Online are expected to compete and be able to seize the gadgets that are now rampant and has become a trend in Online unum. Toko society is based on Wordpress and use the Quick Shop and Cforms. Plugin Plugin Quick Shop Shop for the manufacture and Cforms to make contact if the subscriber has an order of the products we jual. Perlu underlined that Wordpress has become familiar and the choice of many people to start and run their online business. One building site E-Commerce Online Store sales with this gadget.*

*In the manufacture of this Online Store, we will use the Add Cart, Add Quick Shop product, Proceed to Checkout. Stages that will be easy for buyers to purchase products that we offer in our Online Store.*

**Keywords :** *E-Commerce and E-Bussines*