

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Keberadaan perpustakaan komunitas atau Taman Bacaan Masyarakat (TBM) “Kuncup Mekar” di Dusun Sembuh Wetan, Sidokarto, Godean telah memberi pengaruh positif bagi perkembangan minat baca masyarakat desa, secara khusus pelajar dan anak-anak. Keadaan ini tentu saja memberi angin segar bagi negeri kita, karena dengan meningkatnya minat baca masyarakat secara tidak langsung telah mendukung program pemerintah untuk mencerdaskan kehidupan bangsa.

Namun demikian, keberadaan perpustakaan komunitas di desa ini seakan belum terjamah dengan perkembangan teknologi masa kini yang tampak dari belum adanya suatu sistem pengelolaan data dan informasi yang terkomputerisasi. Pengelolaan data secara manual yang dikerjakan ternyata masih menimbulkan masalah, antara lain adanya duplikasi kode pustaka, adanya kemungkinan kesalahan dalam pemberian nomor inventaris pustaka, pencarian pustaka yang tidak mudah dan cepat, kurangnya kendali terhadap status pengunjung perpustakaan yang nantinya berpengaruh pada hak keanggotaan, hilangnya kendali terhadap transaksi pinjam-kembali di perpustakaan yang dapat berdampak pada pengendalian aset perpustakaan.

Selain permasalahan lapangan di atas, hal yang kemudian muncul sebagai masalah adalah pemilihan basis aplikasi, apakah harus berbasis web atau

desktop. Jika melihat keberadaan Perpustakaan Komunitas “Kuncup Mekar” saat ini, pemilihan aplikasi berbasis *desktop* dapat menjadi suatu pilihan yang baik. Namun, ada permasalahan yang kemudian muncul sebagai konsekuensinya, yakni instalasi perangkat lunak yang tidak praktis dan memakan waktu lebih lama, ketidakmudahan atau ketidakpraktisan jika ingin melakukan perubahan kode program ketika diperlukan, dan masalah-masalah teknis lainnya yang menimbulkan kendala operasional ketika organisasi semakin berkembang.

Dengan memperhatikan permasalahan tersebut, sebagai mahasiswa AMIKOM yang telah mengenal dan memahami peran teknologi informasi dalam kehidupan, penulis berinisiatif membangun suatu sistem informasi perpustakaan komunitas berbasis web yang diharapkan mampu memberikan solusi dan penanganan terbaik untuk masalah-masalah tersebut di atas.

Dengan adanya sistem informasi yang baik, diharapkan Perpustakaan Komunitas “Kuncup Mekar” ini pun akan semakin terorganisir dengan baik sehingga memberi dampak positif bagi kemajuan ilmu pengetahuan di Indonesia, khususnya bagi masyarakat Godean.

1.2 Rumusan Masalah

Dari permasalahan-permasalahan yang timbul di perpustakaan komunitas ini, sebagaimana dijelaskan sebelumnya, maka diperoleh rumusan masalah sebagai berikut.

“Bagaimana menangani permasalahan-permasalahan yang muncul atau yang akan muncul, yakni duplikasi data kode pustaka dan nomor inventaris, pencarian pustaka yang tidak cepat dan mudah, kurangnya

kendali terhadap status pengunjung dan transaksi pinjam-kembali, instalasi aplikasi yang tidak praktis atau mudah, ketidakmudahan ketika akan merubah kode program, dan ketidakpraktisan pemeliharaan aplikasi di dalam Perpustakaan Komunitas “Kuncup Mekar” karena sistem manual atau sistem yang tidak berbasis web?”

1.3 Batasan Masalah

Untuk pembangunan sistem informasi perpustakaan komunitas ini, penulis memberikan batasan sebagai berikut.

1. Penelitian ini dilakukan pada Perpustakaan Komunitas “Kuncup Mekar”, sehingga prosedur operasional yang digunakan adalah prosedur yang telah diberlakukan dan disesuaikan pada perpustakaan ini.
2. Data yang akan diolah adalah sebagai berikut.
 - a. Data Pustaka
 - b. Data Anggota
 - c. Data Transaksi Pinjam-Kembali
3. Laporan yang akan dihasilkan adalah sebagai berikut.
 - a. Laporan Inventaris Pustaka
 - b. Laporan Daftar Anggota
 - c. Laporan Rekapitulasi Transaksi Peminjaman
 - d. Laporan Daftar Pustaka Melewati Batas Pinjam
 - e. Laporan Daftar Anggota Melewati Batas Pinjam

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun yang menjadi tujuan penelitian dan pembangunan sistem terkomputerisasi ini adalah sebagai berikut.

1. Penanganan data-data perpustakaan terkelola dengan baik, antara lain data pustaka yang terkelola dengan baik sehingga tidak terjadi duplikasi data, secara khusus pada kode pustaka dan nomor inventaris.
2. Adanya kemudahan dan kecepatan dalam proses pencarian pustaka yang diperlukan.
3. Terciptanya kendali status pengunjung sehingga setiap pengunjung mendapat hak keanggotaan yang sesuai.
4. Terciptanya sistem pengelolaan transaksi pinjam-kembali yang rapi dan baik sehingga memudahkan kontrol aset perpustakaan.
5. Terciptanya suatu sistem informasi perpustakaan komunitas yang tersistematis sehingga membawa perkembangan positif bagi kelangsungan organisasi (Perpustakaan Komunitas "Kuncup Mekar") dan ilmu pengetahuan di masyarakat.

1.5 Manfaat Penelitian

Dengan adanya penelitian dan pembangunan Sistem Informasi Perpustakaan Komunitas "Kuncup Mekar" ini, diperoleh manfaat sebagai berikut.

1. Bagi Peneliti:

- a. Adanya kebanggaan sebagai seorang tokoh dalam dunia teknologi informasi karena telah mampu berperan dalam peningkatan kemajuan masyarakat.
- b. Peneliti menjadi semakin paham akan pengelolaan dan pemeliharaan data suatu organisasi berwujud Perpustakaan Komunitas.

2. Bagi Perpustakaan Komunitas "Kuncup Mekar":

- a. Terciptanya suatu sistem pengelolaan data yang lebih tertata rapi.
- b. Terciptanya kemudahan dalam penanganan transaksi pinjam-beli di perpustakaan.
- c. Terciptanya kemudahan dalam membentuk laporan inventaris dan rekapitulasi transaksi peminjaman yang tersusun rapi.
- d. Terciptanya kendali aset perpustakaan.

3. Bagi Masyarakat Setempat:

Terciptanya sistem pengelolaan yang tertata baik dan terbentuknya kendali aset perpustakaan komunitas akan mendorong masyarakat untuk tertarik berkunjung ke perpustakaan yang secara tidak langsung dapat mempengaruhi peningkatan minat baca masyarakat.

4. Bagi Indonesia

Meningkatnya minat baca masyarakat secara tidak langsung akan memberi pengaruh besar bagi peningkatan kecerdasan bangsa.

1.6 Metode Penelitian

Adapun metode yang digunakan oleh penulis dalam menyelesaikan penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Metode Observasi, yaitu suatu metode yang digunakan penulis dengan cara melakukan pengamatan secara langsung pada objek penelitian, yakni Perpustakaan Komunitas "Kuncup Mekar".
2. Metode Wawancara, yaitu suatu metode yang dilakukan dengan cara menanyakan langsung kepada pengelola dan pengunjung Perpustakaan Komunitas "Kuncup Mekar" guna mendapatkan data dan informasi yang diperlukan dalam penyelesaian skripsi ini.
3. Metode Kearsipan, yaitu suatu metode pengumpulan data dengan cara mempelajari dokumen-dokumen pada Perpustakaan Komunitas "Kuncup Mekar" yang berhubungan dengan permasalahan yang sedang diteliti oleh penulis.
4. Metode Kepustakaan, yaitu suatu metode yang memakai referensi berupa buku atau literatur lainnya guna menyelesaikan permasalahan yang sedang diteliti.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang akan dipakai di dalam skripsi ini dijabarkan sebagai berikut.

BAB I PENDAHULUAN

Berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode dan sistematika penulisan laporan penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini dijelaskan apa yang dijadikan dasar teori dari sistem informasi yang akan dibangun, menguraikan teori-teori yang mendasari tulisan, metode penelitian, dan pembahasan secara detail, definisi-definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti. Pada bab ini juga dituliskan tentang *tools/ software* yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan penelitian.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Tinjauan Umum merupakan bagian dari bab ini yang menguraikan tentang gambaran umum obyek penelitian. Di dalam bab ini juga diuraikan tentang analisis terhadap permasalahan yang terdapat di Perpustakaan Komunitas "Kuncup Mekar", meliputi analisis terhadap masalah sistem yang sedang berjalan, analisis hasil solusinya, analisis kebutuhan terhadap sistem yang diusulkan, dan analisis kelayakan sistem yang diusulkan. Selain itu, bab ini juga menjelaskan perancangan sistem yang berisikan model-model penyelesaian masalah sistem lama dengan membuat rancangan untuk sistem baru yang diusulkan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini diuraikan tahapan-tahapan implementasi dan pembahasannya mulai dari kegiatan instalasi hingga pemeliharaan data dan sistem. Manual Program juga disertakan di dalam bab ini.

BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran yang penulis paparkan berdasarkan penelitian yang dilakukan pada Perpustakaan Komunitas “Kuncup Mekar”.

