

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Saat ini pertumbuhan arus informasi terasa demikian cepat, teknologi elektronik pun semakin canggih. Sehingga mulai saat ini dan selanjutnya manusia dituntut untuk menyesuaikan dengan perkembangan teknologi tersebut agar tidak ketinggalan dalam era globalisasi sekarang saat ini.

Salah satu aspek yang dapat dilihat pada revolusi teknologi informasi ialah pada aktifitas pengolahan data atau *data processing*. Aktifitas yang semulanya dikerjakan secara manual, secara perlahan-lahan mulai digantikan oleh piranti teknologi informasi berupa komputer. Tentu saja dengan *migrasi* nya aktifitas secara manual ke komputerisasi memberikan nilai *plus* bagi pengolahan data itu sendiri. Keunggulan sistem komputerisasi dibanding dengan manual diantaranya adalah kapasitas penyimpanan yang besar, dapat mengolah data yang banyak dengan waktu yang relatif singkat serta akurat sesuai dengan kebutuhan yang diinginkan oleh pengguna sistem informasi.

Kegiatan pengolahan data atau rutinitas yang biasa dilakukan oleh sebuah instansi atau perusahaan. Periode kebutuhan akan informasi dari perusahaan atau instansi tentu saja berbeda-beda, tergantung dari pihak manajemen itu sendiri. Informasi yang dihasilkan dapat dijadikan acuan oleh *top manajemen* sebagai landasan dalam pengambilan keputusan (*decision making*), yang tentu saja akan dapat menjadi tolak ukur keberhasilan sebuah perusahaan atau instansi itu. Sejalan

dengan laju perkembangan teknologi, kebutuhan akan penyajian informasi yang tepat, cepat dan akurat menjadikan komputer sebagai sebuah media pengolahan data yang sangat dibutuhkan oleh berbagai kalangan yang berkecimpung dalam pengolahan data itu sendiri.

Sistem Informasi Perpustakaan pada SMP N 3 Nglipar saat ini masih dikelola secara manual. Dalam proses pelaporan misalnya, proses pelaporan perpustakaan masih dilakukan secara manual yaitu menggunakan aplikasi *word processing* seperti Microsoft word. Hal ini tentu saja menghambat kinerja perusahaan atau instansi dalam mendapatkan informasi yang cepat, tepat dan akurat.

Dengan adanya jasa komputer sebagai alat bantu otomatisasi, berbagai keuntungan dapat diperoleh, karena selain dapat menyelesaikan pekerjaan dalam jumlah yang besar dan berulang-ulang juga dapat melakukan penghematan baik dalam tenaga kerja, ketelitian dan waktu yang digunakan sehingga dapat meningkatkan kinerja Instansi tersebut.

Dari kesimpulan diatas maka penulis terdorong untuk mengadakan penelitian tentang "PERANCANGAN APLIKASI PERPUSTAKAAN PADA SMP N 3 NGLIPAR WONOSARI".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas penulis merumuskan permasalahan sebagai berikut: Bagaimana merancang sebuah aplikasi perpustakaan yang lengkap dan akurat sehingga bisa memberikan laporan yang informatif bagi SMP N 3 Nglipar Wonosari?

1.3 Batasan Masalah

Dalam penyusunan skripsi ini, penulis akan membangun sebuah aplikasi perpustakaan dengan beberapa batasan, antara lain sebagai berikut :

1. Merancang aplikasi yang dapat menghasilkan laporan dengan format yang telah ditentukan. Laporan yang akan dibuat ialah : Laporan anggota, Laporan Koleksi Buku, Laporan Peminjaman, Laporan Pengembalian.
2. Penekanan program aplikasi ini hanya pada pengolahan data buku.
3. Aplikasi ini hanya membahas pada kegiatan peminjaman dan pengembalian buku.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai penulis dalam penelitian dan penyusunan skripsi ini adalah :

1. Untuk merancang sebuah aplikasi perpustakaan untuk mempermudah dalam pengolahan data menjadi informasi yang cepat, tepat dan akurat pada SMP N 3 Nglipar Wonosari.
2. Sebagai syarat untuk menyelesaikan program studi Strata-1 Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom Yogyakarta.

1.5 Metode Pengumpulan Data

Pada penyusunan skripsi ini, penulis mengumpulkan data menggunakan beberapa metode diantaranya :

1. Metode Observasi

Metode observasi merupakan suatu cara pengumpulan data dengan pengamatan secara langsung maupun pengamatan secara tidak langsung terhadap obyek yang sedang diteliti.

2. Metode Wawancara

Dengan mengajukan pertanyaan secara langsung kepada petugas perpustakaan SMP N 3 Nglipar dengan berlandaskan pada tujuan penelitian dan obyek yang diteliti.

3. Metode Kepustakaan

Metode ini dilakukan untuk mendapatkan konsep-konsep teoritis dengan cara menganalisa data pada literature (pustaka) dan media lain yang dapat membantu dalam pemecahan masalah.

1.6 Sistematika Penulisan Laporan

Pelaksanaan pembuatan tugas akhir ini meliputi beberapa bab sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Merupakan bagian pengantar dari pokok permasalahan yang dibahas dalam skripsi ini. Adapun hal-hal yang dibahas berisikan latar belakang, rumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penyusunan laporan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini akan diuraikan teori-teori yang relevan dengan obyek penelitian yang digunakan sebagai dasar untuk pembahasan dan menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail, dapat berupa definisi-definisi atau model matematis yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini akan memaparkan gambaran umum instansi, analisis sistem untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi masalah, representasi pengetahuan, perancangan sistem, perancangan database, rancangan antarmuka pengguna.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan diuraikan tentang implementasi dan pembahasan yaitu, memproduksi sistem, pengujian sistem, penggunaan sistem, pemeliharaan sistem dan implementasi sistem.

BAB V : PENUTUP

Dalam bab ini berisi kesimpulan hasil penelitian dan saran untuk pengembangan program selanjutnya ke arah yang lebih baik.

DAFTAR PUSTAKA

Memuat keterangan dari buku-buku dan literature-literatur lain yang menjadi acuan dalam penyusunan skripsi ini.

LAMPIRAN

Lampiran ini memuat keterangan atau informasi tambahan seperti listing program, surat keterangan, peraturan-peraturan dan lain sebagainya sebagai pelengkap laporan penelitian.

