

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Berkembangnya ilmu dan teknologi saat ini turut membantu manusia dalam memasuki abad milenium dengan berbagai macam bidang teknologi. Sebuah konsekuensi logis dari penerapan teknologi yang unggul adalah terciptanya kemajuan suatu bidang atau usaha yang memanfaatkan aplikasi teknologi yang berdaya guna dengan tepat guna disertai dengan kebutuhannya. Kemajuan teknologi sebagai implementasi dari ilmu pengetahuan berkembang dengan pesatnya, sehingga memberikan dampak yang sangat besar pula bagi pembangunan berbagai fasilitas serta kemudahan-kemudahan yang mendukung manusia dalam upaya menyelesaikan dan memberikan solusi dalam berbagai macam dinamika sosial yang berkembang dimasyarakat. Di antara teknologi tersebut adalah WEB.

Website atau situs merupakan kumpulan halaman yang menampilkan informasi data, teks, gambar, data animasi, suara, dan gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun yang bersifat dinamis yang membentuk suatu rangkaian bangunan yang saling terkait dengan jaringan-jaringan halaman (*hyperlink*), secara terminologi pengertian *website* adalah kumpulan dari halaman-

halaman (*link*) yang biasanya terangkum dalam sebuah domain atau sub domain, yang tempatnya berada di dalam WWW (*world wide web*) di *internet*. Web juga merupakan sarana alternatif bagi suatu perusahaan, lembaga, dan masyarakat umum untuk sarana transaksi pembelian dan penjualan barang atau jasa via *internet* secara non tunai yang lebih dikenal dengan *web E-commerce*.

Berdasarkan uraian di atas, penulis bermaksud untuk merancang suatu sistem informasi pemesanan buku pada perpustakaan yang dapat di akses melalui WEB untuk memudahkan mahasiswa STIKES Surya Global Yogyakarta dalam peminjaman buku di perpustakaan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka yang menjadi pokok permasalahan adalah bagaimana memanfaatkan penggunaan teknologi *internet* untuk mempermudah *user* dalam mendapatkan suatu informasi. Hampir sebagian besar perusahaan-perusahaan besar menggunakan jalur informasi melalui teknologi berbasis web, karena informasi yang disajikan menggunakan konsep banyak media (*multimedia*).

Berpedoman permasalahan tersebut penulis merumuskan masalah, yaitu bagaimana merancang suatu sistem informasi yang berbasis WEB sebagai media untuk melakukan pemesanan buku pada perpustakaan STIKES Surya Global yang mudah di akses oleh mahasiswa (*user*), dan juga suatu sistem yang *up to date* ?

1.3 Batasan Masalah

Untuk memfokuskan masalah yang ada agar hasilnya lebih optimal dan tepat sasaran maka permasalahan yang ada dibatasi pada pembuatan sistem informasi berbasis WEB yaitu:

1. Sarana untuk pemesanan buku pada perpustakaan STIKES Surya Global.
2. Sarana untuk mengetahui informasi katalog buku-buku di perpustakaan.
3. Sarana untuk melakukan transaksi peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan.

Sedangkan Untuk membuat sistem informasi berbasis WEB, penulis menggunakan beberapa perangkat lunak antara lain:

1. Notepad ++ sebagai *web editor*.
2. Apache sebagai *web server*.
3. MySQL sebagai *database editor*.
4. Script PHP sebagai *server side scripting*.
5. Script HTML sebagai *client side scripting*.

Penulis hanya membatasi pada masalah diatas, penulis tidak membahas tentang keamanan web, serta jaringan secara keseluruhan pada penelitian ini.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian tersebut antara lain :

a. Bagi Penulis

1. Untuk menambah pengalaman dengan cara membuat sistem informasi yang berbasis web.
2. Menerapkan pengetahuan dan teori yang telah penulis dapatkan selama kuliah.
3. Menambah relasi dalam ruang lingkup masyarakat yang luas.

b. Bagi Pihak Perpustakaan STIKES

1. Meningkatkan pelayanan yang dirasa kurang selama ini.
2. Meningkatkan mutu dan kualitas pelayanan perpustakaan.
3. Mempermudah sistem transaksi pemesanan buku perpustakaan pada mahasiswa.

1.5 Manfaat penelitian

Adapun manfaat dari penelitian yang penulis lakukan antara lain:

a. Bagi Penulis

1. Untuk menerapkan ilmu yang selama ini sudah didapat dibangku kuliah dan menerapkannya kedalam dunia kerja yang nyata.
2. Menambah pengalaman dan pengetahuan selama melakukan penelitian di perpustakaan STIKES Surya Global Yogyakarta
3. Membantu penulis untuk lebih mengerti masalah-masalah yang ada dalam sebuah perusahaan, terutama bagian pengembangan sistem informasi.

b. Bagi pihak perpustakaan STIKES Surya Global

1. Membantu perpustakaan dalam proses pembuatan dan perancangan web perpustakaan dan pemesanan buku.
2. Membantu perpustakaan dalam menerapkan sistem baru yang lebih efektif dan efisien.

1.6 Sistematika Penulisan

Laporan ini disusun sistematis dalam 5 Bab. Dan masing-masing Bab diuraikan sebagai berikut:

1) Bab I. Pendahuluan

Pada bab ini diuraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan dilakukan penelitian, manfaat penelitian.

2) Bab II. Dasar Teori

Dasar teori akan membahas tentang tinjauan umum pada perpustakaan STIKES Surya Global, sejarah *internet*, konsep dasar pembuatan *web*, dasar-dasar pemrograman PHP dan database MySQL.

3) Bab III. Analisis Dan Perancangan Sistem

Dalam bab ini akan dijelaskan mengenai gambaran umum mengenai analisis sistem, yang terdiri analisis kelayakan, desain antar muka sampai database yang digunakan.

4) Bab IV. Hasil Dan Pembahasan Sistem

Membahas hasil implementasi dari pengujian sistem yang telah dihasilkan.

5) Bab V. Penutup

Berisi tentang kesimpulan serta saran dari penulis.