

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari uraian penjelasan dan pembahasan materi-materi di atas, maka dapat diambil beberapa kesimpulan pokok mengenai "aplikasi game ayo menebak Negara di dunia", yaitu :

1. Dengan Aplikasi game ayo menebak Negara di dunia, Mempermudah anak-anak agar tertarik untuk belajar dan agar dapat lebih mudah untuk memahami letak geografis Negara di dunia, karena anak-anak dapat langsung melihat dan mendengar pelajaran yang penulis buat melalui game edukatif ini.
2. Bagi penulis dan para konsumen ini bisa digunakan sebagai pembelajaran betapa pentingnya teknologi informasi multimedia.
3. Dari sisi konsumen, aplikasi game ayo menebak Negara di dunia ini lebih menarik untuk dilihat dan tidak monoton karena didalamnya terdapat bermacam informasi dan animasi yang lebih mudah untuk dipahami.
4. Dengan adanya aplikasi ini, secara tidak langsung dapat meningkatkan kreativitas anak karena game ini penuh dengan animasi-animasi sederhana yang menarik, sehingga dapat memancing kreativitas anak sebagai mana yang telah dijelaskan di atas.

## 5.2 Saran

Dalam pembuatan aplikasi game multimedia ini masih memiliki kekurangan karena tidak adanya database yang menunjukkan kumpulan semua informasi tentang Negara-negara di dunia. Kekurangan lainnya adalah bahwa aplikasi ini tidak dapat secara cepat diperbaharui/update. Pada aplikasi game multimedia ini hanya menampilkan informasi letak geografis Negara-negara di dunia. Dari hasil pembuatan aplikasi ini diharapkan adanya pihak lain yang berkenan untuk membantu melengkapi aplikasi ini, kritik dan saran yang bersifat membangun sangat kami butuhkan untuk meningkatkan wawasan dan menyempurnakan aplikasi ini.

