

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi pada bab - bab sebelumnya dan dalam rangka mengakhiri pembahasan mengenai game "Wadai" ini, maka dapat diambil suatu kesimpulan yaitu :

1. Untuk membuat game wadai dilakukan beberapa langkah yaitu menentukan konsep permainan, menentukan genre game, menentukan tool yang digunakan, membuat flowchart sistem permainan, dan membuat perancangan antar muka. Hasil rancangan tersebut diimplementasikan ke dalam Adobe Flash CS3.
2. Game ini dapat dimainkan oleh semua usia.
3. File game yang kecil yaitu berukuran 13 MB sehingga tidak memakan space hardisk yang besar.
4. Game ini memiliki level yang masih terbatas yaitu 3 tingkatan level.
5. Game ini belum menggunakan proses penyimpanan data atau *save/load* seperti untuk penyimpanan *high score*.
6. Sudah diuji dan semua sudah berjalan dengan benar dapat dilihat pada Table 4.9.

#### 5.2 Saran

Berdasarkan analisa dan kesimpulan yang telah dibuat sebelumnya, ada beberapa saran yang ingin disampaikan, antara lain :

1. Game ini akan lebih bagus jika ditambahkan beberapa level yang lebih sulit.
2. Pengembangan grafik dan penambahan animasi dalam game agar tidak terlihat monoton.
3. Lebih memperhatikan grafik dan animasi dalam game agar tidak terlalu berat dalam menjalankan game tersebut.
4. Untuk pembuatan sebuah game yang baik diperlukan kemampuan berimajinasi dan kreatifitas yang tinggi, dan juga harus memahami logika pemrograman.

