

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Hasil pekerjaan yang rapi dan praktis merupakan sebuah kebutuhan penting bagi perusahaan kecil maupun besar pada saat ini, namun semua itu tidak dapat dilakukan tanpa sebuah sistem yang terkomputerisasi. Semua itu tak lepas dari semakin berkembangnya teknologi informasi yang dapat membantu mempermudah kegiatan manusia. Dan syarat dibangunya sistem informasi yaitu komputer. Komputer merupakan syarat terpenting bagi sebuah perusahaan dimana segala transaksi dan data-data penting dapat disimpan dan diakses kembali dengan cepat, aman dan mudah. Sehingga dapat membantu segala transaksi yang dilakukan dalam perusahaan tersebut. Maka dari itu akan lebih banyak pekerjaan yang dapat dilakukan.

Banyaknya fasilitas yang disediakan komputer, ini membuat setiap pimpinan suatu perusahaan menginginkan perusahaanya dilengkapi dengan komputer lengkap dengan aplikasi yang menunjang kelancaran, kecepatan dan ketepatan dalam melakukan transaksi-transaksi yang dilakukan setiap hari.

Seperti pada pabrik penggilingan batu Surya Kencana yang menggunakan media penulisan tangan untuk melakukan segala pencatatan seluruh transaksi yang dilakukan sehari-hari yang menurut pendapat saya sangatlah sulit dalam pengolahan datanya. Maka perlu dibangunya sebuah aplikasi yang menunjang segala kegiatan transaksi yang dilakukan pada pabrik tersebut. Sehingga akan

meminimalkan terjadinya kesalahan dalam penghitungan maupun membantu petugas dalam menyimpan mengakses dan membuat laporan kepada pimpinan.

Hal inilah yang mendorong penulis untuk melakukan penelitian di pabrik penggilingan batu Surya Kencana PKP-RI Kabupaten Magetan yang dimana pihak manajemen menginginkan suatu kemudahan dalam pembuatan laporan atas transaksi yang dilakukan sehari-hari di pabrik penggilingan batu. Maka dari itu penulis berusaha secara maksimal untuk merancang suatu sistem yang terkomputerisasi bagi pabrik penggilingan batu Surya Kencana PKP-RI Kabupaten Magetan. Dengan dibangunnya sistem baru yang terkomputerisasi ini diharapkan akan memberikan kemudahan dan kelancaran dalam kegiatan transaksi maupun pembuatan laporan.

Berdasarkan uraian latar belakang diatas disini penulis mengambil judul **Perancangan Aplikasi Penjualan di Pabrik Penggilingan Batu Surya Kencana PKP-RI Kabupaten Magetan Berbasis Java.**

1.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana merancang suatu aplikasi penjualan yang dapat membantu meringankan pekerjaan dalam pengolahan data serta pembuatan laporan transaksi penjualan dan pembelian ?

1.3 Batasan Masalah

Dari rumusan masalah diatas maka perlu adanya suatu batasan masalah, supaya sudut pandang masalah tidak menyimpang dari topik pembahasan yang ada. Batasan masalah dalam penyusunan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Proses pemasukan data pengguna.
2. Proses pemasukan data pemasok.
3. Proses pemasukan data jenis batu.
4. Proses pemasukan data transaksi pengeluaran.
5. Proses transaksi pembelian batu dari pemasok secara tunai.
6. Proses transaksi penjualan batu secara tunai.
7. Laporan pengeluaran, laporan pembelian, laporan penjualan.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian penulis dalam perancangan aplikasi penjualan ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui alur transaksi yang dilakukan setiap hari pada pabrik penggilingan batu Surya Kencana PKP-RI Kabupaten Magetan, sehingga mempermudah dalam perancangan aplikasi.
2. Selanjutnya aplikasi dirancang untuk mempermudah pengolahan data pembelian dan penjualan di pabrik penggilingan batu Surya Kencana

PKP-RI Kabupaten Magetan, sehingga dapat mempercepat pekerjaan dan memudahkan dalam pembuatan laporan.

3. Penelitian ini diajukan untuk memenuhi persyaratan kelulusan untuk jenjang Strata 1 jurusan Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diperoleh dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat dapat membantu penulis dalam merancang suatu aplikasi penjualan dengan baik.
2. Diharapkan dapat menarik minat para pengusaha lain untuk mengganti sistem pengolahan data lama ke sistem pengolahan data baru yang terkomputerisasi.
3. Penelitian ini dapat dipergunakan untuk penelitian-penelitian selanjutnya yang berhubungan dengan transaksi penjualan dan pembelian di suatu pabrik penggilingan batu dengan skala lebih besar.

1.6 Metode Penelitian

1. Metode Wawancara

Disini Peneliti mengajukan beberapa pertanyaan yang telah disiapkan dengan sudut pandang yang luas langsung kepada pimpinan pabrik penggilingan batu Surya Kencana PKP-RI Kabupaten Magetan

atau secara khusus kepada mandor atau karyawan yang mengurus masalah transaksi pembelian dan penjualan.

2. Metode Observasi

Peneliti mengamati secara langsung jalanya transaksi pembelian dan penjualan yang dilakukan di pabrik penggilingan batu Surya Kencana PKP-RI Kabupaten Magetan.

3. Metode Kepustakaan

Metode kepustakaan mengacu pada buku-buku pedoman atau referensi yang berkaitan dengan masalah yang sedang dibahas, yaitu dengan membaca buku di perpustakaan sebagai referensi peneliti dalam perancangan aplikasi penjualan berbasis java, selain itu metode ini juga bisa dilakukan dengan cara browsing internet.

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I :PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang pendahuluan dari penelitian ini yang meliputi latar belakang masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi dan sistematika penulisan.

BAB II :LANDASAN TEORI

Bab ini membahas mengenai dasar teori, software yang digunakan, serta membahas gambaran umum tentang perancangan aplikasi penjualan.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi antara lain tentang tinjauan umum perusahaan yang menjadi obyek penelitian misalnya tentang gambaran umum perusahaan meliputi struktur organisasi, jabatan, wewenang atau gambaran umum tentang proses kerja dan produk yang dihasilkan. Dalam bab ini point utamanya adalah analisis masalah terhadap masalah kasus yang sedang diteliti, seperti analisis terhadap sistem yang sedang berjalan, analisis hasil solusinya, analisis kebutuhan sistem dan studi kelayakannya. Perancangan model sistem dan perancangan database yang sangat menentukan terbentuknya suatu sistem informasi.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas implementasi dari aplikasi yang telah dirancang, serta memaparkan hasil dari penelitian-penelitian dan analisis yang telah dilakukan.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan yang dapat diambil dari perancangan sistem informasi penjualan barang dan saran dari penulis untuk pengembangan selanjutnya.